



6 Topi Berpikir

Pengertian:

Metode 6 Topi Berpikir merupakan konsep pemikiran dan pemecahan masalah yang menggunakan strategi pemikiran paralel. Pada metode ini kita membagi fokus pemikiran menjadi jalur paralel yang berbeda melalui topi imajinasi.

Konsep Topi Berpikir dirancang oleh psikolog Edward de Bono pada tahun 1985 dan dinamakan "Six Thinking Hat". Konsep ini memungkinkan kita untuk melihat ide dari berbagai sudut dengan fokus yang berbeda setiap kalinya. Dengan hanya membagi proses pengambilan keputusan menjadi enam titik fokus yang tepat, kita dapat menganalisis masalah secara menyeluruh dan efisien.

Keterangan penggunaan:

- Gunakan metode ini dalam proses diskusi dan refleksi untuk mencapai suatu kesimpulan serta rencana tindak lanjut.
- Topi atau 6 fokus pemikiran bukanlah pilihan. Semua perlu digunakan untuk menghasilkan analisis yang menyeluruh dan efisien.
- Manfaatkan papan tulis, kertas *flipchart*, *sticky notes*, dan alat bantu lainnya dalam menggunakan metode ini untuk grup besar.
- Metode ini juga dapat dipakai dalam kegiatan pembelajaran bersama murid di kelas.

Bagian-Bagian Topi:

1. Topi putih untuk mengumpulkan data dan fakta
2. Topi kuning untuk melihat sisi positif masalah
3. Topi hitam untuk mendata konsekuensi kerugian
4. Topi merah untuk memberi ruang bagi naluri dan emosi
5. Topi hijau untuk mencari alternatif solusi yang kreatif
6. Topi biru untuk mengelola semuanya/kesimpulan

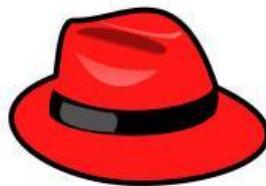
6 Topi Berpikir



Putih

Berisi data, fakta, angka-angka, dan informasi.

- Informasi apa yang kita punya?
- Informasi apa yang masih perlu kita cari?



Merah

Berisi emosi, perasaan, dan intuisi.

- Bagaimana perasaan saya terhadap hal ini?



Hitam

Berisi pertimbangan hal negatif yang muncul.

- Hal negatif apa yang timbul?
- Kerugian apa yang terjadi?
- Masalah apa yang mungkin muncul setelahnya?



Kuning

Berisi pertimbangan hal positif yang muncul.

- Hal positif apa yang timbul?
- Keuntungan apa yang terjadi?
- Masalah apa yang mungkin selesai setelahnya?



Hijau

Berisi pertimbangan hal kreatif yang bisa muncul.

- Solusi apa yang bisa saya lakukan?
- Inovasi apa yang bisa saya kerjakan?



Biru

Berisi kesimpulan dari semua pertimbangan.

- Langkah apa yang akan saya ambil?