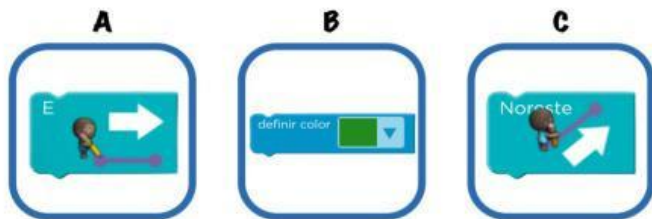
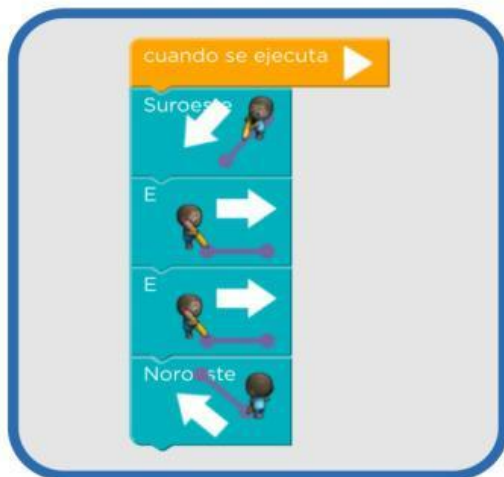
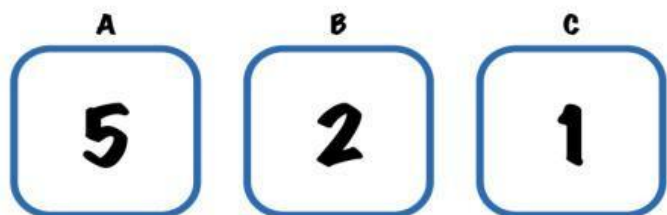
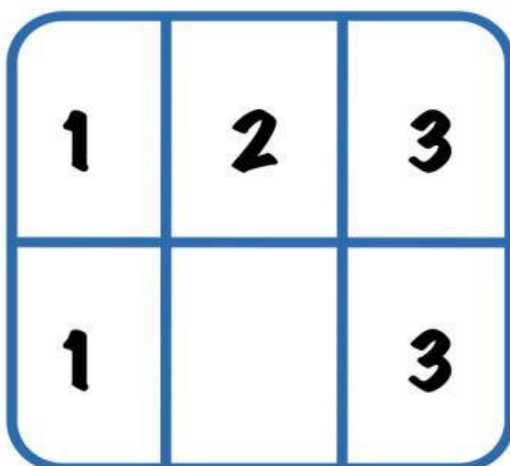


PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

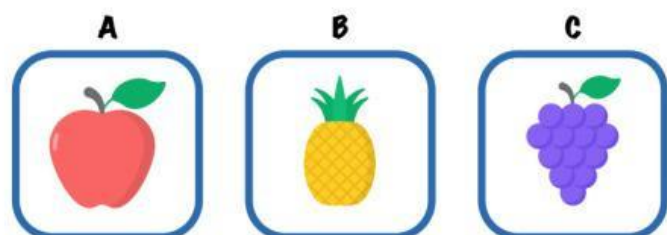
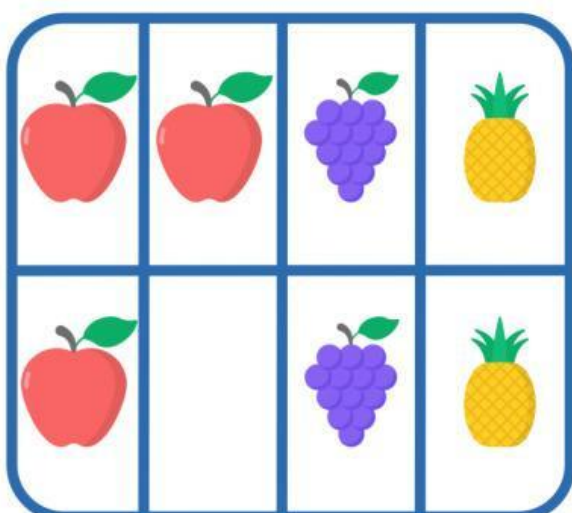
1. Seleccione la opción que falta en esta programación para poder dibujar un triángulo verde



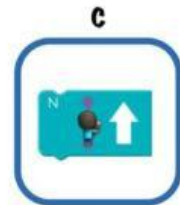
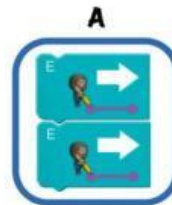
2. ¿Qué falta en la siguiente secuencia numérica?



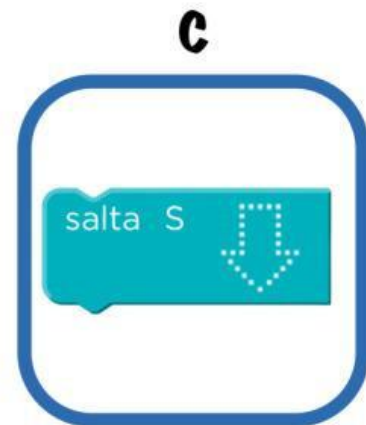
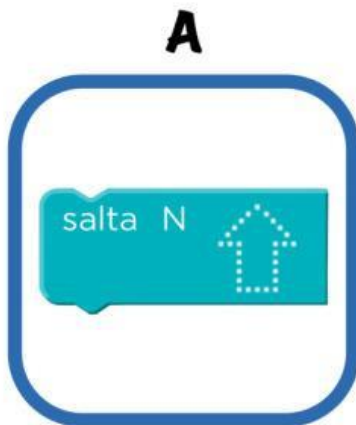
3. ¿Qué falta en la siguiente secuencia?



4. Empezando en el punto rojo, para que el artista dibuje la nariz de la calabaza, ¿en cuál bloque de la secuencia hay un error?



5. ¿Cuál de los siguientes bloques repite las acciones que pongas dentro de él?



6. Observa esta secuencia de programación. Si usas un bucle para que se repitan los pasos hacia la derecha, ¿qué número debes colocar dentro del bloque?

