

Project 256

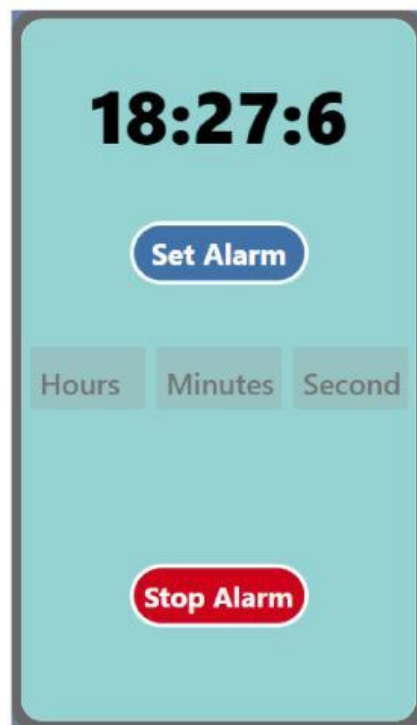
256 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



thinkable



- ❖ Thunkable open කර ගනිමින් පහත පරිදි 256 වන ව්‍යාපෘතිය සකස් කර ගනිමු.
- ❖ 256 වන ව්‍යාපෘතිය පහත පරිදි design කරමින් code කරමු.
- ❖ මෙහිදී Alarm clock එකක් නිර්මාණය කරමු.

- ❖ ඔබට Screen1 ලෙස ලැබෙන Screen එක පහත පරිදි design කර ගනිමු.

- ❖ Screen1 සඳහා 95D3D3 Code එක Hex සඳහා ලබා දී එම code එකට අදාළ වර්ණ background color සඳහා එක් කර ගන්න.



- ❖ Colum components එකක් එක් කරන්න. එම Colum components එක තුළට Row components එකක් එක් කරන්න.
- ❖ එම Colum components එක තුළට label components එකක් එක් කරන්න.
- ❖ එම label components එක පහත පරිදි design කරන්න.
- ❖ එහි text එකෙහි කිසිවක් සටහන් නොකරන්න. Font size එක 70 ලෙස ලබා දෙන්න. Font color සඳහා කළු වර්ණය ලෙස ලබා දෙන්න. Font weight එක 900 ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ Colum component එක තුළට button component එකක් එක් කර ගන්න. එම button components එක පහත පරිදි design කරන්න.
- ❖ එම button එක button_alarm ලෙස නම් කරන්න.
- ❖ එම button එකෙහි text එක සඳහා Set Alarm ලෙස සටහන් කරන්න. Font size එක 28 ලෙස ලබා දෙන්න. Button height සහ width සඳහා 60 සහ 170 යන අගයන් පිළිවෙළින් සටහන් කරන්න. 4171A9 Code එක Hex සඳහා ලබා දී එම code එකට අදාළ වර්ණ background color සඳහා එක් කර ගන්න.
- ❖ Margin සඳහා පහත රූප සටහනෙන් පරිදි අගයන් ලබා දෙන්න.

Margin					
top	15	px	bottom	0	px
left	0	px	right	0	px

- ❖ button_alarm ලෙස සඳහන් button එකෙහි border එක පහත පරිදි සකස් කරන්න.

Border

width radius

color

style

- ❖ එම button component එකෙහි Font bold true විය යුතුය.

- ❖ Row component එකක් එක් කරන්න.

- ❖ එම Row component එකට Text_input component තුනක් කර ගන්න.

- ❖ එක් Text_input component එකක් hours_textinput ලෙස නම් කරන්න. එහි Hint සඳහා Hours ලෙස සටහන් කරන්න. hours_textinput එකෙහි height සහ width සඳහා 60 සහ 110 යන අගයන් ලබා දෙමින් Text_input එකෙහි ප්‍රමාණය සකස් කරන්න.

hours_textinput එකෙහි padding සහ Border වල design එක පහත රූප සටහනේ පරිදි සකස් කරන්න.

Padding

top px bottom px

left px right px

Border

width radius

color

style

- ❖ අනෙක් Text_input component එක minutes_textinput ලෙස නම් කරන්න. එහි Hint සඳහා Minutes ලෙස සටහන් කරන්න. minutes_textinput එකෙහි height සහ width සඳහා 60 සහ 120 යන අගයන් ලබා දෙමින් Text_input එකෙහි ප්‍රමාණය සකස් කරන්න.

hours_textinput එකෙහි padding සහ Border වල design එක පහත රූප සටහනේ පරිදි සකස් කරන්න.

Padding

top	bottom
10 px	0 px
left	right
10 px	0 px

Border

width	radius
	5
color	
● rgba(0, 0, 0, 1) ▾	
style	
solid ▾	

- ❖ තවත් Text_input component එක second_textinput ලෙස නම් කරන්න. එහි Hint සඳහා second ලෙස සටහන් කරන්න. second_textinput එකෙහි height සහ width සඳහා 60 සහ 110 යන අගයන් ලබා දෙමින් Text_input එකෙහි ප්‍රමාණය සකස් කරන්න.
- second_textinput එකෙහි padding සහ Border වල design එක පහත රූප සටහනේ පරිදි සකස් කරන්න.

