

TEST 1

IC3 GS6 SPARK LEVEL 2 CHỦ ĐỀ 7: AN TOÀN VÀ BẢO MẬT



Với mỗi câu phát biểu về hành vi **Hack máy tính**, chọn **Đúng** hoặc **Sai**.

☐

Xâm nhập vào một hệ thống máy tính được coi là hành vi Hack.

☐

Lập trình để tạo ra một ứng dụng có thể tự động gửi tin nhắn cho bạn bè được coi là hành vi Hack.

☐

Tải trò chơi về máy tính của bạn được coi là hành vi Hack.



Phát biểu về tính **an toàn** của các hành vi kỹ thuật số, hãy chọn **An toàn** hoặc **Không an toàn**.

Tập tin đính kèm mà bạn nhận được từ người lạ.

Video cổ vũ những hành vi gây hại.

Nội dung hướng dẫn cách vẽ một con rồng.

Trò chơi mang tính giáo dục.



Hai ví dụ về hành vi **Hack (tấn công xâm nhập)** (Chọn 2)?

Hỏi xin mật khẩu của người khác.

Dùng Email gửi đi một loại Virus máy tính có khả năng làm hại máy tính của người khác.

Dùng một chương trình để truy cập vào máy tính của người khác mà chưa được cho phép.

Dùng tài khoản chung để đăng nhập.



Phát biểu về việc **xem màn hình lâu**, chọn **Đúng** hoặc **Sai**.

Bạn có thể bị đau cổ và vai.

Bạn có thể phát triển bệnh mù màu.

Bạn có thể bị đau đầu.



Đâu là triệu chứng của **chấn thương do áp lực lặp đi lặp lại (RSI)**?

Bàn tay bị tê

Căng mỏi mắt

Sốt

Vấn đề tiêu hóa



Nổi thiết bị điện tử ứng với khả năng thu hình/tiếng

Có thể ghi âm những người ở gần xung quanh và thường không quay được Video.

Chuông cửa thông minh

Có thể quay Video và thu âm những người ở trước nhà.

Webcam

Có thể quay Video những người ngồi trước bàn phím và thu âm vùng gần xung quanh.

Loa thông minh



Chọn **Đúng** hoặc **Sai** ứng với là hành vi **bắt nạt trực tuyến**?

Hành vi cố ý gây bẽ mặt người khác bằng cách chia sẻ thông tin riêng tư.
Đây là hành vi trái luật và bị cơ quan hành pháp xử lý nghiêm trọng.
Hành vi gửi, đăng hoặc chia sẻ nội dung ác ý.



Với mỗi câu phát biểu, hãy chọn **Đúng** hoặc **Sai**.

Bắt nạt trên mạng xảy ra trong tình huống gặp mặt trực tiếp.

Bắt nạt trên mạng là một điều bình thường diễn ra với trẻ nhỏ.

Bắt nạt trên mạng chỉ xảy ra trên mạng xã hội.



Phát biểu về **tính an toàn nội dung kỹ thuật số**, chọn **Đúng** hoặc **Sai**.

Liên kết trong Email luôn là những liên kết an toàn.

Mã hóa là một loại bảo mật.

Biểu tượng ổ khóa trên thanh địa chỉ của trình duyệt Web cho biết đó là một trang Web bảo mật.



Phát biểu về kỹ thuật số không an toàn, hãy chọn Đúng hoặc Sai.

Xem Video quay hành vi bạo lực là an toàn vì bạn không đích thân tham gia vào hành vi bạo lực đó.

Nói chuyện với người lạ trong phòng Chat là an toàn vì đó là hoạt động trực tuyến, không phải gặp mặt trực tiếp.

Đọc các nội dung thúc đẩy thái độ thù địch có thể làm giảm khả năng chấp nhận sự khác biệt trong bạn.



Nói tùy chọn từ mỗi danh sách

Địa chỉ bạn nhập vào khi mua hàng trên mạng là ví dụ về

Thông tin xác thực

Tên tài khoản và mật khẩu dùng để đăng nhập tài khoản email là ví dụ về

Cookies

Thông tin liên kết với hoạt động của bạn trên trực tuyến và được một máy chủ Web thu thập là ví dụ về

Nội dung điền vào biểu mẫu



Phát biểu về nội dung kỹ thuật số, hãy chọn Đúng hoặc Sai.

Mọi thứ trên mạng đều là thật.

Mọi thứ trên mạng đều không an toàn.

Xem nội dung không an toàn có thể làm thay đổi suy nghĩ của bạn.



Như thế nào gọi là Hack?

Chơi Game trực tuyến với những người khác.

Xâm nhập vào một hệ thống máy tính.

Tải một ứng dụng đáng tin.

Dùng máy tính công cộng, như ở thư viện.



Khi thực hiện một dự án ở trường, bạn bắt gặp hành vi bắt nạt trên mạng (Cyberbullying). Là một người dám lên tiếng bênh vực, đâu sẽ là một số cách bạn có thể phản ứng? Với mỗi câu phát biểu về việc **lên tiếng bênh vực**, hãy chọn **Đúng** hoặc **Sai**.

Liên hệ và hỏi thăm người đang bị bắt nạt. Hỏi xem bạn có thể làm gì để giúp đỡ.

☐

Trả đũa người có hành vi bắt nạt.

☐

Dừng lại và nói chuyện này cho người lớn.

☐

Chọn **Có** hoặc **Không** ứng với dữ liệu an toàn mà có thể chia sẻ trên mạng?

Mật khẩu của bạn



Có

Tên của bạn



Không

Trường học của bạn



Không

Ngày sinh của bạn



Không