

ใบงานที่ 1 การแก้ปัญหาด้วยเหตุผลเชิงตรรกะ

คำสั่ง ใบงานฉบับนี้มี 3 ตอนดังนี้ :

ตอนที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหา

ตอนที่ 2 เรื่อง การออกแบบอัลกอริทึม

ตอนที่ 3 เรื่อง การเขียนโปรแกรมด้วย Scratch

ตอนที่ 1 จงเติมคำลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

1.

เด็กหญิงนิวเป็นนักเรียนชั้น ป.5 ในทุกๆเช้าคุณน้าจะมาส่งที่โรงเรียนในทุกๆวันโดยแต่ละวันจะต้องมาก่อน 7.30 เพื่อมาทำเวรกวาดขยะในทุกๆเช้า แต่บางวันเด็กหญิงนิวก็มาสายเนื่องจากรถติดเด็กหญิงนิวเลยเปิด GPS และค้นพบว่ามึเส้นทางเดินทางทั้งหมด 3 เส้นทางโดยใช้สายทางถนนที่ต่างกันโดยมีระยะทางและเวลาในการเดินทางดังนี้ :

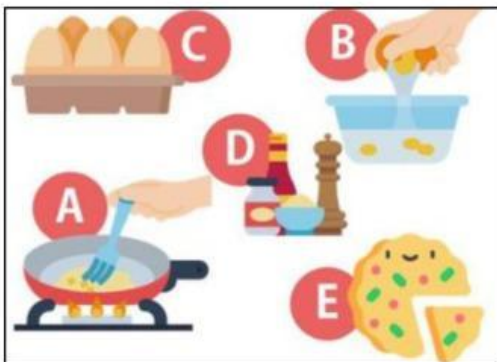
1. ถนนมงคล ระยะทาง 9.9 km ใช้เวลา 18 นาที
2. ถนนชัยยศ ระยะทาง 12 km ใช้เวลา 23 นาที
3. ถนนนาเกลือ ระยะทาง 8 km ใช้เวลา 15 นาที

1.1 หากเด็กหญิงนิวออกจากบ้านเวลา 7.10 น. เด็กหญิงนิวต้องเดินทางโดยใช้ถนน เพื่อให้ถึงโรงเรียนเวลา 7.25 น.พอดี

1.2 จากสามเส้นทางพบว่าเส้นทางที่ใช้ระยะเวลา นานที่สุดและระยะทางไกลที่สุด คือ ถนน.....

1.3 ถ้าจำเป็นต้องเดินทางผ่านทางถนนชัยยศเด็กหญิงนิวต้องออกจากบ้านเวลา.....เพื่อให้ถึงโรงเรียนก่อนเวลา 7.30

2. พิจารณาภาพต่อไปนี้จากนั้นเรียงให้ถูกต้อง



จากภาพเป็นการทำเมนู.....

สามารถเรียงลำดับอัลกอริทึมดังนี้ :









..... > > > >

ตอนที่ 2 การออกแบบอัลกอริทึมและผังงาน

1. จงเติมหมายเลขลงใน Sudoku 4*4 ให้ถูกต้อง

	1		
3			1
4			2
		4	

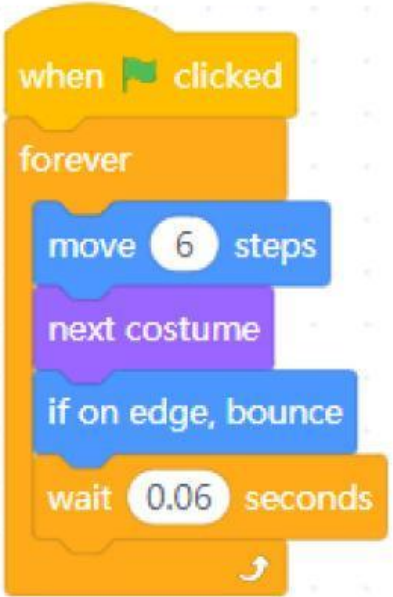
2. จงเติมคำลงในตารางให้ถูกต้อง

สัญลักษณ์	ความหมาย	ชื่อเรียก
		BEGIN หรือ END
		FLOW LINE
		PROCESS
		MANUAL INPUT
		DECISION
		CONNECTION
		DISPLAY
		GENERAL INPUT/OUTPUT

ชื่อ-สกุล : เลขที่..... ชั้น ป.5/.....

ตอนที่ 3 การเขียนโปรแกรมด้วย Scratch

1. URL ของ Scratch คือ
2. โค้ดใน Scratch จะเรียกว่า, ตัวละครจะเรียกว่า, พื้นที่แสดงผลเรียกว่า
3. การเขียนโปรแกรมด้วย Scratch

โจทย์คำถาม	
Script หรือ Code	ความหมายของการทำงาน
	<ol style="list-style-type: none">1.2.3.4.5.6.