



**UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR  
“AMERICO VESPUCIO”**

CALIFICACIÓN

|             |                                  |
|-------------|----------------------------------|
| DOCENTE     | LCDA. HELEN CAMEJO               |
| CURSO       | 2DO DE BÁSICA                    |
| ASIGNATURA: | COMPUTACION                      |
| EVALUACIÓN  | 2DA EVALUACIÓN DEL 3ER TRIMESTRE |
| ALUMNO      |                                  |

**1. ¿QUÉ SON LOS ROBOTS? (VALOR 1 PUNTO)**

- A. Un robot es una máquina, especialmente programable por un ordenador, capaz de llevar a cabo una compleja serie de acciones de forma automática
- B. Una máquina con cualidades humanas
- C. Una máquina autónoma que puede percibir el entorno
- D. Una máquina que puede realizar cálculos

**2. UN ROBOT ES UNA MÁQUINA QUE REALIZA UNA SERIE DE ACCIONES DE FORMA AUTOMÁTICA. (VALOR 1 PUNTO)**

- A- Verdadero
- B- falso

**3. ¿CUÁLES DE LAS SIGUIENTES SON VENTAJAS DE USAR ROBOTS? (VALOR 1 PUNTO)**

- A. Un robot puede trabajar las 24 horas del día sin cansarse.
- B. algo usado para herir, derrotar o destruir
- C. cerebro artificial
- D. Incapacidad para responder en situaciones de emergencia

**4. ESCRIBA 2 ORACIONES SOBRE LA AYUDA DE LOS ROBOTS EN LOS HOGARES (VALOR 1 PUNTO)**

---

---

**5. UNA MÁQUINA QUE ESTÁ PROGRAMADA PARA REALIZAR TAREAS AUTOMÁTICAMENTE SE CONOCE COMO: (VALOR 1 PUNTO)**

- A. Un asistente virtual
- B. Un robot
- C. Una máquina sencilla
- D. Una aplicación

**6. UNIR CON LÍNEA SEGÚN CORRESPONDA (VALOR 2 PUNTOS)**

Seguidores de línea

Programados para realizar movimiento articulados y desplazarse sobre dos elementos como piernas

Bailarines

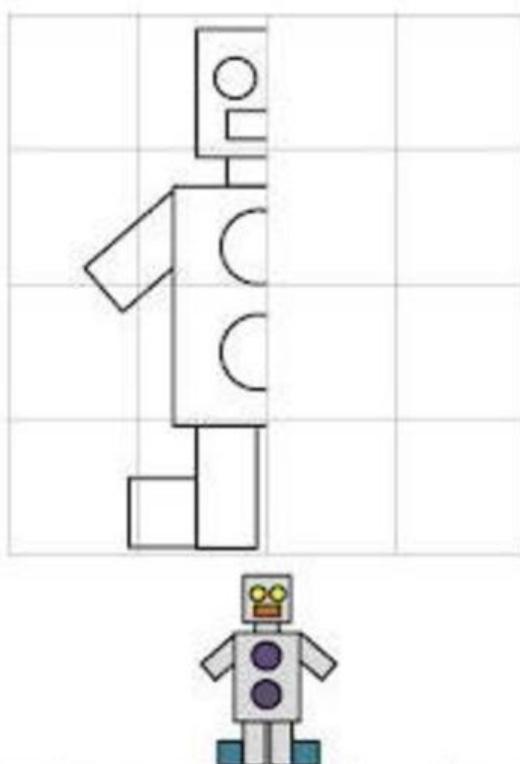
Programados para seguir un patrón pueden trasladar cosas de un lugar a otro. Estos robots suelen tener sensores integrados

Sobre Ruedas

Estos robots suelen tener una base circular o rectangular con dos o más ruedas que les permiten girar, avanzar y retroceder.

**7. COMPLETE EL DIBUJO DEL ROBOT**

**(VALOR 1 PUNTO)**



**8. EN EL SIGUIENTE ESPACIO DIBUJA TU DORMITORIO CON LOS DETALLES QUE SE ENCUENTRAN EN ESE LUGAR. (VALOR 2 PUNTOS)**