L'isola degli smemorati

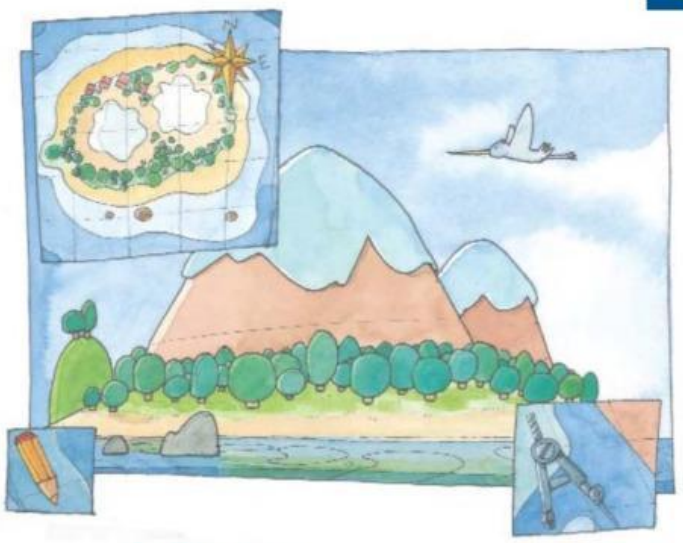
Bianca Pitzorno

Illustrazioni di Ignazio Fulgheri

Per ogni bambino
Salute, Scuola, Uguaglianza, Protezione

unicef

3



C'è un'isola **bellissima** in mezzo al mare, piena di piante e di animali selvatici, dove anche a te piacerebbe vivere.

LIVEWORKSHEETS

4



Gli abitanti dell'isola sono soltanto nove, tutti piuttosto anziani. Col passare degli anni **hanno dimenticato di essere stati giovani,** e prima ancora bambini.
Hanno anche dimenticato come è fatto un bambino, e se oggi ne vedessero uno, non lo saprebbero riconoscere.

5

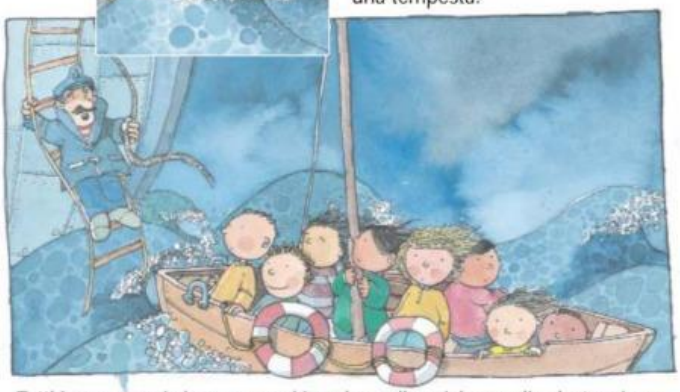


L'unico che ha conservato la memoria della sua vita di PRIMA, e di com'era il mondo fuori dell'isola, è il più vecchio di tutti gl'isolani, un mago chiamato **Lucanòr.**
Lucanòr ha tre amici animali: un gabbiano che si chiama **Uà,** un cane di nome **Corricorri** e un pesce di nome **Splash**

LIVEWORKSHEETS

Una tempesta..

Una notte, poco lontano dalle coste dell'isola, una nave sta per affondare a causa di una tempesta.



Tutti i passeggeri si sono messi in salvo sulle scialuppe di salvataggio, e agli otto bambini che si trovavano a bordo è toccata quella migliore, dove però c'era posto solo per loro.

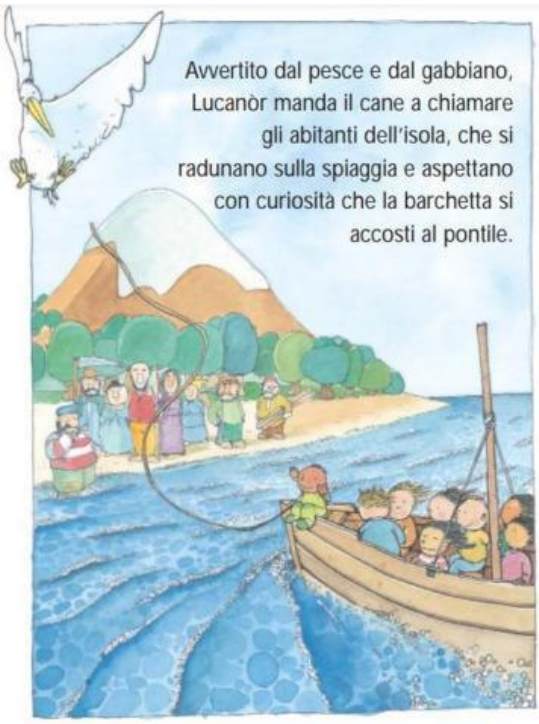
A bordo ci sono **Goran**, **Milena** e il suo fratello gemello **Nico**, **Sara**, **Milo**, **Maria**, **Nina** e il piccolo **Cick**.