Padding

top	bottom
10 px	0 px
left	right
10 px	0 px

Border

width	radius
	5
color	
● rgba(0, 0, 0, 1) ▾	
style	
solid ▾	

- ❖ Colum component එක තුළට button component එකක් එක් කර ගන්න. එම button components එක පහත පරිදි design කරන්න.
- ❖ එම button එක button_stop ලෙස නම් කරන්න.
- ❖ එම button එකෙහි text එක සඳහා Stop Alarm ලෙස සටහන් කරන්න. Font size එක 27 ලෙස ලබා දෙන්න. Button height සහ width සඳහා 60 සහ 170 යන අගයන් පිළිවෙළින් සටහන් කරන්න. D0021B Code එක Hex සඳහා ලබා දී එම code එකට අදාළ වර්ණය background color සඳහා එක් කර ගන්න.

- ❖ button_alarm ලෙස සඳහන් button එකෙහි border එක පහත පරිදි සකස් කරන්න.

Border

width radius

4 40

color

rgba(255, 255, 255, 1) v

style

solid v

- ❖ එම button component එකෙහි Font bold true විය යුතුය.

- ❖ Timer component එකක් එක් කර ගන්න.එය පහත පරිදි design කර ගන්න.

Timer1

Simple Advanced

Interval

1 seconds v

CountUp

false

Loops

true

Enabled

true

- ❖ Sound component එකක් එක් කර ගන්න.එය පහත පරිදි design කර ගන්න.

Sound1

Simple Advanced

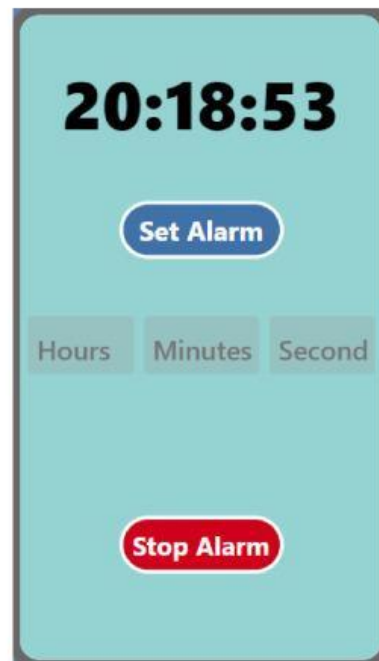
Source

alarm sound x

Volume

100

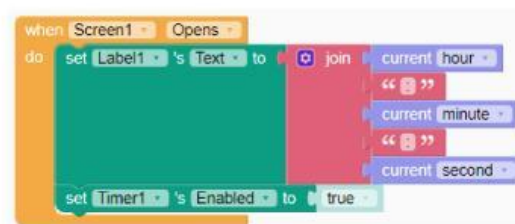
- ❖ Design කර ගත් App එක පහත පරිදි දිස් වේ.



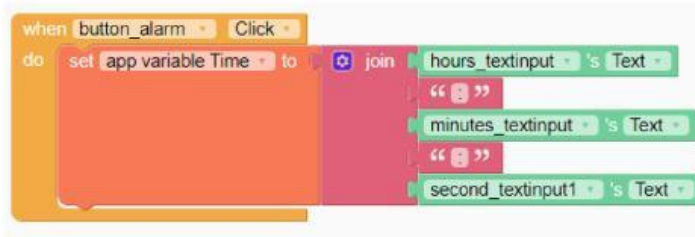
- ❖ අපි දැන් code සකස් කරමු.
- ❖ Time ලෙස variable එකක් සකස් කර ගන්න



- ❖ Screen1 opens විමේදී Label1 ලෙස සඳහන් label එකෙහි එම මෙහෙයෙන් වේලාව සටහන් විය යුතුය. Timer1 Enabled විය යුතුය.



- ❖ button_alarm මත කල විට Time variable එක තුළ hours_textinput, minutes_textinput, second_textinput යන text input තුළ සටහන් කරන අගයන් assign විය යුතුය.



- ❖ Timer1 Fires වූ විට Label1 ලෙස සඳහන් label එකෙහි එම මෙහෙයේ වේලාව සටහන් විය යුතුය. Label1 හි පෙන්වනු කරන වේලාව සහ Time variable එකෙහි assign වූ අගය සමාන නම් sound1 play විය යුතුය. Time variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය.



- ❖ Button_stop මත click කල විට sound1 stop විය යුතුය. Time variable එකෙහි අගය 0 විය යුතුය. hours_textinput, minutes_textinput, second_textinput යන text input යන text input තුළ කිසිවක් සටහන් නොවිය යුතුය.

