



คะแนน

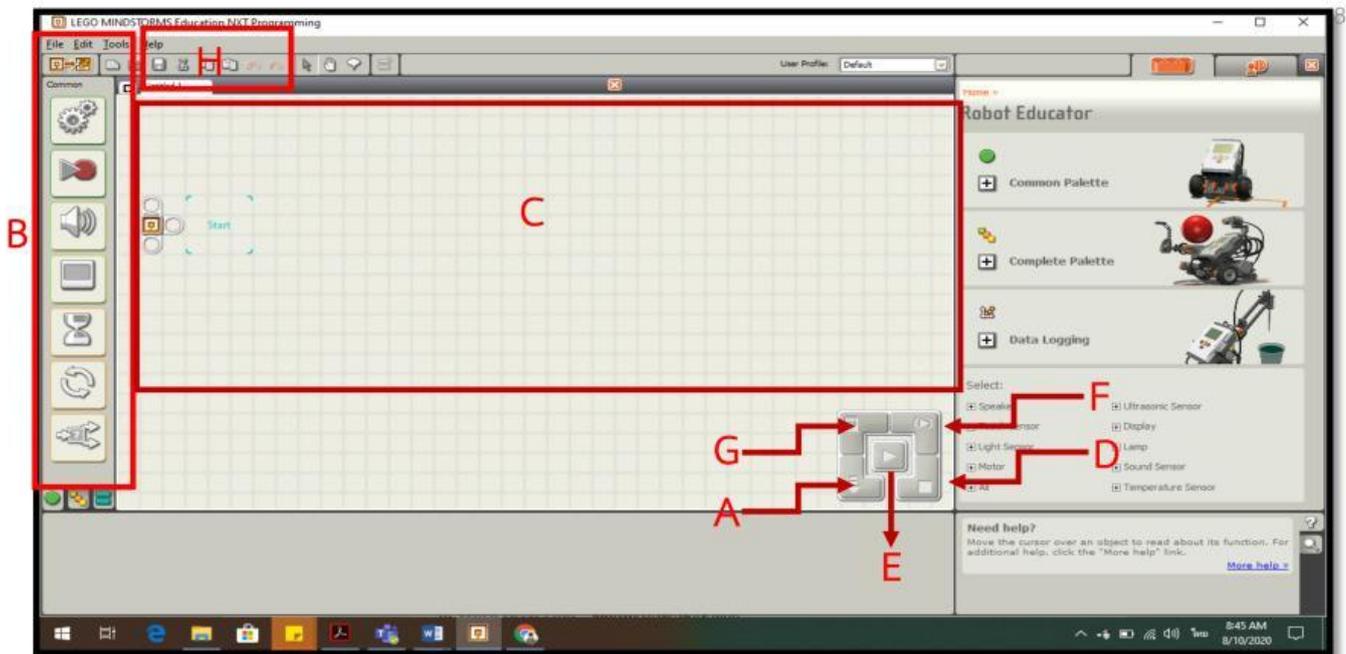
โรงเรียนอัสสัมชัญ

วิชา เทคโนโลยีและวิทยาการคำนวณ1 กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 2/2566

ชื่อ.....นามสกุล.....ม.1/.....เลขที่.....

ใบงานที่ 3 การเขียนโปรแกรมควบคุมการทำงานของหุ่นยนต์ (5 คะแนน)



- _____ 2.1 Work Area = พื้นที่ที่เอาไว้เขียนโปรแกรมต่างๆ โดยการลากบล็อกจากด้านซ้ายมาวางเชื่อมต่อกัน
- _____ 2.2 Programming Palette = เกือบบล็อกต่างๆ ในโปรแกรม
- _____ 2.3 NXT window
- _____ 2.4 Download
- _____ 2.5 Stop
- _____ 2.6 Download and run selected
- _____ 2.7 Download and run
- _____ 2.8 คำสั่งใช้งานพื้นฐาน