

แบบทดสอบหลังเรียน

หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 อัลกอริทึมกับการแก้ปัญหา

ชื่อ-นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง

- ข้อสอบมีทั้งหมด 10 ข้อ 10 คะแนน
- ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

1. " พี่ที่ชอบเล่นเกมจนตึกทุกวันทำให้ตื่นสาย และไปโรงเรียนสาย จึงให้คุณครูทำโทษเป็นประจำ "

จากสถานการณ์ข้างต้นข้อใดเป็นวิธีการแก้ปัญหาที่เหมาะสมที่สุด

- ลาหยุดไม่ไปโรงเรียนในวันที่ตื่นสาย
- กำหนดเวลาเล่นเกมและตั้งนาฬิกาปลุก
- บอแม่ให้ปลุกทุกๆเช้า
- ให้แม่ไปส่งที่โรงเรียนเพื่อไม่ให้คุณครูทำโทษ

2. เพราะเหตุใดจึงต้องแยกปัญหาเป็นส่วนย่อย

- เพื่อให้จัดการปัญหาได้ง่ายขึ้น
- เพื่อให้ทราบผลลัพธ์ที่จะเกิดขึ้น
- เพื่อมุ่งเน้นปัญหาที่ชัดเจน
- เพื่อให้ทราบว่าต้องทำอะไรก่อนและหลัง



3. จากภาพ จงหาว่าเส้นทางเดินจากบ้านไปโรงเรียนเส้นทางใดที่ใกล้ที่สุด

- บ้าน → วัด → โรงเรียน
- บ้าน → วัด → สถานีตำรวจ → โรงเรียน
- บ้าน → ตลาด → โรงเรียน
- บ้าน → ร้านขายของชำ → วัด → โรงเรียน

4. พิจารณารูปภาพต่อไปนี้แล้วระบุรูปแบบที่เหมือนกัน



มอเตอร์ไซด์



จักรยาน

- การจอด
- วิธีขับเคลื่อน
- จำนวนล้อ
- ขนาด

5. พิจารณาข้อมูลต่อไปนี้



จากข้อมูลเป็นขั้นตอนการแก้ปัญหาแบบใด

- การใช้สัญลักษณ์
- การแสดงเงื่อนไข
- การวาดภาพ
- การวาดภาพแบบเขียนบอกเล่า

6. ข้อใดไม่ใช่ขั้นตอนการแก้ปัญหาเบื้องต้น

- การตรวจสอบผลการแก้ปัญหา
- ลงมือแก้ปัญหตามแผนที่วางไว้
- ประเมินการตัดสินใจ
- พิจารณาและกำหนดรายละเอียดของปัญหา

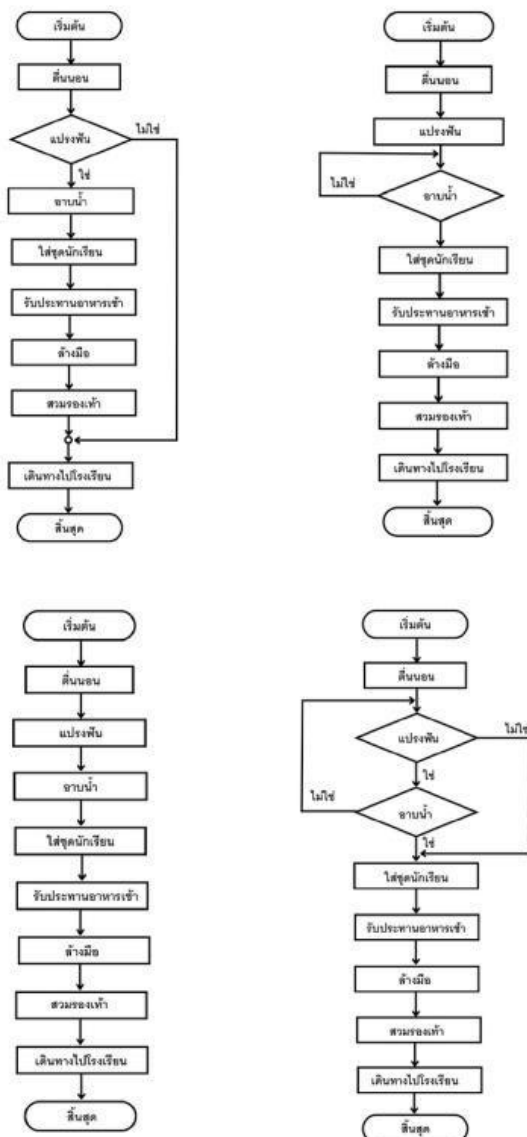
7. พิจารณารูปภาพต่อไปนี้



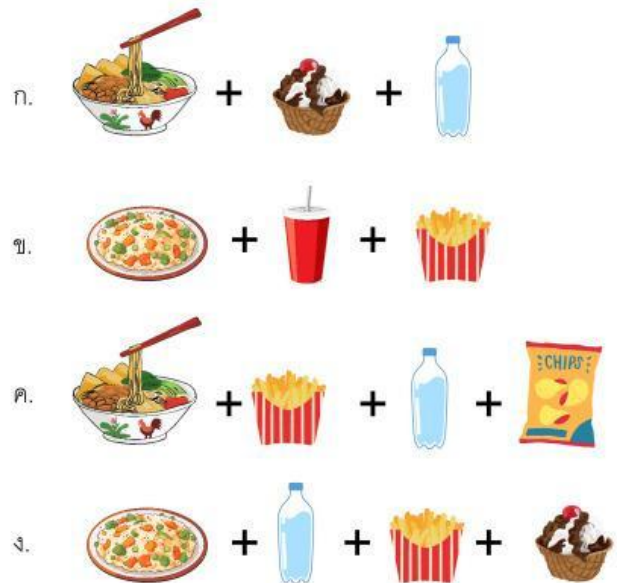
ข้อใดเรียงลำดับกิจวัตรประจำวันตอนเช้าของแป้งได้ถูกต้อง

- ก. 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8
 ข. 4 - 3 - 2 - 1 - 5 - 6 - 8 - 7
 ค. 4 - 8 - 3 - 1 - 5 - 6 - 7 - 2
 ง. 4 - 3 - 2 - 1 - 5 - 8 - 6 - 7

8. จากข้อ 7 จงเขียนแผนผังแสดงลำดับขั้นตอนได้อย่างไร



9. พอลมีเงิน 60 บาท พอลจะเลือกรับประทานอาหารในข้อใด
 จึงจะเหลือเงินไปหยอดกระปุก



10. บล็อกในข้อใดสามารถจัดวางบล็อกต่อกันให้เต็มทุกแถว

