Погоджено
на засіданні професійної спільноти
вчителів початкових класів.
Протокол № 4 від 18.12.2023

Перевірна робота
з інформатики
за листопад-грудень
уч____ 2 - ___ класу

_____
(прізвище, ім'я)

1. Підпиши назви пристроїв для створення або перегляду зображення. Познач у клітинці цифрою **1** – пристрій для перегляду зображень, цифрою **2** – пристрій для створення зображень.



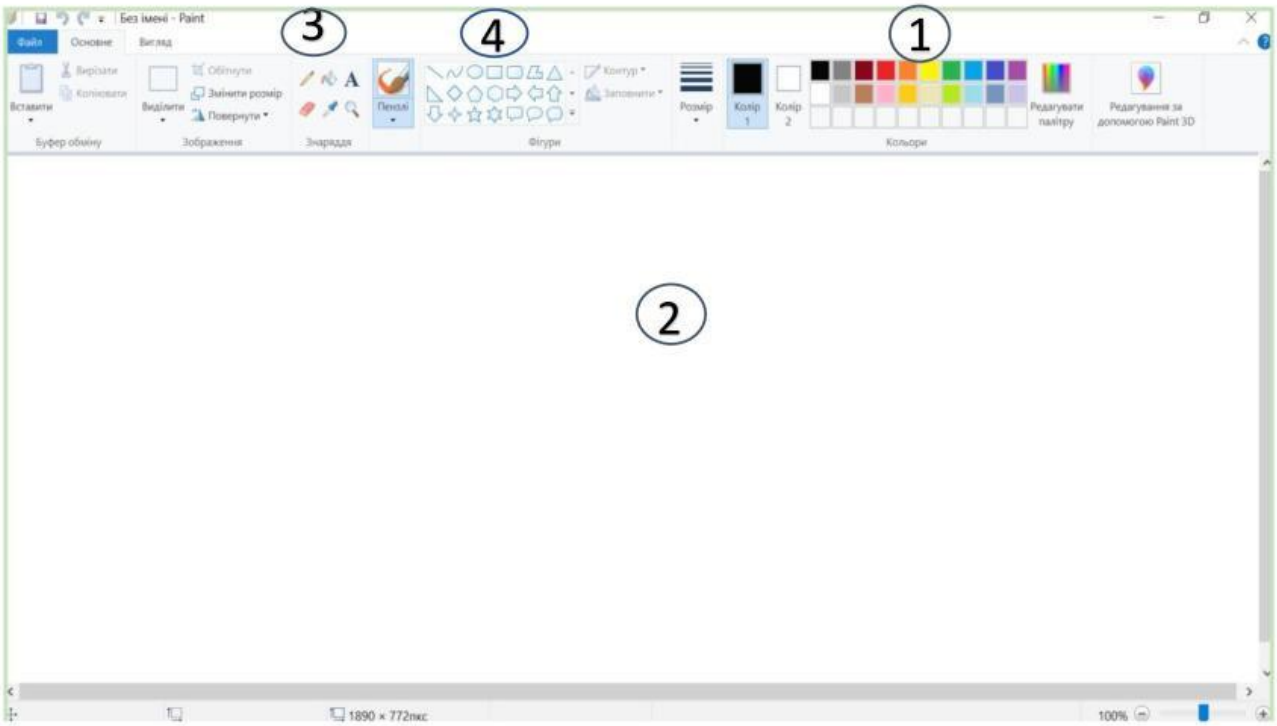
2. Продовж речення:

Графічний редактор – це _____

3. Установи відповідність між частинами вікна графічного редактора *Paint,* перетягуючи цифри до відповідних назв (перетягнути цифрову позначку на назву.

Робоча область	Інструменти	Фігури	Палітра кольорів
3	2	1	4

LIVEWORKSHEETS



4. Пронумеруй послідовність створення зображення прямокутника в графічному редакторі ***Paint***

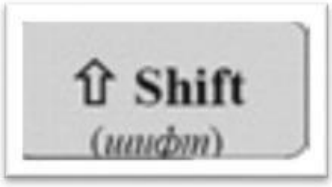
- Обираю інструмент Фігури ▭ на панелі інструментів.
- Запускаю графічний редактор Paint .
- Натискаю ліву кнопку миші і, не відпускаючи її, тягну мишу вбік, щоб збільшити / зменшити розмір фігури.
- Обираю зелений колір на палітрі .
- Наводжу курсор на місце на робочому полі, де хочу розмістити прямокутник.

5. Призначення клавіш клавіатури (з’єднати лініями):



Надрукувати велику літеру

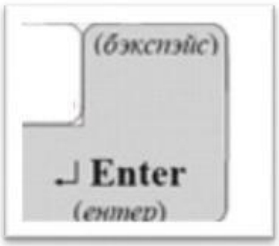
LIVEWORKSHEETS



Перейти в наступний рядок

Пробел, интервал, space (*спэйс*)

Видалити попередній символ



Зробити проміжок між словами

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS