

KOMPONEN Jaringan Komputer

NAMA SISWA 1 :

NAMA SISWA 2 :

Tujuan Pembelajaran :

Setelah mempelajari materi ini, peserta didik mampu mengenal komponen yang dibutuhkan dalam jaringan

Langkah Kerja:

Aturlah tempat kerja dengan baik, pastikan meja dan kursi ergonomis, dan hindari kabel yang mengganggu.

Pastikan pencahayaan yang memadai untuk mencegah ketegangan mata.

Pastikan perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan aman.

Selalu periksa perangkat lunak keamanan dan terapkan pembaruan jika diperlukan.

Pastikan peserta didik memahami prinsip-prinsip dasar keamanan listrik.

Hindari kabel yang rusak dan gunakan perangkat perlindungan listrik jika diperlukan.

01

PENGERTIAN

Kumpulan dua atau lebih perangkat komputer yang terhubung satu sama lain untuk berbagi sumber daya, seperti data, printer, atau koneksi internet. Melalui jaringan, perangkat-perangkat ini dapat saling berkomunikasi dan bertukar informasi. Jaringan komputer dapat dibentuk dengan menggunakan berbagai jenis kabel atau teknologi nirkabel.



02

SIMAK VIDEO!



03

BACA REFERENSI



04

SAMPAIKAN PENDAPATMU!



SMK BAYT AL HIKMAH

JENIS KABEL Jaringan Komputer

Tujuan Pembelajaran :

Setelah mempelajari materi ini, peserta didik mampu mengenal jenis-jenis kabel jaringan komputer

01

JENIS KABEL JARINGAN

Terdapat beberapa jenis kabel jaringan yang digunakan untuk menghubungkan perangkat-perangkat dalam jaringan komputer. Berikut beberapa jenis kabel jaringan :

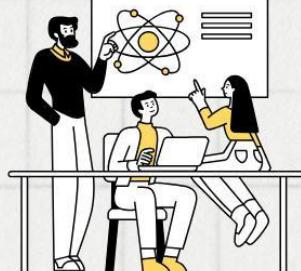
Twisted Pair Cable (Kabel Pasangan Tertutup)
Unshielded Twisted Pair (UTP) dan Shielded Twisted Pair (STP)

02

SIMAK VIDEO!

03

BACA REFERENSI



04

Sampaikan
pendapatmu!



SMK BAYT AL HIKMAH

PENGKABELAN UTP

Jaringan Komputer

Tujuan Pembelajaran :

Setelah mempelajari materi ini, peserta didik mampu membedakan pengkabelan UTP

01

PENGKABELAN UTP

Diskusikan dengan kelompokmu, lalu lakukan percobaan pengkabelan UTP dengan memilih tipe Cross Over dan Straight



02

SIMAK VIDEO!



03

TAHAPAN PENGKABELAN



04

Sampaikan Pendapatmu!



SMK BAYT AL HIKMAH