

1. Ce va afișa secvența:

`x:= 13; a:= x div 3;`

`If a>= 3 then writeln (sqr(a)) else writeln (a mod 2);`

2. Ce va afișa secvența:

`a:= 15; x:=a div 3;`

`If (x>1) and (x<=7) then write (a) else write(x);`

3. Fie că de la tastieră se citesc două numre reale. Scrieți programul Pascal care va afișa media lor cu 3 cifre după virgulă.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>		

Din cuvintele de mai jos construieți programul care va rezolva problema.

var x,y end. writeln doua numere'); Readln begin : real; ('media=',
 (x+y)/2:0:3); program (x,y); writeln p3; ('introdu

4. Ce va afișa secvența de program:

`M:=23 mod 6;`

`N:= sqrt(4) mod sqrt(9);`

`If n<m then write(abs(m-n)) else write(abs(n-m));`

5. Care va fi valoarea expresiei:

`Not (odd(sqrt(sqrt(5) – (18 div 2))) and (5<>7))`