

ใบงานเรื่องที่ 2 การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ

ชื่อ.....นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ตอนที่ 1 : ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมการวาดรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัสโดยการลากวาง

1.

move 100 steps

pen down

pen up

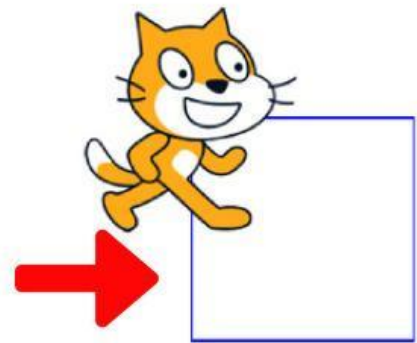
erase all

turn 90 degrees

repeat 4

Code:

when clicked



2.

move 100 steps

pen down

pen up

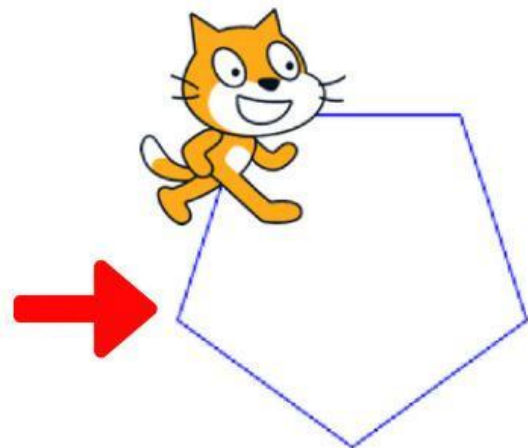
turn 72 degrees

repeat 5

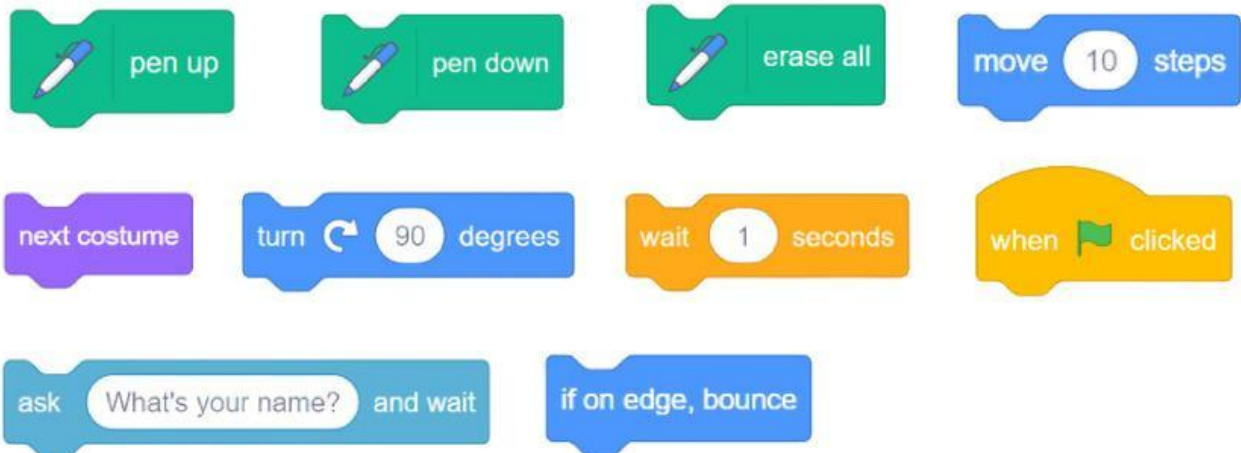
erase all

Code:

when clicked



ตอนที่ 2 : ให้นักเรียนบอกหน้าที่ของแต่ละบล็อกคำสั่งต่อไปนี้โดยการลากวาง



1. บล็อกคำสั่งที่ใช้ในการเปลี่ยนทิศทางการหมุน
2. บล็อกคำสั่งที่ใช้ในการเปลี่ยนชุดตัวละครเป็นชุดถัดไป
3. บล็อกคำสั่งที่ใช้ในการหยุดรอเป็นเวลา 1 วินาที
4. บล็อกคำสั่งที่ใช้ในการเคลื่อนที่ไปข้างหน้า
5. ถ้าต้องการให้ตัวละคร ชนขอบให้สะท้อนกลับ
6. บล็อกคำสั่งที่จะถูกนำมาใช้เป็นอันดับแรกเสมอในการเขียนสคริปต์
7. ลบข้อมูลบนเวทีทั้งหมด
8. จรดปากกา
9. ยกปากกา
10. บล็อกคำสั่งที่ใช้ในการรับข้อมูลและรอคำตอบจากผู้ใช้