

NAMA :

KELAS :

1. Istilah multimedia berasal dari kata dalam bahasa latin, yaitu “multi” dan “medium”. Arti dari kata medium adalah...
 - A. satu
 - B. banyak
 - C. perantara
 - D. berbagai
 - E. sedikit
2. Hadirnya rumah produksi film merupakan manfaat multimedia pada bidang...
 - A. industri kreatif
 - B. hiburan dan seni rupa
 - C. perindustrian
 - D. bisnis dan komersial
 - E. teknik
3. Sebuah tahapan untuk mengumpulkan semua jenis data, baik teks, video, gambar, ataupun audio disebut tahapan...
 - A. pembuatan rancangan desain
 - B. pembuatan storyboard
 - C. pembentukan anggota tim
 - D. dokumentasi
 - E. penentuan peralatan yang dibutuhkan
4. Urutan alur proses produksi multimedia yang benar...
 - A. Production-post production-pra production
 - B. Pra production-post-production-production
 - C. Pra production-production-post production
 - D. Post production-production-pra production
 - E. Production-pra production-post production
5. Pembuatan naskah, storyboard ataupun storyline termasuk dalam tahap...
 - A. penentuan konsep
 - B. desain
 - C. dokumentasi
 - D. pembuatan rancangan desain
 - E. perencanaan produksi
6. Humanware yang bertugas untuk menerjemahkan atau menginterpretasikan sebuah skenario dalam bentuk gambar hidup dan suara adalah...
 - A. Actor
 - B. Narrator
 - C. Juru kamera
 - D. Sutradara
 - E. Produser
7. Salah satu pemanfaatn multimedia di bidang Teknik adalah...
 - A. Pembuatan gambar prototipe

- B. Produksi modul-modul presentasi
 - C. Pertunjukan seni komersial
 - D. Pembuatan simulasi penyebaran virus
 - E. Pelatihan karyawan
8. Jenis kamera video yang memiliki resolusi HDTV dengan warna tidak mengalami distorsi adalah...
- A. profesional
 - B. consumer
 - C. analog
 - D. prosumer
 - E. broadcasting
9. Kamera video tersusun dari 3 bagian utama, yaitu...
- A. lampu, body, dan filter
 - B. lensa, body camera dan recorder
 - C. lensa, body, dan holder
 - D. recorder, kaset, dan tripod
 - E. tripod, dolly, dan pedestal
10. Lensa yang dapat digunakan untuk merekam gambar dari jarak yang cukup jauh, tetapi dapat menghasilkan gambar seperti dari jarak dekat disebut...
- A. Lensa tele
 - B. Lensa macro
 - C. Lensa normal
 - D. Lensa sudut lebar
 - E. Lensa kit
11. Bagian tubuh kamera yang berfungsi sebagai jendela pengamat agar dapat melihat objek yang masuk ke dalam kamera disebut...
- A. Viewfinder
 - B. Exposure
 - C. Gain
 - D. White balance
 - E. Shutter speed

12.



Dari gambar diatas, focus ring ditunjukkan pada nomor...

- A. 10
- B. 9
- C. 8
- D. 1
- E. 6

13. Teknik pengambilan gambar yang menampilkan satu bagian tertentu dari objek adalah...

- A. long shot
- B. close up
- C. big close up
- D. extreme close up
- E. extreme long shot

14. Framing yang memperlihatkan objek dari puncak kepala sampai lutut disebut...

- A. Knee shot
- B. long shot
- C. medium long shot
- D. medium shot
- E. close up

15.



Gambar tersebut termasuk dalam framing...

- A. medium long shot
- B. medium close up
- C. extrem long shot
- D. long shot
- E. medium shot



16.

Gambar diatas merupakan pengambilan gambar dengan framing...

- A. medium close up
- B. Big close up
- C. extreme close up
- D. close up
- E. medium shot



17. Pada gambar tersebut, angle yang digunakan adalah...
- Bird eye
 - High angle
 - Eye level
 - Low angle
 - Frog eye



18. Pada gambar tersebut, angle yang digunakan adalah..
- Bird eye
 - High angle
 - Eye level
 - Low angle
 - Frog eye
19. Pergerakan kamera secara horizontal dari kanan ke kiri atau sebaliknya disebut...
- Tilting
 - Panning
 - Crabbing
 - Pedestal
 - Tracking
20. Berikut yang bukan merupakan fungsi dari peralatan tata cahaya adalah...
- menegaskan pesan yang hendak disampaikan
 - membantu perspektif diatas panggung
 - meningkatkan peminat film
 - menciptakan keindahan tata panggung
 - menghadirkan suasana yang mempengaruhi emosi penonton
21. Arah cahaya yang mendukung efek horor atau hanya sekedar mempertegas cahaya alami, seperti lilin, api unggun merupakan pencahayaan dari...
- Atas
 - bawah
 - depan
 - belakang
 - samping

22. Berikut yang merupakan bagian dari tujuan penataan cahaya yang berkaitan dengan unsur teknis adalah...
- A. Menyinari objek, sehingga dihasilkan gambar yang dapat dilihat dan dikenali
 - B. Menambah kecantikan dan seni pengisi acara
 - C. Mendapatkan suasana realistis dan dramatis
 - D. Pengganti dekorasi untuk program tertentu
 - E. Menciptakan dimensi kesan ruang
23. Seseorang yang bertugas memerankan suatu tokoh dalam sebuah film disebut...
- A. Produser
 - B. Penyunting
 - C. Artis
 - D. Astrada
 - E. Penata gaya
24. Adegan satu dengan adegan lain yang berpindah-pindah disebut..
- A. Intercut
 - B. Montage
 - C. Parenthetical
 - D. Treatment
 - E. Premis
25. Shortcut untuk memotong video di premiere adalah
- A. V
 - B. S
 - C. C
 - D. +
 - E. Ctrl+M