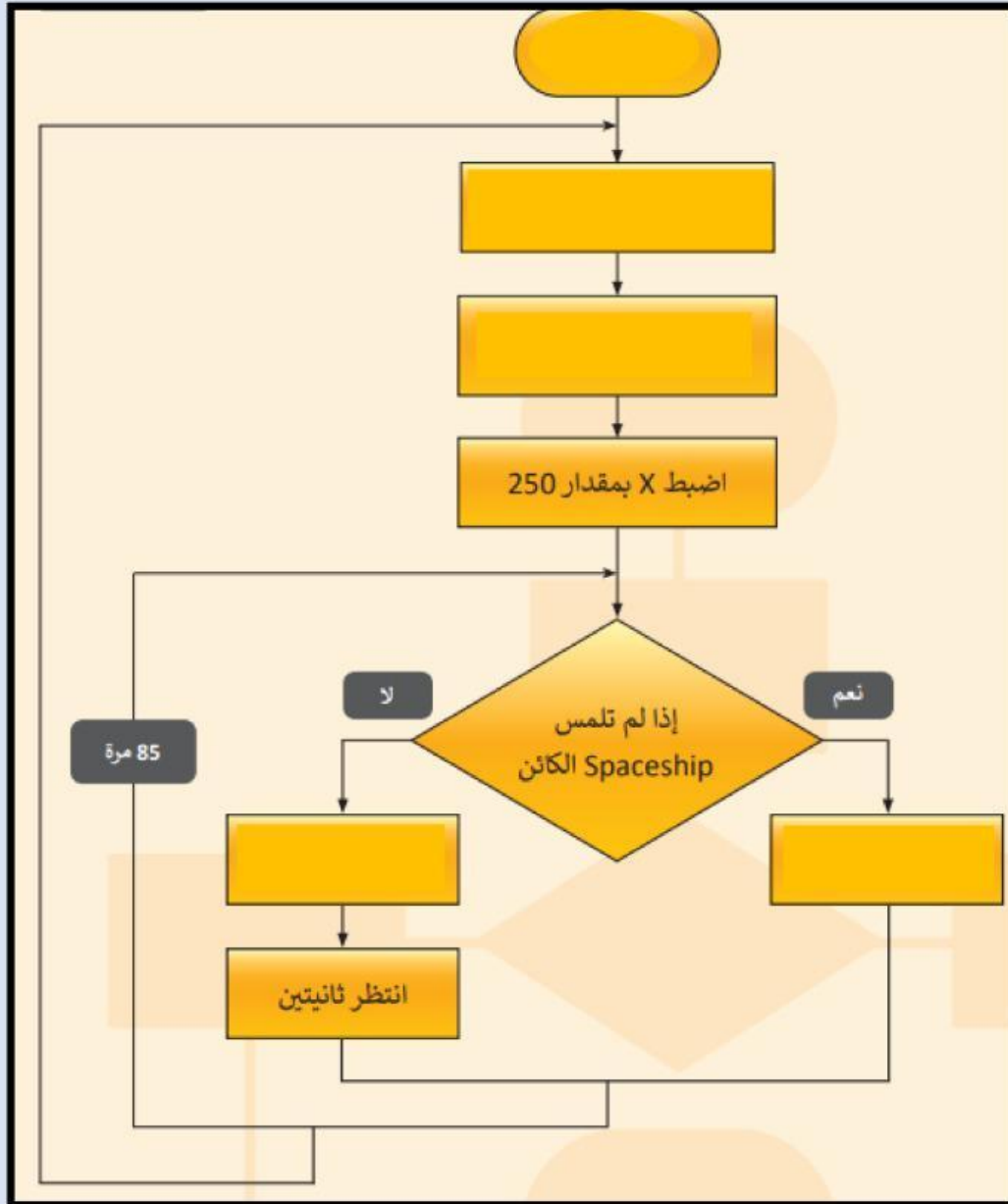


ورقة عمل فردي قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات العام الأكاديمي 2023-2024م

الوحدة الأولى: برمجة الألعاب والرسوم المتقدمة. الدرس الأول: - استخدام الاحداثيات في البرمجة الجزء-3.

الهدف: أن تحول الطالبة خوارزمية الكائن الرسومي النجمة .

قم بتركيب أجزاء المخطط الانسيابي الخاص بالكائن الرسومي النجمة



إظهار النجمة

البداية

غير - 6 = x

قم بالاختفاء

اذهب الى موقع عشوائي