

Homework Assignment

வீட்டு வேலை ஒப்படை

80



Coding School

Student Report Card

Name

Grade

Subject

Mark

ADD

Generate

How It Works

இங்கே ஆரம்பிக்கவும்

Run

App ஐ பார்க்கவும்

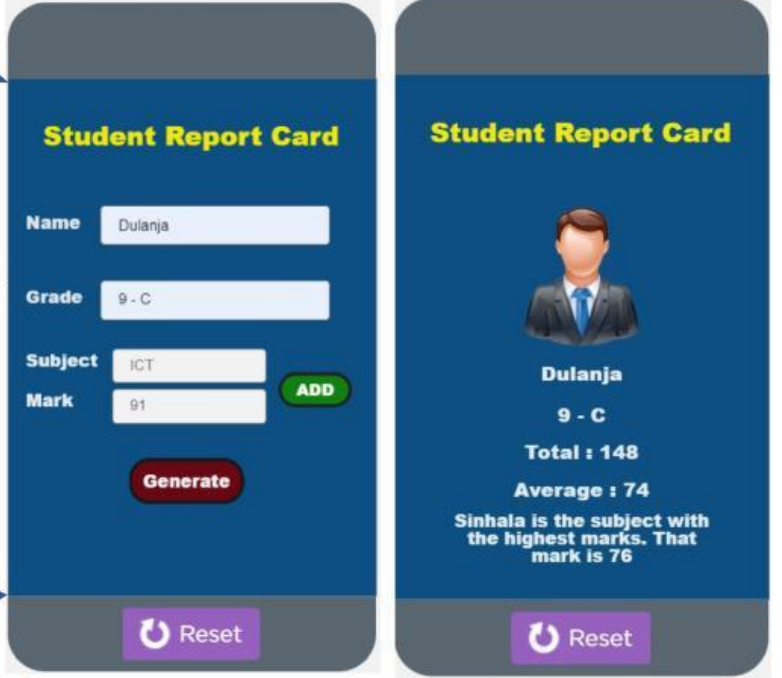
Built on Code Studio

❖ Array பயன்படுத்தி Student Report Card ஒன்றை உருவாக்குவோம்.

Name, grade மற்றும் ஒவ்வொரு பாடத்துக்குரிய புள்ளிகள் பெற்றுத் தரும் வகையில் Screen1 ஐ உருவாக்குவோம்.

Arrays இரண்டு உருவாக்கி subject மற்றும் புள்ளிகள் வேறு ஆக arrays இரண்டு add பண்ணவும்

Generate button ஐ click செய்யும் போது Screen2 இற்கு செல்ல வேண்டியதோடு total mark மற்றும், average ஐ கணக்கிட்டு display செய்யவும்.



❖ App இற்குரிய design முழுவதும் உங்களுக்கும் பெற்று தரப்பட்டுள்ளது.

❖ முதலில் கணிப்பதற்கு தேவையான பின்வரும் variables உருவாக்கவும்.

```
var markOfSub;
var sub;
var len;
var total = 0;
var ave = 0;
```

❖ Screen1 இல் add பண்ணும் subjects add பண்ணுவதற்காக subject என array ஒன்றை உருவாக்கவும். புள்ளி Add பண்ணுவதற்கு mark என array ஒன்றை உருவாக்கவும்.

```
var subject = [];  
var mark = [];
```

- ❖ Add button ஐ click செய்யும் போது arrays களிற்கு data add ஆக வேண்டும்.
- ❖ Add button ஒவ்வொரு முறை click செய்யும் போது உட்படுத்திய பாடம் subject array இற்கும், உட்படுத்திய புள்ளி mark array இற்கு add ஆக வேண்டும்.
- ❖ Array இற்கு புதிதாக data ஒன்றை add பண்ணுவதற்கு variables control இல் உள்ள பின்வரும் code block பயன்படுத்தப்படும்.

```
appendItem(list, "f");
```

Array இன் name.

புதிதாக add பண்ணிய value

- ❖ Add button இன் click இற்கு பின்வருமாறு code செய்யவும்.

```
onEvent(▼ "buttonAdd", ▼ "click", function() {  
    sub = getText(▼ "inputSubject");  
    markOfSub = getNumber(▼ "inputMark");  
    appendItem(subject, sub);  
    appendItem(mark, markOfSub);  
    setText(▼ "inputSubject", "");  
    setText(▼ "inputMark", "");  
});
```

உட்படுத்திய subjects மற்றும் புள்ளிகள் மேலே உருவாக்கிய sub மற்றும் markOfSub variables களிற்கு assign செய்து கொள்ளவும்

sub variable உள்ள value ஐ subject array இற்கு markOfSub variable உள்ள value mark array இற்கு add செய்து கொள்ளவும்.

"inputSubject" மற்றும் "inputMark" text index களில் உள்ள input செய்த values add button click செய்த பின் மீண்டும் clear செய்வதற்காக இந்த code block ஐ பயன்படுத்தவும்.

- ❖ Generate button ஐ click செய்த பின் பிள்ளை பெற்றுக்கொண்ட total mark மற்றும் average ஐ calculate செய்ய வேண்டும். மேலும்

பிள்ளை அதி கூடிய புள்ளி பெற்ற subject மற்றும் mark display ஆக வேண்டும்.

