LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)
INFORMATIKA

Algoritma dan Pemrograman dengan Scratch

1. Rangkailah susunan langkah-langkah yang sesuai jika kita ingin membuat animasi *color clicker* pada sebuah huruf di aplikasi scratch dan menjalankannya dengan menekan tombol bendera hijau.

	Pilih sprite bentuk huruf
	Pilih 
	Pilih 
	Pilih backdrop

LIVEWORKSHEETS

2. Jodohkanlah dengan menarik garis dari kiri ke kanan hingga jawabannya tepat.







BACKDROP

BLOCK CODE

SPRITE

3. Jika kita ingin mengubah bahasa pada perintah-perintah yang ada di scratch, maka ikon yang dapat kita pilih adalah ____ **sedangkan untuk menambahkan sprite, maka ikon yang kita klik adalah** ____ **dan ikon** ____ **untuk mengubah atau mengganti backdrop.**







LIVEWORKSHEETS

Amati video di bawah ini!

Untuk memunculkan animasi seperti yang ada pada video tersebut, maka

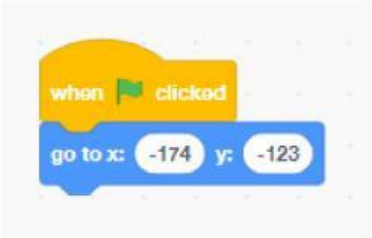
4. Susunan coding untuk sprite burung



BENAR

SALAH

4. Susunan coding untuk sprite ayam



BENAR

SALAH

LIVEWORKSHEETS