

EXAMEN TERCER TRIMESTRE COMPUTACIÓN

INICIAL 4 AÑOS

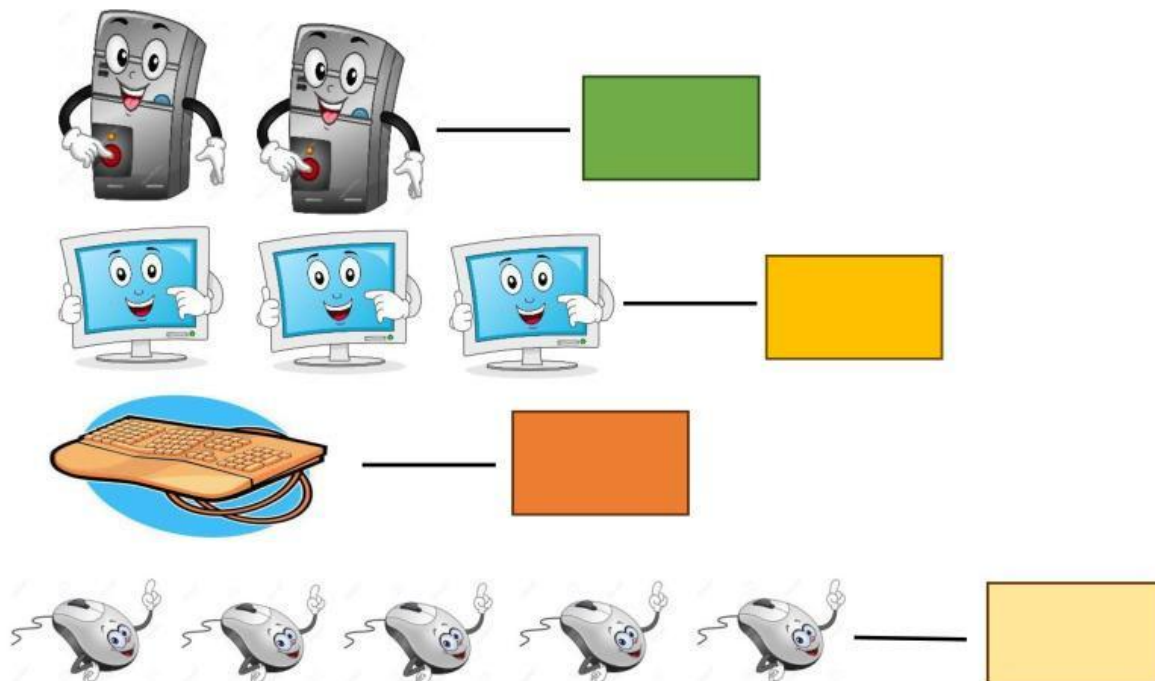
1. Selecciona todos los iconos del programa de Paint que encuentres.



2. Une con línea las partes de la computadora con las partes del cuerpo.



3. Observa la imagen y cuenta los elementos de la computadora y coloca en el casillero el número que corresponda.



4. Selecciona la ventana del programa Paint.

