



Unidad
Educativa
Ezra Taft Benson

Examen del tercer periodo

Calificación:

Área: COMPUTACIÓN	Asignatura: COMPUTACIÓN	Año Lectivo: 2023 – 2024
Docente: Lcda. YOSSELIN VALVERDE C.	Parciales: 5 y 6	Grado/Curso: SEXTO EGB
Nombre del alumno:		Fecha:

Destreza con criterio de desempeño: Aplicar herramientas tecnológicas que permitan tener acceso a contenidos online mejorando la productividad del aprendizaje, gracias a nuevas fórmulas de enseñanza.

C.D

Metacognición: Con tus propias palabras escriba ¿Cuál es el impacto de las redes sociales en la sociedad actual?

.....

.....

.....

.....

Ítems n.- 1: Escribe si es V verdadero o F si es falso:

- a) El Internet es una red masiva de redes que conecta a millones de computadoras. ()
- b) La red social YouTube posee 2.476 millones de usuarios ()
- c) Un navegador es una página web en la que buscamos información. ()
- d) Un hipervínculo local es un vínculo a una página que se encuentra en el mismo sitio web. ()

Ítems n.- 2: Colorea la opción correcta donde pertenezca los tipos de navegadores y buscadores

Google

N

B

Mozilla Firefox

N

B

Yahoo!

N

B

Safari

N

B

Google Chrome

N

B

Ítems n.- 3 Marca a la derecha la respuesta correcta

a) El primer correo electrónico fue enviado en:

1971

1972

1979

b) El primer navegador se creó en el año:

1990

1994

1993

c) Microsoft PowerPoint se inició en:

1988

1987

1985

Ítems n.- 4 Complete los siguientes enunciados de acuerdo a las opciones del recuadro.

Herramientas - Páginas - sitios web - Actualizan - Programas

a) Los navegadores se de forma constante para coincidir con las distintas de programación de y así poder producir..... cada vez más versátiles.

Ítems n.- 5 Sombrea la respuesta correcta:

a) Antecesor de Internet

Arpanet

Intranet

b) Primer navegador

Mosaic

xanet

c) Década en la que aparece el internet

80

70

d) Qué país creó el internet

Inglaterra

Estados Unidos

e) Quién lanzó el primer computador personal

Apple

Lenovo

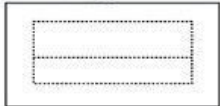
Destreza con criterio de desempeño: Aplicar el uso de las herramientas de PowerPoint para la creatividad en ejercicios prácticos de manera creativa y divertida con temas estudiados, mediante el desarrollo de procesos cognitivo.

C.D

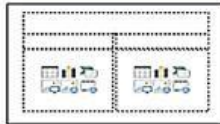
Ítems n.- 6 Según las opciones de tu derecha escribe el nombre de las herramientas del botón inicio en PowerPoint.



.....



