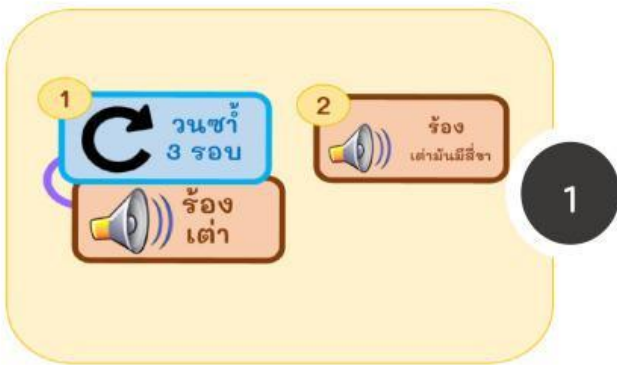
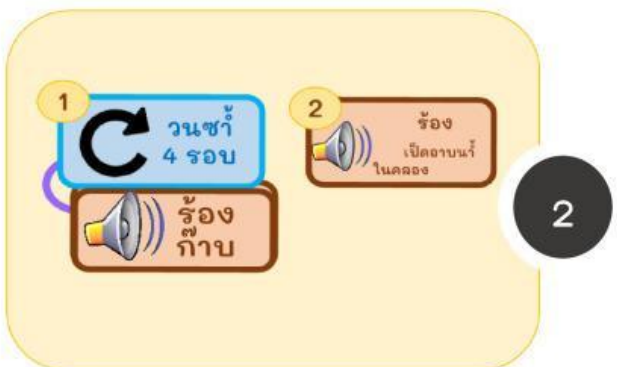


ใบงานที่ 1 Loop

วัตถุประสงค์ เขียนโปรแกรมที่มีการทำงานแบบวนซ้ำโดยใช้บัตรคำสั่ง และตรวจหาข้อผิดพลาดของโปรแกรม
คำชี้แจง กิจกรรม Loop ให้นักเรียนลากเส้นจับคู่สถานการณ์กับผลลัพธ์ จากบัตรคำสั่งที่กำหนดให้ถูกต้อง



ก ก๊าบ ก๊าบ ก๊าบ ก๊าบ
เปิดอาบนํ้าในคลอง



ข ช้าง ช้าง ช้าง ช้าง ช้าง
น้องเคยเห็นช้างหรือเปล่า



ค เต๋า เต๋า เต๋า
เต๋ามันมีสี่ขา