- ❖ முதலில் total mark ஐப் பெற்றுக்கொள்ள mark array இன் length ஐ பெற்றுக் கொள்க. அந்த length ஐ "len" variable இற்கு assign செய்து கொள்க.
- ❖ பிள்ளை அதி கூடிய புள்ளியைப் பெற்ற subject ஐயும் mark ஐயும் பெற்றுக் கொள்ள "highestMarks" மற்றும் "highestMarksSub" என variables இரண்டு உருவாக்கவும். மேலும் "highestMarks" variable இன் value இற்கு mark array இன் முதல் element ஐயும் "highestMarksSub" variable இன் value இற்கு subject array இன் முதல் element ஐயும் assign செய்யவும்.
- ❖ For loop ஒன்றை உருவாக்கி total mark இல் கூடிய புள்ளி பெற்ற subject ஐயும் mark ஐயும் பெற்றுக் கொள்ள code செய்யவும்.

```
onEvent (▼ "buttonGenerate", ▼ "click", function () {  
  len = mark.length;  
  var highestMarks = mark[0];  
  var highestMarksSub = subject[0];  
  for (var i = 0; i < len; i++) {  
    total = total + mark[i];  
    if (highestMarks < mark[i]) {  
      highestMarks = mark[i];  
      highestMarksSub = subject[i];  
    }  
  }  
}
```

Array ஒன்றில் மிகப்பெரிய எண்ணிக்கை பெற்று கணித முறைப்படி கூடிய புள்ளி பெற்று, அச்சந்தர்ப்பத்தில் i இன் பெறுமானம் அதி கூடிய புள்ளி பெற்ற subject ஐ எடுத்துக் கொள்க

- ❖ Total mark மற்றும் mark array இன் length ஐ பயன்படுத்தி average ஐ calculate பண்ணவும்.

```
ave = total / len ;
ave = Math.round(ave) ;
```

- ❖ தற்போது பின்வருமாறு labels களிற் கு values set செய்யவும்.

```
setText(▼"labelTotal", "Total : " + total);
setText(▼"labelAverage", "Average : " + ave);
setText(▼"labelHighestMark", highestMarksSub + " is the subject with the highest marks. That mark is " + highestMarks);
setText(▼"labelName", getText(▼"inputName"));
setText(▼"labelGrade", getText(▼"inputGrade"));
setScreen(▼"screen2");
};
```

சரியான விடையை தெரிவு செய்க.

1. Array இற்கு புதிதாக value ஒன்றை add பண்ணுவதற்கு பயன்படுத்தும் code block எது?

```
setNumber(▼"id", 0);
```

```
setText(▼"id", "text");
```

```
appendItem(list, "f");
```

2. Total mark பெற்றுக்கொள்ள பயன்படுத்தியுள்ள code block எது?

```
len = mark.length;
for (var i = 0; i < len; i++) {
  total = total + mark[i];
}
```

```
len = mark.length;
for (var i = 0; i > len; i++) {
  total = total + mark[i];
}
```

```
len = mark.length;
for (var i = 0; i < len; i++) {
  total = total + mark[i];
}
```

3. Average ஐ calculate பண்ண பயன்படுத்தியுள்ள code block எது?

```
ave = total / len ;  
ave = Math.random(ave) ;
```

```
ave = total / len ;  
ave = Math.round(ave) ;
```

```
ave = total % len ;  
ave = Math.round(ave) ;
```

4. `ave = Math.round(ave) ;` இந்த code block மூலம் பெற்றுத்தரும் result எது?

ave variable இல் உள்ள பெறுமானத்தை அண்மிய முழு தசம தானத்திற்கு மாற்றல்.

ave variable இல் உள்ள பெறுமானத்தை முழு எண்ணாக மாற்று.

ave variable இன் பெறுமானத்தை மறை எண்ணாக மாற்றல்.

5. பிள்ளை குறைந்த புள்ளி பெற்ற subject மற்றும் mark ஐ பெற்றுக் கொள்ள பயன்படுத்தி உள்ள code block எது?

```
len = mark.length ;  
var lowestMarks = mark [0] ;  
var lowestMarksSub = subject [0] ;  
for (var i = 0 ; i < len ; i++) {  
  total = total + mark [i] ;  
  if (lowestMarks < mark [i]) {  
    lowestMarks = mark [i] ;  
    lowestMarksSub = subject [i] ;  
  }  
}
```

```
len = mark.length ;  
var lowestMarks = mark [0] ;  
var lowestMarksSub = subject [0] ;  
for (var i = 0 ; i < len ; i++) {  
  total = total + mark [i] ;  
  if (lowestMarks > mark [i]) {  
    lowestMarks = mark [i] ;  
    lowestMarksSub = subject [i] ;  
  }  
}
```

```
len = mark.length ;  
var lowestMarks = mark [0] ;  
var lowestMarksSub = subject [0] ;  
for (var i = 0 ; i > len ; i++) {  
  total = total + mark [i] ;  
  if (lowestMarks > mark [i]) {  
    lowestMarks = mark [i] ;  
    lowestMarksSub = subject [i] ;  
  }  
}
```