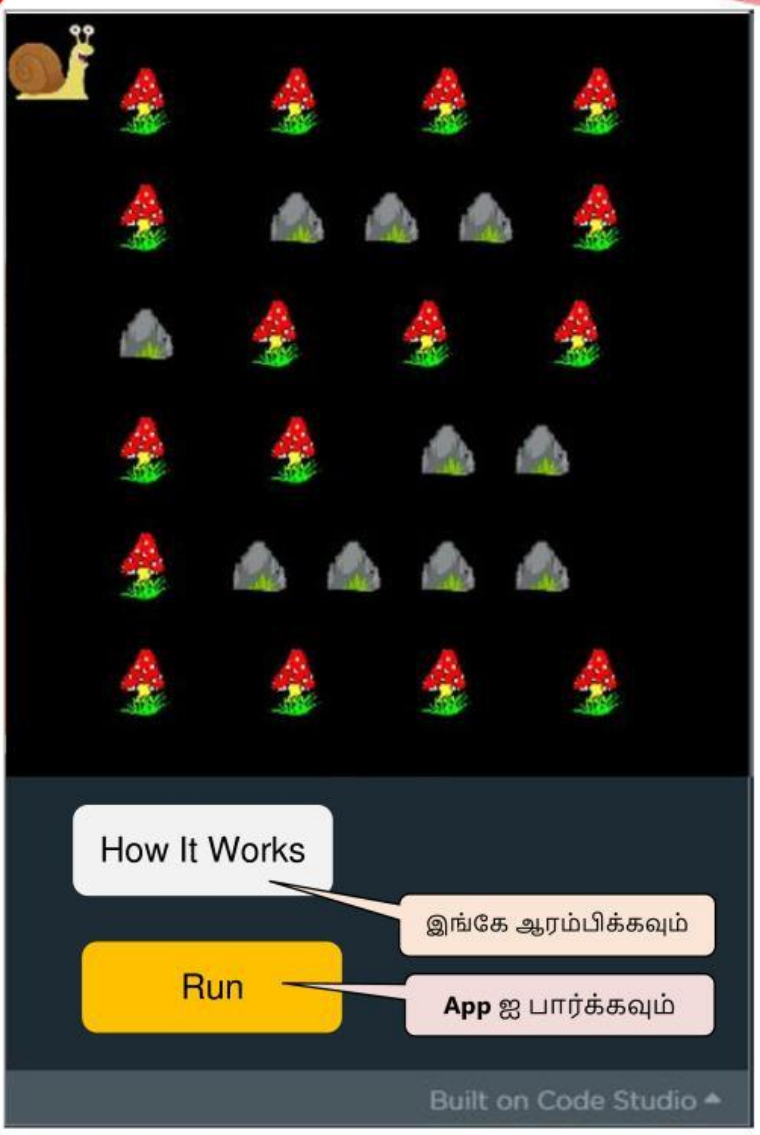
Homework Assignment

வீட்டு வேலை ஒப்படை

DP EDUCATION

Coding School





LIVEWORKSHEETS

- இந்த app ஐ design செய்வதற்குரிய images library இற்குள் உங்களுக்கும் பெற்றுத் தரப்பட்டுள்ளது.

- நத்தை ஒன்றின் image add பண்ணுவதற்கு sprite ஒன்றை create செய்யும் போது பின்வருமாறு code blocks பயன்படுத்துவோம்.

```
var snail = createSprite(30, 30);
snail.setAnimation("snail.png_1");
snail.scale = 0.2;
```

"snail" என்ன sprite ஒன்றை create செய்து அதன் x , y positions 30 , 30 என பெற்றுக் கொடுக்க.

Sprite இற்குரிய animation ஐ set செய்வதற்கு "setAnimation" block ஐ பயன்படுத்தவும். அதற்காக "snail.png_1" என்ற image ஐ select செய்யவும்.

Sprite இன் scale என 0.2 பெற்றுக் கொடுக்க.

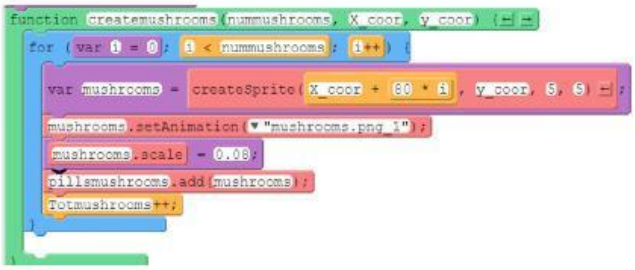
- அதற்குத் தேவையான எஞ்சிய உருவங்கள் group ஆக பின்வரும் block இற்கேற்ப சேர்க்கவும்.

- காளான் உடன் கூடிய sprite group ஐ உருவாக்குவதற்கு பின்வரும் blocks இற்கு ஏற்ப variables உருவாக்கவும்.

