

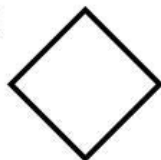
I. Pilihlah salah jawaban yang paling benar!

1. Kalkulator termasuk contoh yang menggunakan sistem bilangan....
 - a. Binner
 - b. Desimal
 - c. Octal
 - d. Hexadesimal
2. Perintah copy dilakukan dengan memencet tombol pada keyboard.....
 - a. CTRL + A
 - b. CTRL + V
 - c. CTRL + C
 - d. CTRL + X
3. Perintah dasar pada computer untuk menyalin suatu objek....
 - a. Cut
 - b. Copy
 - c. Paste
 - d. Insert
4. Salah satu extensi atau format dari Microsoft Word
 - a. Pptx
 - b. Cdr
 - c. Ai
 - d. Rtf
5. Fitur untuk membuka sebuah file adalah...
 - a. Save
 - b. Save as
 - c. Open
 - d. Help
6. Perangkat lunak yang dirancang untuk membantu manusia menyelesaikan suatu pekerjaan pada bidang tertentu
 - a. Perangkat keras
 - b. Perangkat lunak aplikasi
 - c. Perangkat penyimpanan
 - d. Perangkat pemrosesan
7. Perintah untuk menggabungkan kedua objek atau lebih disebut....
 - a. New
 - b. Group
 - c. Insert
 - d. View
8. Aplikasi kelas maya yang dimiliki google adalah.....
 - a. Google Docs
 - b. Google Sheet
 - c. Google Classroom
 - d. Google Drive
9. Aplikasi perkantoran yang digunakan untuk mengolah kata
 - a. Microsoft Access
 - b. Microsoft Excel
 - c. Microsoft PowerPoint
 - d. Microsoft Word
10. Aplikasi pengolah kata yang dimiliki google....
 - a. Google Docs
 - b. Google Sheet
 - c. Google Classroom
 - d. Google Drive
11. Teks, suara gambar, animasi, video dan interaktivitas merupakan bentuk konten dari ...
 - a. Website
 - b. Multimedia
 - c. Algoritma
 - d. Himpunan
12. Algoritma yang menjalankan beberapa langkah tertentu secara berulang-ulang atau looping disebut....
 - a. Algoritma sekuensial
 - b. Algoritma perulangan
 - c. Algoritma percabangan
 - d. Algoritma bersyarat
13. Perhatikan data berikut!
 - (1) Biner
 - (2) Desimal
 - (3) Oktal
 - (4) Index

Berdasarkan pernyataan di atas, manakah yang termasuk sistem bilangan...

- a. (1), (2) dan (3)
- b. (2), (3) dan (4)
- c. (1), (3) dan (4)
- d. (1), (2) dan (4)

14. Perhatikan symbol berikut!



Simbol Flowchart di atas menunjukkan...

- a. Proses
 - b. Output
 - c. Input
 - d. Seleksi / kondisi
15. Penulisan algoritma yang menyerupai bahasa pemrograman tingkat tinggi disebut...
- a. Pseudocode
 - b. ALgoritma
 - c. Dekripsi
 - d. Logaritma
16. Uraian langkah komputasi yang rangkaiannya sesuai dengan logika yang dimiliki manusia disebut dengan...
- a. Algoritma
 - b. Logika
 - c. Operasi
 - d. Flowchart
17. Berikut yang merupakan pernyataan salah mengenai stack adalah....
- a. Merupakan LIFO (Last in first Out)
 - b. Menyimpan Alamat dari elemen lain berdasarkan posisinya
 - c. Struktur data yang menyimpan dengan cara seperti tumpukan
 - d. Menggunakan top of stack sebagai informasi untuk operasi push maupun pop
18. Bagian awal dari laporan yang berisi beberapa sub-bab seperti latar belakang dan tujuan kegiatan adalah...
- a. Daftar isi
 - b. Lampiran
 - c. Pendahuluan
 - d. Penutup
19. Perhatikan data berikut!
- (1) Algoritma Sekuensial
 - (2) Algoritma Percabangan
 - (3) Algoritma Susunan
 - (4) Algoritma Perulangan

Berdasarkan pernyataan diatas, manakah yang termasuk jenis algoritma...

- a. (1), (2) dan (3)
 - b. (2), (3) dan (4)
 - c. (1), (3) dan (4)
 - d. (1), (2) dan (4)
20. Perhatikan data berikut!
- (1) .doc
 - (2) .rtf
 - (3) .pptx
 - (4) .docx

Berdasarkan pernyataan diatas, manakah yang termasuk file ekstensi Microsoft word...

