



Unidad Educativa
Ezra Taft Benson

Examen del tercer periodo

Calificación:

Área: Tecnológico

Asignatura: Computación

Año Lectivo: 2023 – 2024

Docente: Daisy Villao

Parciales: 5 y 6

Grado/Curso: CUARTO ()

Nombre del alumno:

Fecha:

Destreza con criterio de desempeño: Practicar los elementos que compone el internet identificando los tipos de elementos que contienen los buscadores y navegadores. **C.D.**

Ítems n.- 1: Marca con un ✓ los Buscadores

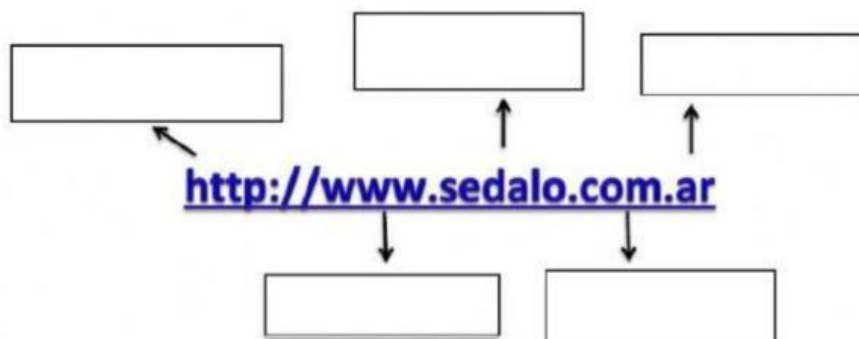
PUNTAJE:



Ítems n.- 2: Observa en el cuadro principal y escribe el nombre de los siguientes elementos

PUNTAJE:

Nombre de la empresa - Tipo de empresa - Protocolo de transferencia - Sigla web -
País de ubicación



Ítems n.- 3: Unir con línea al concepto que corresponde.

PUNTAJE:



Barra de marcadores



Barra direcciones

Ítems n.-4: Selecciona el recuadro si es Verdadero (V) o si es Falso (F).

PUNTAJE:

Ítems	V	F
Las conocidas siglas www significan en español algo similar a la red global.	VERDADERO	FALSO
El primer navegador llamado World Wide Web fue lanzado en el año 1936	VERDADERO	FALSO
Altavista es uno de los navegadores más importantes que existe.	VERDADERO	FALSO
Google es el principal navegador que existe en la actualidad.	VERDADERO	FALSO
Yahoo! Es uno de los buscadores más populares	VERDADERO	FALSO

Ítems n.- 5: Une con línea el tipo de dominio de acuerdo al nivel geográfico con el nombre del país que corresponda.

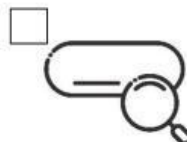
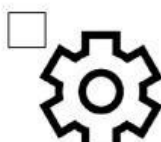
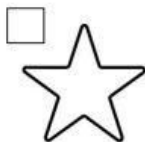
PUNTAJE:

Guatemala	.ar
Canadá	.es
España	.gt
Argentina	.ca

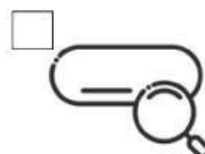
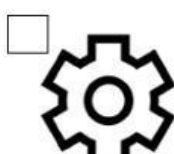
Ítems n.- 6: Marca con un ✓ según corresponda.

PUNTAJE:

I. ¿Cuál es el botón buscar?



II. ¿Con que icono agregas un sitio a la barra o a la carpeta de favoritos?



Ítems n.- 7: Unir con línea según corresponda.

PUNTAJE:

BUSCADOR



INTERNET



WWW / WEB



NAVEGADOR



Destreza con criterio de desempeño: Reconocer lo que es programación utilizando ejercicios de algoritmos de nuestra vida diaria. **C.D.**

Ítems n.- 8: Completa el siguiente concepto.

PUNTAJE:

Conjunto

ordenadas

problema

instrucciones

formula

Un algoritmo es un _____ de _____ o reglas definidas y _____ que permiten solucionar un _____ o llevar cabo una actividad de la vida cotidiana o en la computadora.

Ítems n.-9: Ordena el siguiente algoritmo observa las imágenes y piensa
¿Cómo sería los pasos para lavarse las manos?

PUNTAJE:









Ítems n.-10: Ordena el siguiente algoritmo observa las imágenes y piensa
¿Cómo sería los pasos para lavarse las manos?

PUNTAJE:











Ítems n.-11: Metacognitiva. ¿Qué es lo que más aprendiste de Power
Point?

PUNTAJE:
