



Una vez tengas tu plato o tus cupcakes listos, sujeta la manga pastelera y porcede a probar y experimentar con ella, prueba con cada una de las puntillas para seleccionar las que más te gustan, prueba haciendo trazos para familiarizarte con la herramienta.

Cada una de las puntas te darán efectos distintos que te pueden ser útiles dependiendo de lo que buscas en tu diseño.