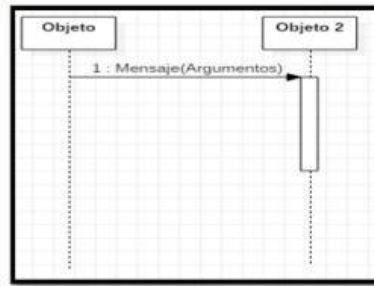
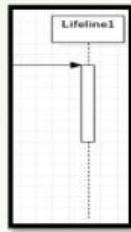


Nombre:

# 1. Complete según corresponda

- Los diagramas de secuencia son herramientas \_\_\_\_\_ utilizadas en el modelado de sistemas para representar la \_\_\_\_\_ entre objetos a lo largo del tiempo. Se centran en la secuencia de mensajes \_\_\_\_\_ entre esos objetos dentro de un escenario específico.
- Estos diagramas son parte de la notación UML y se utilizan para representar el \_\_\_\_\_ de mensajes entre los distintos \_\_\_\_\_ del sistema durante la ejecución de un escenario específico.

## 9. Complete el grafico según corresponda



-----

-----

-----

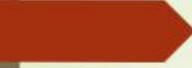
## 6. Una con línea

- Entender el comportamiento del sistema
- Modelar casos de Uso
- Detectar y abordar problemas
- Mostrar la creación y destrucción de objetos
- Si deseas capturar en comportamiento de un sistema, especialmente las interacciones entre objetos y componentes
- Proporciona un desglose paso a paso de los mensajes intercambiados entre objetos
- Se pueden identificar posibles cuellos de botella, interacciones innecesarias o secuencias problemáticas
- Pueden capturar claramente los momentos de creación y destrucción de objetos

## 2.Una con línea

- Objeto
- Lineas de Vida
- Mensajes
- Activaciones

- Representan la existencia temporal de un objeto durante un periodo de tiempo.
- Muestran el periodo durante el cual un objeto esta realizando una operación especifica
- Representan las interacciones entre los objetos.
- Representan entidades especificas o instancias de clases dentro del sistema.



## 4. Seleccione verdadero o falso sobre los tipos de diagramas

- 1) El Código fuente no genera el diagrama, ahorrando tiempo y reduciendo errores ( )
- 2) Simplificar la comprensión y depuración del código al visualizar la ejecución del programa ( )
- 3) Documentar sistemas de software para apoyar a nuevos miembros del equipo ( )