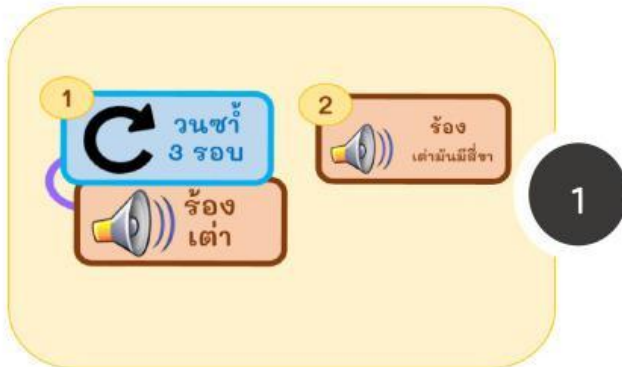


ใบงานที่ 1 Loop

วัตถุประสงค์ เขียนโปรแกรมที่มีการทำงานแบบวนซ้ำโดยใช้บัตรคำสั่ง และตรวจหาข้อผิดพลาดของโปรแกรม

คำชี้แจง กิจกรรม Loop ให้นักเรียนลากเส้นจับคู่สถานการณ์กับผลลัพธ์จากบัตรคำสั่งที่กำหนดให้ถูกต้อง

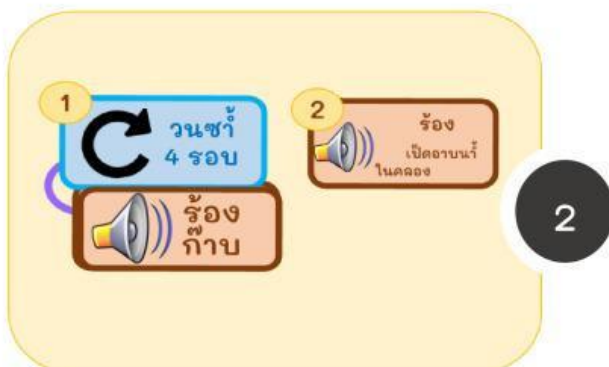


ก

เต๋า เต๋า เต๋า เต๋า
เต๋ามันมีสี่ขา

ข

เต๋า เต๋า เต๋า
เต๋ามันมีสี่ขา



ก

ก๊าบ ก๊าบ ก๊าบ ก๊าบ
เปิดอาบน้ำในคลอง

ข

ก๊าบ ก๊าบ ก๊าบ
เปิดอาบน้ำในคลอง



ก

ข้าง ข้าง ข้าง ข้าง ข้าง
น้องเคยเห็นข้างหรือเปล่า

ข

ข้าง ข้าง ข้าง
น้องเคยเห็นข้างหรือเปล่า