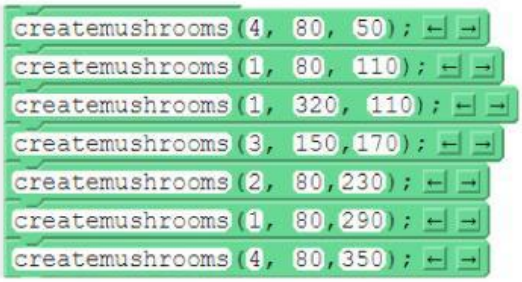
```
var pillsmushrooms = createGroup();
var mushrooms;
var Totmushrooms = 0;
```

LIVEWORKSHEETS

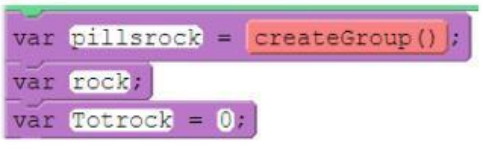
❖ பின்வருமாறு “createmushroom” என function ஒன்று உருவாக்கவும்.



❖ “createmushroom” function இற்குரிய sprites களின் அமைவிடம் மற்றும் sprite அளவு பின்வரும் blocks இற்கேற்ப உருவாக்கவும்.

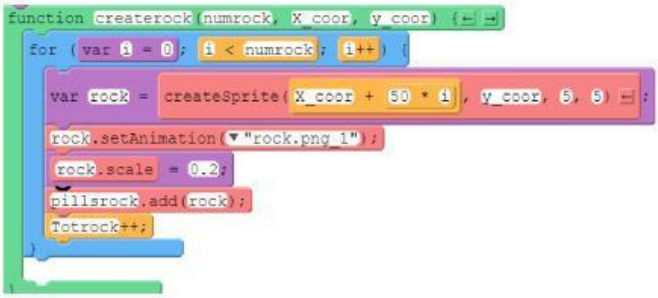


❖ பாறைகள் உடன் கூடிய sprite group ஒன்றை உருவாக்குவதற்கு பின்வரும் blocks இற்கேற்றவாறு variables உருவாக்கவும்.



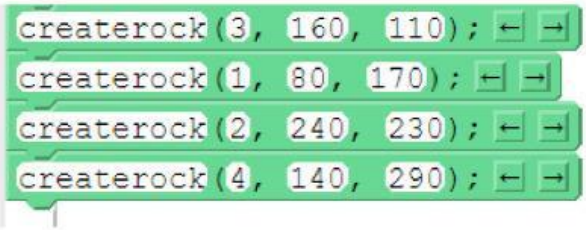
LIVEWORKSHEETS

❖ பின்வருமாறு "createrock" என இவ்வாறு function ஒன்றை உருவாக்கவும்.

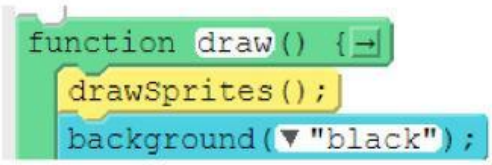


❖ "createrock" function இற்குரிய sprites களின் அமைவிடம் மற்றும் sprite அளவு பின்வரும்

blocks படி உருவாக்கவும்.

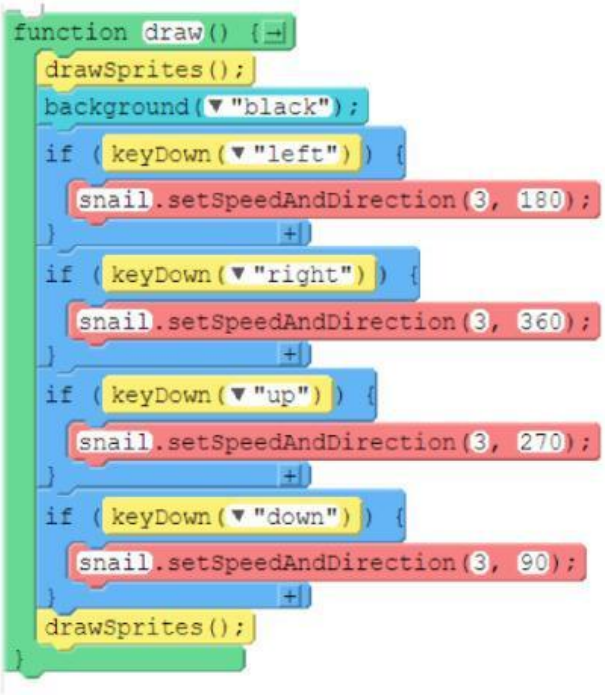


❖ அதன் பின் "function draw" block இற்குள் பின்வரும் block பயன்படுத்தவும்.



LIVEWORKSHEETS

❖ Left arrow key இன் மேல் click பண்ணும் போது நத்தை மேற்கிற்கும், Right arrow key இன் மேல் click செய்யும் போது நத்தைத் கிழக்குத் திசைக்கும், Up arrow key இன்மேல் click செய்யும் போது நத்தை வடக்கிற்கும், down arrow key இன்மேல் click செய்யும் போது நத்தை தெற்கிற்கும் நகர வேண்டும்.



LIVEWORKSHEETS