



ใบกิจกรรมที่ 4.1

รู้จักโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง : ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

1. โปรแกรม Scratch คืออะไร

.....

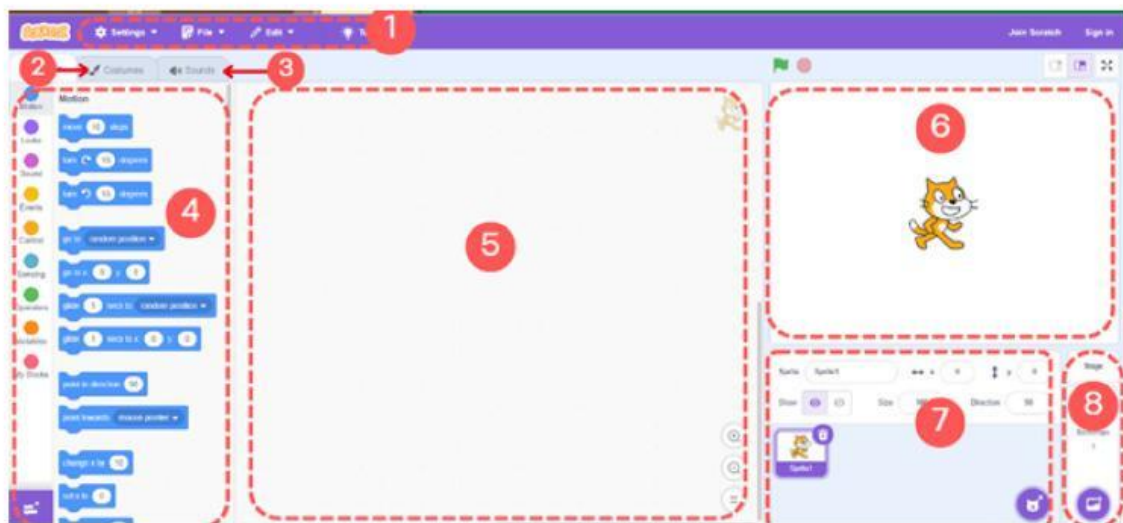
.....

.....

.....

.....

2. จากภาพให้นักเรียนอธิบายส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ตามหมายเลขที่กำหนดให้



1.

2.

3.

4.

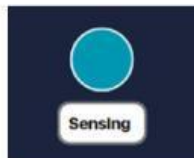
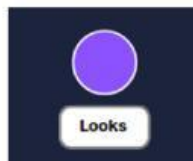
5.

6.

7.

8.

3. ให้นักเรียนจับคู่บล็อกคำสั่งหลักกับหน้าที่การทำงาน



กำหนดลักษณะการแสดงผลต่าง ๆ
เช่น ตัวละครพูด เปลี่ยนชุดตัว
ละคร เปลี่ยนฉากหลัง

ควบคุมการเคลื่อนที่ให้ตัวละครไป
ซ้าย-ขวา บน-ล่าง หรือหมุนตัว
ละครไปทิศทางต่าง

ใช้จัดการเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่เกิด
ขึ้นขณะสคริปต์การทำงาน รวมถึง
การเริ่ม-หยุดทำงาน

ใช้ในการบังคับทิศทางการทำงาน
ของสคริปต์ การทำงานซ้ำ การ
ตัดสินใจ

ใช้ตรวจสอบการรับรู้ต่าง ๆ เช่น
การสัมผัส เสียง ระยะเวลา

ใช้กำหนดและควบคุม
การแสดงผลเสียง

เป็นตัวดำเนินการต่าง ๆ ทั้งด้าน
การคำนวณ เปรียบเทียบและ
ตรรกะ

ใช้ในการดำเนินการกับตัวแปร
และรายการต่าง ๆ