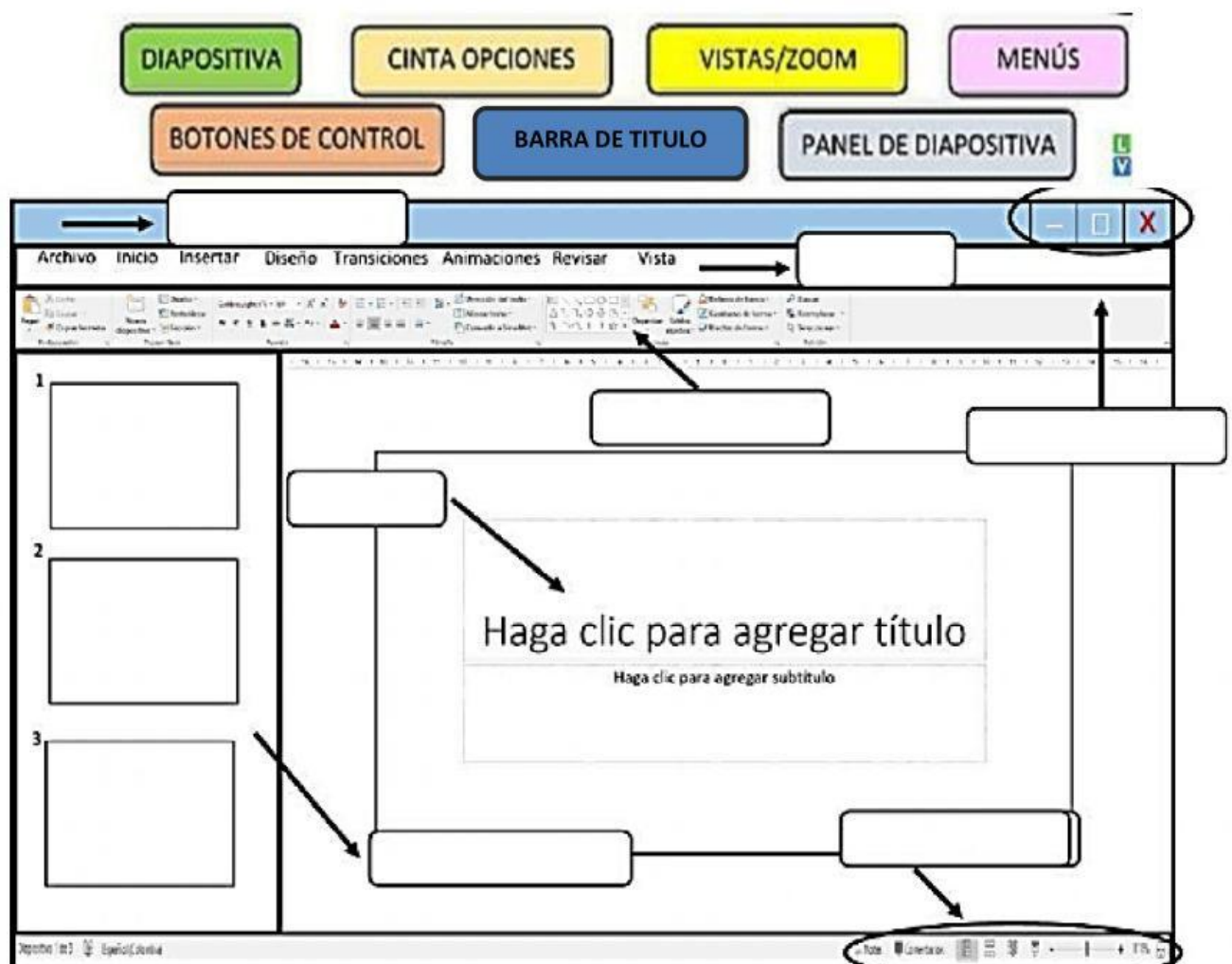
.....



.....

- Encabezado de sección
- Comparación
- En blanco

Ítems n.- 7 Con el cuadro superior completa los elementos de la ventana de PowerPoint



Ítems n.- 8: Marca con una X la respuesta correcta

- 4 herramientas que encuentras en el menú inicio PowerPoint

Nueva diapositiva	
Párrafos	
Portapapeles	
Corrección	
Fuente	
Animaciones	

Ítems n.- 9: Elije la respuesta correcta dentro del cuadro:

- Encuentra Cuatro herramientas del menú transición

Desvanecer	Molino	Flash
Barrido	abajo	doblar
Transformar	sacudir	puntito

Ítems n.- 10: Seleccione la respuesta correcta:

- ¿Quién creó la las animaciones GIF?
- ¿Cuántos colores soporta una imagen GIF?
- ¿En qué año se crearon las animaciones GIF?

Elaborado por: Lcda. Yoselin Valverde C.	Revisado por: Lcda. Verónica Delgado	Aprobado por: Msc. Luis Quiñonez
Firma:	Firma:	Firma: