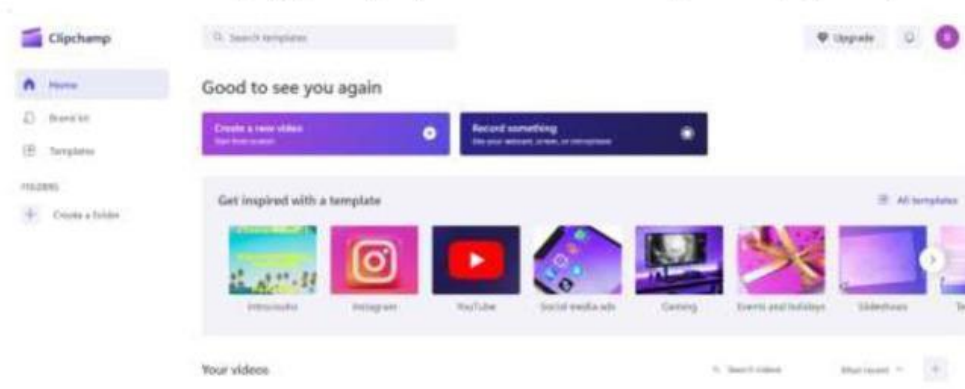


|                                                                 |                 |
|-----------------------------------------------------------------|-----------------|
| <b>Patstāvīgais darbs</b><br><b>datorikā</b><br><b>6.klasei</b> | <b>Vārds:</b>   |
|                                                                 | <b>Uzvārds:</b> |
|                                                                 | <b>Klase:</b>   |

1.uzdevums. Ko pievieno videostāsta beigās? (1 punkts)

|  |                         |
|--|-------------------------|
|  | stāsta nosaukumu        |
|  | stāsta nobeiguma titrus |
|  | stāsta izklāstu         |

2.uzdevums. Kura poga jānospiež, lai sāktu video rediģēšanu? (1 punkts)



|  |                                |
|--|--------------------------------|
|  | poga <i>Create a folder</i>    |
|  | poga <i>Create a new video</i> |
|  | poga <i>Record something</i>   |

3.uzdevums. Kur datorā tiek saglabāts izveidotais video materiāls? (2 punkti)

|  |                          |
|--|--------------------------|
|  | mapē <i>Dokumenti</i>    |
|  | uz <i>Darbvirsmas</i>    |
|  | mapē <i>Lejupielādes</i> |

4.uzdevums. No kurienes iespējams augšupielādēt datnes video apstrādes programmā *Clipchamp*? (3 punkti)

|  |                                     |
|--|-------------------------------------|
|  | No datora.                          |
|  | No viedtālruņa.                     |
|  | No mākoņkrātuves.                   |
|  | Visas minētās atbildes ir pareizas. |

5.uzdevums. Uzraksti videostāsta uzbūvi! (3 punkti)

6.uzdevums. Paskaidro, kas tas ir “pāreja”! Kā pievienot pārejas? (5 punkti)