Il vento e le grandi onde separano la scialuppa dei bambini da quelle dei grandi. Ma per fortuna arrivano Uà e Splash che la portano verso le coste della nostra isola.

LIVEWORKSHEETS

8



Avvertito dal pesce e dal gabbiano, Lucanòr manda il cane a chiamare gli abitanti dell'isola, che si radunano sulla spiaggia e aspettano con curiosità che la barchetta si accosti al pontile.

9



Chi sono le creature a bordo della scialuppa? - si chiedono gli abitanti dell'isola - che non sanno più come è fatto un bambino. Dalla forma sembrerebbero esseri umani, ma come mai sono così piccoli? E come mai hanno la pelle del viso liscia e senza una ruga? Che siano delle **scimmie senza pelo?**



Mentre i vecchi stanno lì a interrogarsi, Goran salta in acqua con Cick in braccio e protesta: "Perché non aiutate i miei amici a sbarcare?" Gl'isolani spalancano gli occhi per la meraviglia. "Senti senti... parlano... E se non fossero animali?", si chiede dubbioso il falegname Chiodo.

LIVEWORKSHEETS

"Forse sono animali addomesticati... oppure incantati, come il cane, il pesce e il gabbiano di Lucanòr", osserva il cacciatore Trappo.
"Deve essere divertente tenerne uno in casa. Io mi prendo questo", dice Latha, la donna che custodisce mucche e capre, indicando **Sara**



"Se hai fame ti darò un osso"



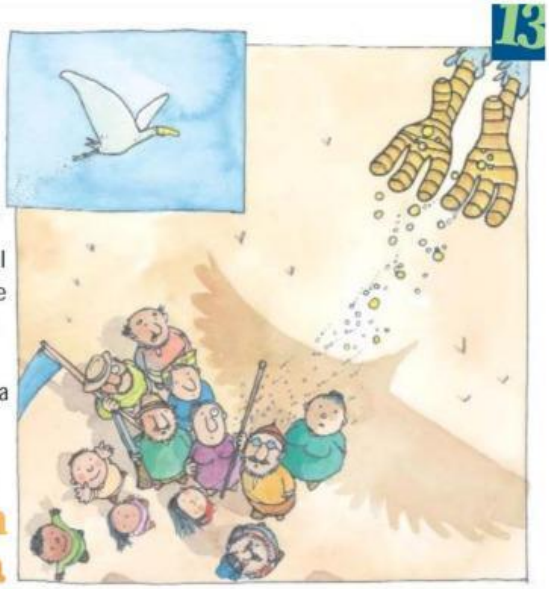
"Se hai fame ti darò un osso", le dice, e le mette il guinzaglio. "Vieni! Ti chiamerò Lulù, come la mia cagnetta che è morta l'anno scorso."
"Ma io mi chiamo Sara."
"Non dire stupidaggini. Tu ti chiami come dico io. Se a me piace Lulù, tu ti chiami Lulù."
"Non voglio cambiare nome", piagnucola Sara. "Se i miei genitori verranno a cercarmi, chiederanno di Sara e non mi troveranno."
"Basta, Lulù! Obbedisci", dice Latha, e allunga la mano per darle uno scappellotto.



LIVEWORKSHEETS



"Questa, poi!" interviene il cacciatore Trappo con una risata da prepotente. "E chi l'ha detto che non possiamo picchiarli? Noi siamo più grandi e più forti e quindi possiamo fargli quello che vogliamo. Che si difendano, se ci riescono." E giù a sghignazzare.



