

DIAGRAMA DE COMPONENTES

1.- Complete con las siguientes palabras este enunciado sobre el diagrama de componentes:

Los diagramas de _____ son una herramienta utilizada en el lenguaje de modelado unificado (UML) para representar la _____ y las relaciones entre los componentes de un sistema de _____.

- a)-componentes-estructura-software
- b)-conjunto-utilidad-componentes
- c)-componentes-relación-conjunto
- d)-clase-estructura-software

2.- Una con líneas según corresponda a los conceptos de diagrama de componentes

Una parte de un sistema que tiene su propia funcionalidad y Comportamiento.
Es un método o conjunto de métodos utilizados por otro componente. Un componente dado puede proporcionar interfaces a otros componentes y/o puede requerir interfaces de otros componentes.
Un lugar donde un componente interactúa con su entorno y envía mensajes.
Una forma en que dos componentes pueden comunicarse
Una dependencia donde un componente depende de otro

Puerto
Componente
Conector
Interfaz
Dependencia

3.- Escoja cuales son las dos afirmaciones acerca de diagrama de componentes

- a) Ofrecen una vista de nivel superior que un diagrama de clases
- b) El modularidad permite un desarrollo más estructurado y mantenible
- c) Los diagramas de componentes incluyen uno o más componentes, y cada componente suele contener múltiples clases.
- d) Los objetos no pueden comunicarse entre sí

4.- Elija cuales de estas opciones son verdaderas (V) o falsas (F)

- a) Los componentes cumplen una función específica hasta clases, paquetes, subsistemas o sistemas completos. ()
- b) En los componentes los diagramas de componentes UML muestran la relación de dependencia entre componentes. ()
- c) Los puertos se utilizan para mostrar el flujo de información entre componentes, dependencias y canales de comunicación. ()
- d) Las interfaces son elementos de componentes o clases que ofrecen funciones a otros componentes o clases. Definen operaciones que otros componentes o clases deben implementar. ()
- e) El primer paso para crear un diagrama de clases es identificar los componentes e interfaces que compondrán el diagrama. ()
- f) Los puertos son lugares donde dos cosas pueden conectarse. ()

5) Elija cual es el grafico correspondiente a diagrama de componentes



