



UNIDAD EDUCATIVA  
ACADEMIA NAVAL ALMIRANTE ILLINGWORTH  
NIVEL DE EDUCACIÓN GENERAL BÁSICA MEDIA  
SECCIÓN MASCULINA  
REFUERZO Y ORIENTACIÓN PARA EL EXAMEN DEL SEGUNDO QUIMESTRE

DESARROLLO HUMANO INTEGRAL

CADETE: \_\_\_\_\_

QUINTO: B

FECHA: \_\_\_\_\_

Lic. Andrea Suárez T

INDICACIONES GENERALES

- La guía de estudio es un material de apoyo para el examen quimestral
- Los temas serán los mismos pero la forma de las preguntas puede cambiar, por ejemplo: completar, contestar, verdadero o falso, escoger la opción correcta, etc.
- Los contenidos son en relación con las destrezas desarrolladas en 1er y 2do parcial, del 2do quimestre.

1.- SELECCIONA CÓMO TE SIENTES CUANDO VES ESTE TIPO DE SITUACIONES.

¿Cómo crees que se siente el niño cuando le insultan?



|           |
|-----------|
| Triste    |
| Contento  |
| Tranquilo |
| Enfadado  |
| Humillado |

¿Cómo crees que se sienten los niños escuchando música?



|           |
|-----------|
| Triste    |
| Contento  |
| Tranquilo |
| Enfadado  |
| Humillado |

2.- CUANDO TIENES UN CONFLICTO Y NO SABES COMO RESOLVERLO ¿QUÉ DEBES HACER? SELECCIONA LA OPCIÓN CORRECTA.



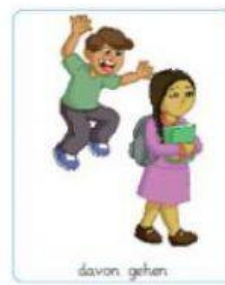
um Entschuldigung bitten

Pedir disculpas -



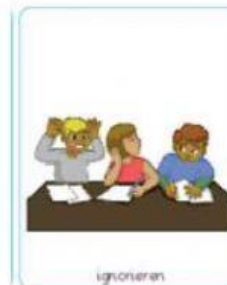
um Hilfe bitten

Pedir ayuda - D



davon gehen

- retirarse



ignorieren

- ignorar -

3.- SELECCIONE LA FRASE QUE INDIQUE COMO EVITAR UN CONFLICTO.

Recogemos los  
juguetes después  
de jugar.

Nunca cumplo  
con mis tareas.

Le quito los  
juguetes a mis  
amigos.

4.- ANALIZA LA SIGUIENTE SITUACIÓN Y SELECCIONE LA SOLUCIÓN CORRECTA.

Juan está muy enfadado y no para de gritar. ¿Qué debería hacer?



No puede hacer nada solo gritar

Intentar relajarse y no dejarse llevar

Explicar porqué está enfadado en vez de  
gritar.

Gritar y tirar cosas

5.- IDENTIFICA EN LAS SIGUIENTES IMÁGENES DONDE SE DESCRIBE UNA SITUACIÓN DE CONFLICTO.



6.- UNE CON LÍNEAS LAS COMUNICACIÓN ASERTIVA Y PASIVA CON SUS CARACTERÍSTICAS.

PASIVA

ASERTIVA

Habla fluido

Contacto ocular directo

Aprieta las manos

Sonrisa falsa

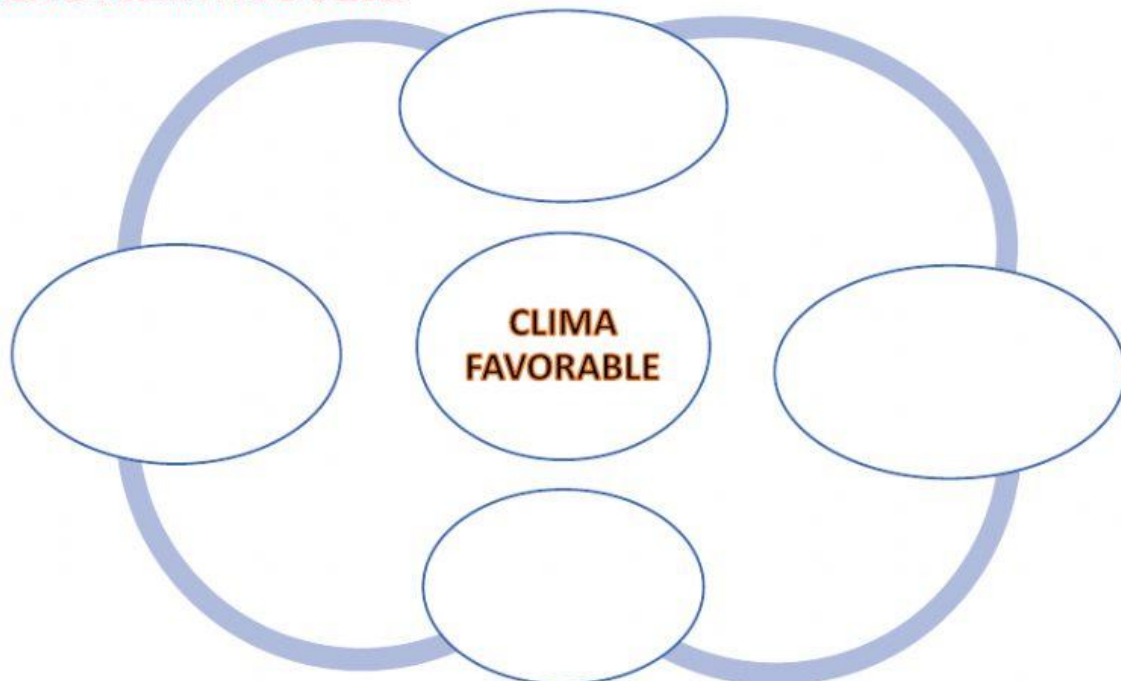
Voz baja

Postura hundida

7.- COLOCA EN LAS SIGUIENTES IMÁGENES, UNA CARITA FELIZ SI LA COMUNICACIÓN ES ASERTIVA Y UNA CARITA TRISTE SI ES PASIVA.



