

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

BERBASIS RICOSRE



BIOLOGI KELAS X/E
MATERI VIRUS

Nama Kelompok:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

PETUNJUK

1. Tulislah/ketik nama kelompok pada bagian cover E-LKPD
2. Tulislah/ketik jawaban sesuai kolom yang tersedia pada E-LKPD
3. Sebelum mengirim jawaban pada E-LKPD, periksa terlebih dahulu jawabannya

Kelas : X
Materi : Virus
Fase Capaian : E
Capaian Pembelajaran : Kemampuan menciptakan solusi atas permasalahan berdasarkan isi lokal, nasional atau global yang terkait pemahaman virus dan peranannya.

Tujuan Pembelajaran : 1. Peserta didik dapat menjelaskan viroid dan prion yang merupakan organisme berukuran lebih kecil dari virus
2. Peserta didik dapat menjelaskan peranan virus dalam kehidupan berdasarkan pengalaman dan kajian teori

PERTEMUAN 2

A. Klasifikasi Virus

Virus diklasifikasikan berdasarkan sifat-sifatnya yaitu:

1. Morfologi: ukuran, bentuk, dan jenis tangkup
2. Fisiko kimia: banyaknya molekul, berat jenis, stabilitas suhu, tingkat pengaruh kimiawi
3. Gen: jenis asam nukleat (RNA atau DNA)
4. Protein: jumlah, ukuran, dan aktivitas fungsional dari protein struktural dan nonstruktural.
5. Organisme dan replikasi gen: jenis gen, jumlah dan posisi kerangka pembacaan terbuka, strategi dari replikasi

B. Peranan Virus

1. Virus yang dapat menguntungkan

Virus digunakan untuk membuat produk-produk, seperti interferon, profag, vaksin, peta kromosom.

2. Virus yang dapat merugikan

- a. Virus menyerang tumbuhan: *Tobacco Mosaik Virus* (TMV)
- b. Virus menyerang hewan: *Rhabdovirus*
- c. Virus yang menyerang manusia: *Dengue Virus*

Tahap 1. Reading

Bacalah literatur dibawah ini!

Virus *dengue* adalah virus yang dibawa oleh nyamuk *Aedes aegypti* dan *Aedes albopictus*. Klasifikasi nyamuk *Aedes* sp. diklasifikasikan berdasarkan sifat morfologinya yaitu, telurnya berbentuk oval, pertumbuhan larva instar I berukuran paling kecil 1-2 mm, instar II berukuran 2,5-3,8 mm, dan instar III berukuran paling besar 5 mm. Pupa berbentuk seperti koma, lebih besar tetapi lebih ramping dibandingkan larva.

Penyakit Demam Berdarah Dengue (DBD) sudah menjadi penyakit yang umum di Indonesia. Penyakit demam berdarah disebabkan oleh *Dengue Virus*. Ada 3 jenis nyamuk yang bisa menularkan *Dengue Virus* yaitu: *Aedes aegypti*, *Aedes scutellaris*, dan *Aedes albopictus*. Seseorang yang didalam darahnya mengandung *Dengue Virus* merupakan sumber penular Demam Berdarah Dengue (DBD). *Dengue Virus* berada dalam darah selama 4-7 hari mulai 1-2 hari sebelum demam.

TAHAP 2. *IDENTIFYING PROBLEM*

a. Tentang apa wacana pada tahap reading?

.....

.....

.....

.....

.....

b. Apa penyebab masalah pada wacana tersebut?

.....

.....

.....

.....

.....

c. Buatlah rumusan masalah dalam bentuk pertanyaan!

.....

.....

.....

.....

.....

TAHAP 3. *CONSTRUKTION* *THE SOLUTION*

Setelah Anda menyimak informasi pada tahap reading dan mengidentifikasi informasi pada tahap identifying problem. Buatlah 3 solusi berdasarkan rumusan masalah yang telah dibuat!

SOLUSI 1

.....

.....

.....

SOLUSI 2

.....

.....

.....

SOLUSI 3

.....

.....

.....

TAHAP 4 *SOLVING THE PROBLEM*

Berdasarkan informasi yang kalian dapatkan pada tahap *reading* dan *identifying problem* serta solusi yang Anda uraikan pada tahap *construction solution*. Pilihlah salah satu solusi yang paling efektif, lalu uraikanlah solusi tersebut untuk diterapkan dalam menyelesaikan masalah pada rumusan masalah berdasarkan hasil tinjauan literatur!

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

TAHAP 5 REVIEWING THE PROBLEM SOLVING

Presentasikanlah solusi yang telah dipilih dalam kegiatan diskusi di kelas, kemudian tulislah kritik dan saran dari kelompok lain terhadap hasil yang kalian presentasikan!

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

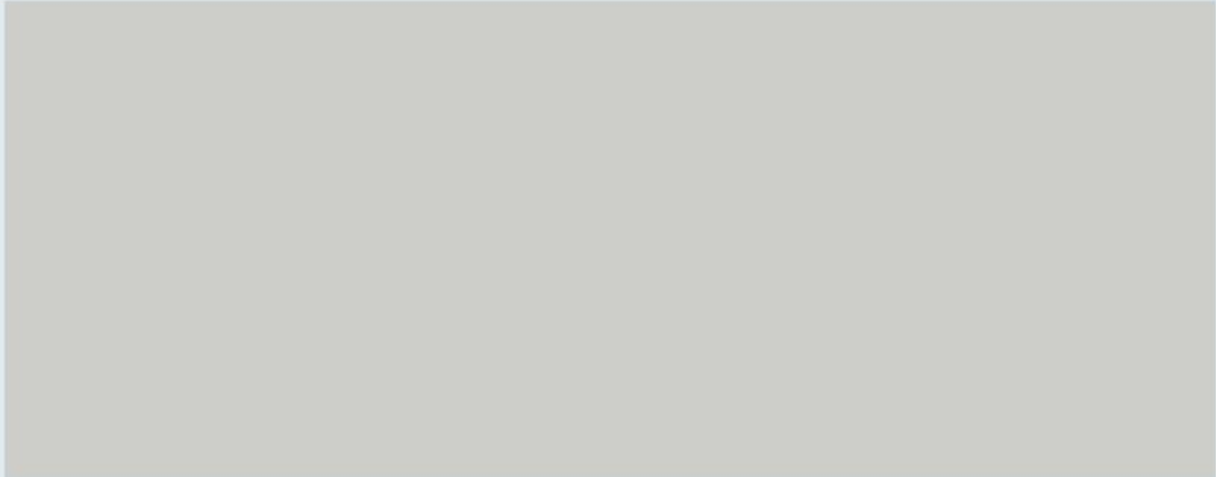
.....

.....

.....

TAHAP 6 EXTENDING THE PROBLEM SOLVING

Simaklah video berikut!



Berdasarkan video diatas, silahkan identifikasi masalah pada video tersebut dan pecahkan masalah tersebut dengan menggunakan solusi yang telah dipilih pada bagian *Solving The Problem* untuk mengetahui apakah solusi tersebut tepat!

.....

.....

.....

.....

.....

.....