| | ใบงานที่ 5 | ชื่อ-สกุล..... |
|---|---|---|
| | **ชื่อวิชา** การรู้ดิจิทัล6 | |
| | **ชื่อหน่วย** กฎหมายดิจิทัล | ชั้น.....เลขที่..... |
| **ชื่อเรื่อง** จริยธรรมการใช้คอมพิวเตอร์ | | |

**คำชี้แจง** ให้นักเรียนจับคู่ความสัมพันธ์ของจริยธรรมการใช้คอมพิวเตอร์ดังต่อไปนี้ให้ถูกต้อง (โยงเส้นจาก A ไป B)

| A | | B |
|---|---|---|
| 1.เสรีภาพบนอินเทอร์เน็ต ● | | ●ความเป็นส่วนตัว(Information privacy) / ความถูกต้อง (Information accuracy)/ ความเป็นเจ้าของ(Intellectual property)/การเข้าถึงข้อมูล (Data accessibility) |
| 2.จริยธรรม ● | | ●การรู้จักนำเสนอ การแสดงความคิดที่เหมาะสม ไม่รบกวนผู้อื่นและความมั่นคงของประเทศ |
| 3.ประเด็นของจริยธรรม (PAPA) ● | | ●กรรมสิทธิ์ในการถือครองทรัพย์สิน |
| 4.ความเป็นส่วนตัว(Information privacy) ● | | ●หลักศีลธรรมจรรยาบรรณที่กำหนดขึ้นเพื่อใช้เป็นแนวทางการปฏิบัติหรือควบคุมการใช้ระบบคอมพิวเตอร์หรือสารสนเทศ |
| 5.ความถูกต้อง (Information accuracy) ● | | ●การกำหนดสิทธิ์ของผู้ใช้ |
| 6.ความเป็นเจ้าของ(Intellectual property) ● | | ●การตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลก่อนการบันทึก ข้อมูลมีความทันสมัยอยู่เสมอ |
| 7. การเข้าถึงข้อมูล (Data accessibility) ● | | ●สิทธิในการควบคุมข้อมูลของตนเอง ในการเปิดเผยให้กับคนอื่น |
| 8.สิทธิบัตร ● | | ●ใช้งานได้ฟรี copy ให้ผู้อื่นได้ |
| 9.Copyright ● | | ●การลักลอบเข้าไปในคอมพิวเตอร์เครื่องอื่นเพื่อทดลองความสามารถของตนเอง แต่เป็นมือใหม่ที่ขาดความชำนาญ |
| 10.Shareware ● | | ●หนังสือคุ้มครองเกี่ยวกับสิ่งประดิษฐ์หรือออกแบบผลิตภัณฑ์ มีอายุ 20 ปี นับตั้งแต่วันที่ขอรับสิทธิ์ |
| 11.Freeware ● | | ●ซื้อสิทธิ์มาและมีสิทธิ์ใช้ |
| 12.Hacker ● | | ●การลักลอบเข้าไปในคอมพิวเตอร์เครื่องอื่นเพื่อผลประโยชน์ทางธุรกิจ |
| 13.Cracker ● | | ●ก่อนตัดสินใจซื้อให้ทดลองใช้ก่อน |
| 14.Script Kiddy ● | | ●การลักลอบเข้าไปในคอมพิวเตอร์เครื่องอื่นเพื่อผลประโยชน์ทางการเมือง |
| 15.Cyber terrorist ● | | ●การลักลอบเข้าไปในคอมพิวเตอร์เครื่องอื่นเพื่อทดลองความสามารถของตนเอง |

LIVEWORKSHEETS