

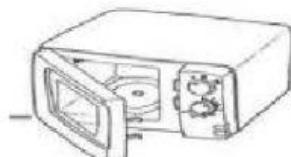
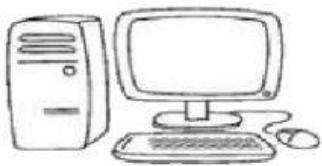
EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE EN COMPUTACIÓN

Evaluación

- TIC.1.5.2.Describir y comparar objetos del entorno utilizando unidades no convencionales de longitud (palmas, cuartas, cintas, lápices, dispositivos de almacenamiento). REF. M.1.4.24.

Nombre y Apellido: _____ Año: _____

Escoge el camino y une con una línea .



Busca las partes del computador escondidos.

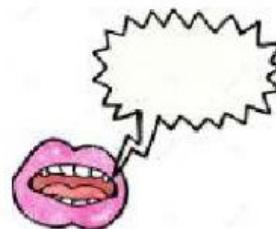
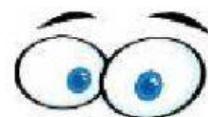




EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE EN COMPUTACIÓN

Relaciona:

Que partes del computador son similares a las partes del cuerpo con función similar:





EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE EN COMPUTACIÓN

Completa el nombre de cada periférico o dispositivo:

	P_nt_ll_
	_mpr_s_r_
	_ _d_f_n_s
	P_rl_nt_s
	C_m_r_
	T_cl_d_
	M_ _s_
	Cp_