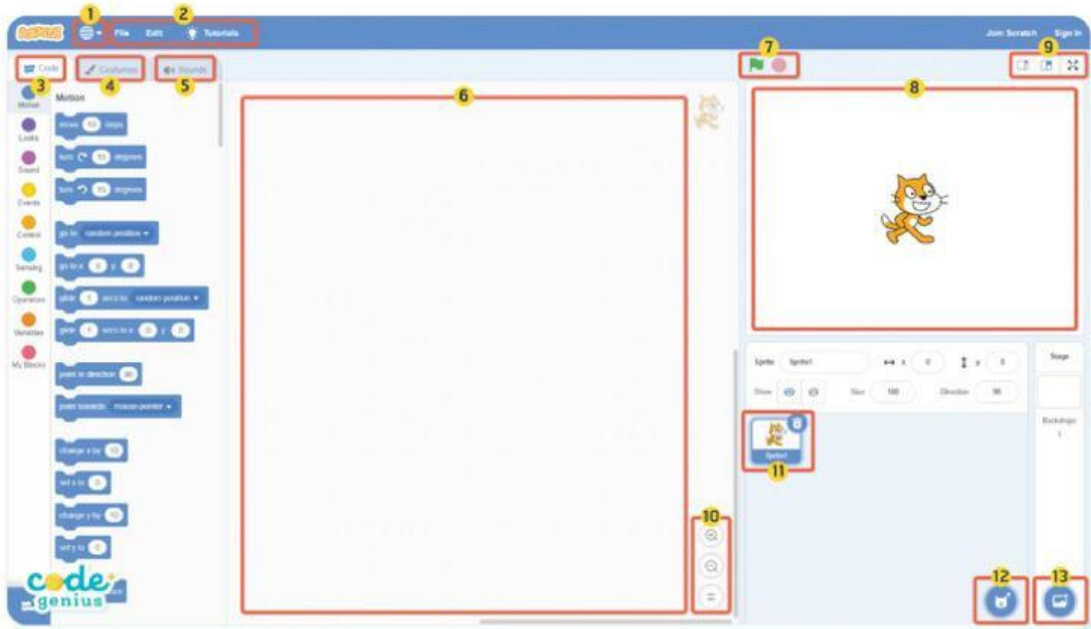


ใบงานเรื่องที่ 1 รู้จักกับโปรแกรม Scratch

ชื่อ.....นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนดูภาพและนำตัวเลข 1 - 13 ไปเติมในช่องให้ถูกต้อง



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

หมายเลข.....คือ เวทีแสดงผล

หมายเลข.....คือ แท็บรวบรวม
โค้ดคำสั่ง

หมายเลข.....คือ แท็บปรับแต่งและ
จัดการเสียง

หมายเลข.....คือ ตัวละครและวัตถุที่นำเข้า

หมายเลข.....คือ ปุ่มเริ่มปละหยุด

หมายเลข.....คือ แถบเมนู

หมายเลข.....คือ เพิ่มตัวละคร

หมายเลข.....คือ แท็บปรับแต่งตัวละคร

หมายเลข.....คือ ปุ่มเปลี่ยนภาษา

หมายเลข.....คือ ปุ่มควบคุมการแสดง
ผลของโปรแกรม

หมายเลข.....คือ เพิ่มฉากหลัง

หมายเลข.....คือ ปุ่ม ย่อ-ขยาย พื้นที่
สำหรับวางโค้ดคำสั่ง

หมายเลข.....คือ พื้นที่สำหรับวางโค้ด
คำสั่ง

