



COMPRENSIÓN LECTORA JUEGO DE PAREJAS

Lee este texto con atención y después contesta las preguntas.

JUEGO DE PAREJAS

¡Aquí tienes una manualidad para hacerla en casa!

MATERIAL NECESARIO



Ocho
tapones de
botella



Una cartulina
blanca



Tijeras



Pegamento



Lápices de
colores



1. Busca 8 tapones de botella del mismo color y tamaño.
2. Dibuja 8 círculos en la cartulina utilizando un tapón como plantilla y recórtalos.
3. Imagina los dibujos que quieras emparejar, haz dos dibujos iguales y píntalos. Deben salirte cuatro parejas.
4. Pega con pegamento los círculos en la parte interior de los tapones.
5. Puedes buscar una caja y decorarla como más te guste. ¡Así podrás guardar el juego y llevártalo donde quieras!

Ahora ya puedes jugar, tú solo o en grupo. Avisa a tus amigos. ¡Entre todos podéis hacer un gran juego! Se trata de poner todos los tapones boca abajo e ir levantándolos de dos en dos para formar parejas. Gana quien más parejas consiga.

Un truco: si eres capaz de recordar dónde está cada dibujo, tendrás más posibilidades de ganar.

¡Con más tapones y dibujos, puede ser más difícil, pero también más divertido!



COMPRENSIÓN LECTORA JUEGO DE PAREJAS

1 ¿Qué se necesita para construir el juego?

.....
.....

0-1

2 Según el texto, ¿cómo se dibujan los ocho círculos en la cartulina?

- a. Con un compás.
- b. Con unos tapones.
- c. Recortándolos directamente.
- d. Con ocho lápices de colores.

0-1

3 ¿Dónde se pegan con pegamento los círculos de cartulina?

.....

0-1

4 ¿Cuántas veces se tiene que repetir el mismo dibujo?

.....

0-1

5 ¿Cómo tienen que ser los dibujos?

- a. Pueden ser dibujos de cualquier tema.
- b. Solo pueden ser dibujos de piratas.
- c. Han de ser iguales a los de la foto.
- d. Tienen que ser dibujos infantiles.

0-1

6 ¿Cuál es el número máximo de jugadores?

- a. Dos.
- b. Cuatro.
- c. Ocho.
- d. No hay límite.

0-1

7 Marca la opción correcta:

- a. Con más tapones, el juego es más difícil.
- b. Con menos tapones, el juego tiene más círculos.
- c. Con más tapones, el juego tiene menos dibujos.
- d. Con menos tapones, el juego es más divertido.

0-1

8 El texto que acabas de leer...

- a. da consejos para divertirse en grupo.
- b. describe un juego de mesa con dados.
- c. explica la historia del juego de las parejas.
- d. da instrucciones para hacer una manualidad.

0-1