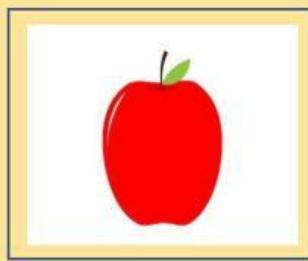


Pincha el casillero que contiene un objeto



Une los números 1 que son del mismo color



Identifica y pincha los números 1

2

1

2

1

2

1

2

2

1

2

Arrastra los peces y coloca en la pecera que tiene el numero 1

