Unidad Educativa Ezra Taft Benson	**Examen del tercer periodo**	Calificación:

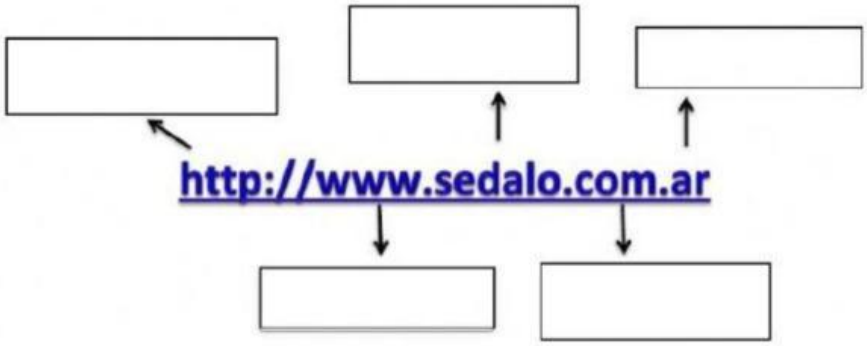
Área: Tecnológico	**Asignatura: Computación**	**Año Lectivo: 2023 – 2024**
Docente: Daisy Villao	**Parciales: 5 y 6**	**Grado/Curso: CUARTO ( )**
Nombre del alumno:		**Fecha:**

Destreza con criterio de desempeño: Practicar los elementos que compone el internet identificando los tipos de elementos que contienen los buscadores y navegadores. C.D.

Ítems n.- 1: Marca con un ✓ los Buscadores | **PUNTAJE:**

Ítems n.- 2: Observa en el cuadro principal y escribe el nombre de los siguientes elementos | **PUNTAJE:**

Nombre de la empresa - Tipo de empresa - Protocolo de transferencia - Sigla web - País de ubicación



LIVEWORKSHEETS

Ítems n.- 3: Unir con línea al concepto que corresponde. | **PUNTAJE:**

Barra de marcadores

Barra direcciones

Ítems n.-4: Selecciona el recuadro si es Verdadero (V) o si es Falso (F). | **PUNTAJE:**

Ítems	V	F
Las conocidas siglas www significan en español algo similar a la red global.	**VERDADERO**	**FALSO**
El primer navegador llamado World Wide Web fue lanzado en el año 1936	**VERDADERO**	**FALSO**
Altavista es uno de los navegadores más importes que existe.	**VERDADERO**	**FALSO**
Google es el principal navegador que existe en la actualidad.	**VERDADERO**	**FALSO**
Yahoo! Es uno de los buscadores más populares	**VERDADERO**	**FALSO**

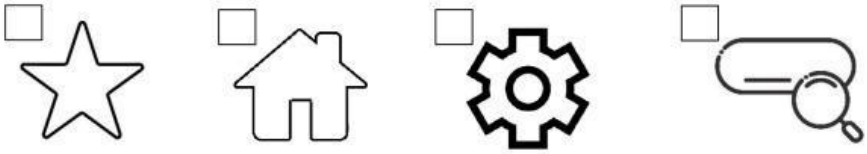
Ítems n.- 5: Une con línea el tipo de dominio de acuerdo al nivel geográfico con el nombre del país que corresponda. | **PUNTAJE:**

Guatemala	**.ar**
Canadá	**.es**
España	**.gt**
Argentina	**.ca**

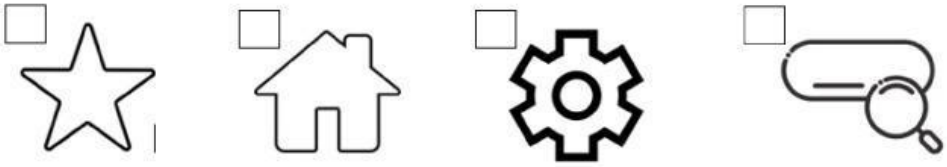
LIVEWORKSHEETS

Ítems n.- 6: Marca con un ✓ según corresponda. | **PUNTAJE:**

I. ¿Cuál es el botón buscar?



II. ¿Con que icono agregas un sitio a la barra o a la carpeta de favoritos?



Ítems n.- 7: Unir con linea según corresponda. | **PUNTAJE:**

BUSCADOR

INTERNET

WWW / WEB

NAVEGADOR

Destreza con criterio de desempeño: Reconocer lo que es programación utilizando ejercicios de algoritmos de nuestra vida diaria.C.D.

Ítems n.- 8: Completa el siguiente concepto. | **PUNTAJE:**

Conjunto | ordenadas | problema | instrucciones | formula

Un algoritmo es un _____ de_____ o reglas definidas y _____ que permiten solucionar un _____ o llevar cabo una actividad de la vida cotidiana o en la computadora.

LIVEWORKSHEETS

Ítems n.-9: Ordena el siguiente algoritmo observa las imágenes y piensa ¿Cómo sería los pasos para lavarse las manos?	PUNTAJE:

Ítems n.-10: Ordena el siguiente algoritmo observa las imágenes y piensa ¿Cómo sería los pasos para lavarse las manos?	PUNTAJE:

Ítems n.-11: Metacognitiva. ¿Qué es lo que más aprendiste de Power Point?	PUNTAJE:

_____
_____
_____
_____

LIVEWORKSHEETS