8.- COMPLETA EL ORGANIZADOR GRÁFICO CON LAS IDEAS PRINCIPALES PARA TENER UN CLIMA FAVORABLE.



9.- COMPLETA LOS RECUADROS DE LA SIGUIENTE FRASE QUE TE AYUDA A TENER UN CLIMA FAVORABLE.

La negociación en la  de un  es una experiencia

10.- ESCRIBE (V) SI ES VERDADERO O (F) SI ES FALSO. CLAVE PARA AVANZAR

- El ser humano tiene la capacidad de soñar. ( )
- Las decisiones son la clave que te permite llegar hacia los objetivos. ( )
- Tomar decisiones en la vida es siempre fácil. ( )
- Las decisiones solo se toman una sola vez en la vida. ( )

11.- LEE EL SIGUIENTE PROBLEMA, LUEGO SELECCIONA CUÁL SERÍA LA SOLUCION.



Bruno está llorando porque un compañero le pegó solo por divertirse. ¿Qué debe hacer?

Llorar hasta que alguien lo consuele.

Comunicar a otro compañero para que le devuelva el golpe.

Comunicar al profesor lo sucedido.

12.- SELECCIONA LAS BUENAS DECISIONES QUE SE REFLEJAN EN LAS IMÁGENES.



13.- SELECCIONA EN LA TOMA DE DECISIONES SEGÚN CORRESPONDA.



| ¿Quién decide?                             | Tú decides | Los adultos deciden |
|--------------------------------------------|------------|---------------------|
| ¿Qué ropa debes ponerte?                   |            |                     |
| ¿Te puedes salir de la escuela sin avisar? |            |                     |
| ¿Con quién jugar en el recreo?             |            |                     |
| ¿Debes ir a la escuela?                    |            |                     |
| ¿Qué hacer en tu tiempo libre?             |            |                     |

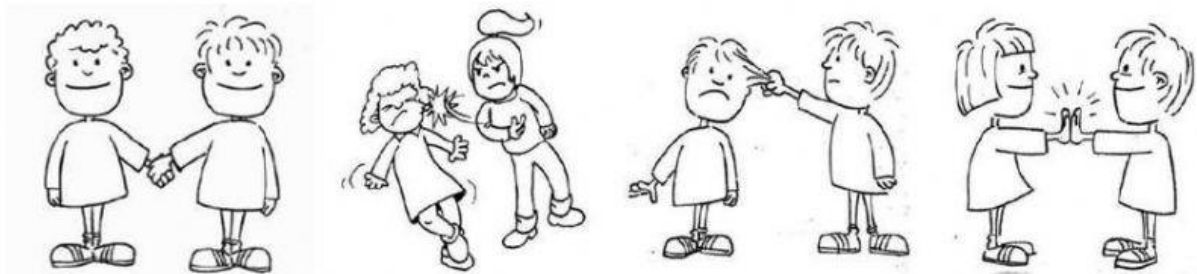


**14.- COMPLETA CON LAS PALABRAS DEL RECUADRO LOS SIGUIENTES ENUNCIADOS.**

|               |   |            |   |             |
|---------------|---|------------|---|-------------|
| acostumbrarte | - | indecisión | - | frustración |
| equivocarte   | - | decisiones |   |             |

- La \_\_\_\_\_ casi siempre ocasiona fracaso y \_\_\_\_\_.
- Debes \_\_\_\_\_ desde pequeño a tomar \_\_\_\_\_.
- No estás exento a \_\_\_\_\_.

**15.- SELECCIONA LAS IMÁGENES DONDE LOS NIÑOS RESUELVEN CORRECTAMENTE SUS CONFLICTOS**



**16.- SELECCIONE TRES FRASES CORRECTA PARA LA TOMA DE DECISIONES.**

No quiero intentarlo

No dejes todo para la última hora

No sé que hacer

Ayudar a los demás

Colaborar en casa

**17.- LEE EL SIGUIENTE PROBLEMA E INDICA CUÁL SERÍA LA SOLUCIÓN MÁS FACTIBLE.**

Pepa/e tiene un problema, apenas tiene amigos, y sus compañeros le molestan continuamente. Pepe/a no quiere ir a clase, cada mañana desea que ese día no puedan salir al patio por la lluvia, cada noche intenta no ir a clase para enfrentarse a una pesadilla cada mañana.

**SOLUCIÓN**

No ir a clases para evitar el conflicto.

Contarle a sus padres y profesor su conflicto.

Soñar con que todo se va a solucionar.

18.- SELECCIONA LOS DIÁLOGOS DONDE SE DEMUESTREN LAS CUALIDADES DE UNA PERSONA.

**María le está dando un regalo a Andrés por su cumpleaños. ¿Qué se dicen? Completa el diálogo.**



¿Qué es?

Gracias

No me gusta

De nada

Adiós

19.- SELECCIONA CUÁLES SON LAS CUALIDADES INTELECTUALES DE UNA PERSONA.

Facilidad de palabra

Buena memoria

Frustración

No retiene información

Uso del lenguaje

20.- IMAGÍNA TE DENTRO DE VEINTE AÑOS. ESCOJA LAS IMÁGENES DONDE SE REFLEJE QUE HAS TOMADO BUENAS DECISIONES.





Elaborado por: Lic. Andrea Suárez T