- a. (1), (2) dan (3)
 - b. (2), (3) dan (4)
 - c. (1), (3) dan (4)
 - d. (1), (2) dan (4)
21. Perintah cut dan paste jika dilakukan dengan keyboard menggunakan tombol...
- a. Ctrl + C dan Ctrl + P
 - b. Ctrl + X dan Ctrl + P
 - c. Ctrl + C dan Ctrl + V
 - d. Ctrl + X dan Ctrl + V
22. Menu pada power point yang digunakan untuk menampilkan persentasi, pengaturan penampilan file presentasi, dsb adalah...
- a. Format
 - b. Slide Show
 - c. Animations
 - d. Transitions
23. Pada struktur laporan, bagian yang berisi kesimpulan dan saran tentang isi dalam pembahasan disebut....
- a. Kata pengantar
 - b. Pembahasan
 - c. Penutup
 - d. Lampiran
24. Perhatikan data berikut!
- (1) .wma
 - (2) .mp4

(3) .mkv

(4) .avi

Berdasarkan pernyataan diatas, manakah yang termasuk file video adalah...

- | | |
|---------------------|---------------------|
| a. (1), (2) dan (3) | c. (1), (3) dan (4) |
| b. (2), (3) dan (4) | d. (1), (2) dan (4) |

25. Perhatikan data berikut!

- (1) Pilih new
- (2) Pilih jendela menggunakan mouse
- (3) Telan tombol PrtScn
- (4) Jika ingin menyimpan pilih file save as

Berdasarkan pernyataan diatas, urutan langkah menangkap layar dengan snipping tool...

- | | |
|---------------------|---------------------|
| a. (1), (2) dan (3) | c. (1), (3) dan (4) |
| b. (2), (3) dan (4) | d. (1), (2) dan (4) |

26. Aplikasi perkantoran yang sering digunakan untuk pembuatan laporan adalah

- | | |
|---------------------|--------------------------|
| a. Microsoft Access | c. Microsoft Illustrator |
| b. Microsoft Word | d. Coreldraw |

27. Fitur yang digunakan untuk menyalin data tertentu yang diakhiri dengan perintah *Paste* adalah

.....

- | | |
|-----------|---------|
| a. Cut | c. Save |
| b. Export | d. Copy |

28. Perangkat yang mengirimkan data ke computer untuk diolah disebut....

- | | |
|-----------------------|--------------------------|
| a. Perangkat masukan | c. Perangkat pemrosesan |
| b. Perangkat keluaran | d. Perangkat penyimpanan |

29. Fitur yang digunakan untuk menutup jendela aplikasi

- | | |
|----------|------------|
| a. Close | c. Save as |
| b. Save | d. Export |

30. Perangkat keras merupakan perangkat komputer yang memiliki wujud fisik yang nyata, dapat disentuh atau dipindahkan, yang dapat berguna sebagai...

- a. Perangkat input
- b. Perangkat input dan output
- c. Perangkat, input, output dan proses
- d. Perangkat input, output, prosen dan penyimpanan

31. Komputer merupakan kombinasi perangkat lunak dan pernakat keras yang mampu melakukan pekerjaan tertentu. Berikut ini yang tidak termasuk perangkat keras komputer adalah..

- | | |
|--------------|---------------------|
| a. Mainboard | c. Microsoft office |
| b. Hardisk | d. VGA Card |

32. Perangkat proses adalah komponen prose pada computer yang berfungsi untuk mengolah data. Yang termasuk perangkat proses adalah...

- | | |
|------------------|---------------|
| a. Printer | c. RAM |
| b. LCD Proyektor | d. Flash disk |

33. Perangkat keras yang berfungsi untuk mengolah data-data audio atau suara adalah...

- | | |
|--------------|----------------|
| a. VGA | c. Motherboard |
| b. Soundcard | d. Ram |

34. Perangkat keras yang berkaitan dengan data Grafis pada sebuah computer adalah...

- | | |
|--------|--------------|
| a. RAM | c. Soundcard |
| b. VGA | d. Prosesor |

35. Sebuah alat output yang berfungsi menampilkan hasil prose komputasi disebut.....

- | | |
|------------|------------|
| a. Speaker | c. Printer |
| b. Monitor | d. Scanner |

36. Perangkat lunak aplikasi merupakan suatu subkelas perangkat lunak computer yang memanfaatkan kemampuan computer langsung, guna melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Yang termasuk perangkat lunak aplikasi adalah...
- a. Andorid
 - b. Microsoft Windows
 - c. Microsoft Excel
 - d. Linux
37. Perangkat input yang berguna untuk mengubah dokumen dari hard copy menjadi soft copy adalah...
- a. Printer
 - b. Mouse
 - c. Scanner
 - d. Hardisk
38. Perhatikan data-data berikut!
- (1) Mouse
 - (2) Keybord
 - (3) Printer
 - (4) Joystick
- Berdasarkan data-data diatas , yang termasuk perangkat input pada nomor...
- a. (1) dan (4)
 - b. (1),(2) dan (3)
 - c. (2) dan (3)
 - d. (1),(2) dan (4)
39. Semua peralatan fisik dari sistem komputer disebut ...
- a. Hardware
 - b. Software
 - c. Brainware
 - d. Memory
40. Sistem operasi dan aplikasi dari suatu komputer disebut dengan istilah
- a. Perangkat Keras
 - b. Perangkat Lunak
 - c. Brainware
 - d. Memory Card