A questo punto il gabbiano Uà, che seguiva la scena dall'alto di una roccia, si abbassa in volo, spandendo attorno a sé una **polverina luminosa**



La luce avvolge Latha e Trappo che - *plopp!* - cominciano a restringersi, rimpicciolendosi a vista d'occhio.

LIVEWORKSHEETS

"Difendetevi, se ci riuscite!" li minaccia il cane.
"Per piacere, facci tornare come prima", lo supplicano quelli.
"D'accordo, purché vi ricordiate che non bisogna cambiare il nome ai bambini e neppure picchiarli."



"Ce ne tocca uno per ciascuno"





Gl'isolani sono otto, lo stesso numero dei bambini. "Ce ne tocca uno per ciascuno", dice Chiodo il falegname.
Nico e Milena piangono perché non vogliono essere separati. Deve intervenire il gabbiano Uà, con la minaccia di spargere ancora la magica polverina, perché i due gemelli vadano a vivere nella stessa casa, quella del mugnaio e del contadino, che abitano insieme.



LIVEWORKSHEETS

COMPRENSIONE DEL TESTO – L'ISOLA DEGLI SMEMORATI (PRIMA PARTE)

* Leggi benissimo la storia e rispondi alle domande

1. In quale tempo si svolge la storia?
   - ☐ In un tempo indefinito
   - ☐ Ieri
   - ☐ Qualche giorno fa
   - ☐ Un mese fa

2. In quale luogo si svolge la storia?
   - ☐ In un bosco
   - ☐ In mezzo al mare
   - ☐ In un'isola in mezzo al mare
   - ☐ In una città

3. Quanti sono gli abitanti dell'isola?
   - ☐ 8
   - ☐ 10
   - ☐ 9
   - ☐ 7

4. Qual è il problema degli abitanti dell'isola?
   - ☐ Sono maldisposti verso i bambini
   - ☐ Sono anziani e hanno perso la memoria
   - ☐ Sono stanchi di lavorare
   - ☐ Sono stanchi di stare soli

5. Che cosa hanno dimenticato gli abitanti dell'isola?
   - ☐ Di essere stati giovani e bambini
   - ☐ Il loro nome
   - ☐ La loro età
   - ☐ Il loro lavoro

LIVEWORKSHEETS

6. Chi è l'unico che non ha perso la memoria?
   - ☐ Corricorri
   - ☐ Uà
   - ☐ Splash
   - ☐ Lucanor

7. Che cosa succede una notte?
   - ☐ Si formò un temporale
   - ☐ Si alzò un vento fortissimo
   - ☐ Si mise a piovere forte
   - ☐ Una nave rischiò di affondare per una tempesta

8. Chi riuscì ad avere la scialuppa migliore?
   - ☐ Tutti i passeggeri della nave
   - ☐ Otto bambini che erano a bordo della nave
   - ☐ I marinai della nave
   - ☐ Gli adulti della nave

9. Si salvarono tutti i passeggeri della nave?
   - ☐ No
   - ☐ Sì
   - ☐ Solo gli adulti
   - ☐ Solo i bambini

10. Chi è che conduce la scialuppa in salvo verso l'isola?
    - ☐ Il cane
    - ☐ Il gabbiano
    - ☐ Il mago
    - ☐ Il pesce e il gabbiano

11. Che cosa pensano gli abitanti dell'isola quando vedono i bambini?
    - ☐ Che sono dei cani
    - ☐ Che sono delle scimmie senza pelo
    - ☐ Che sono dei gatti
    - ☐ Che sono degli animali strani

LIVEWORKSHEETS

12. Che cosa decidono di fare con i bambini?

- ☐ Di prenderseli in casa
- ☐ Di dargli da mangiare
- ☐ Di metterli a letto
- ☐ Di farli divertire

13.Perché Corricorri grida a gran voce che i bambini non si picchiano?

- ☐ Perché gli abitanti stavano litigando tra di loro
- ☐ Perché Latha stava per dare uno scappellotto a Sara
- ☐ Perché erano abituati a fare così

14. Perché Latha voleva picchiare Sara?

- ☐ Perché Sara non voleva mangiare
- ☐ Perché Sara non voleva camminare
- ☐ Perché Sara non voleva dormire
- ☐ Perché Sara non voleva cambiare nome

15. Come reagisce Latha quando Corricorri grida che non si devono picchiare i bambini?

- ☐ Si mette a piangere
- ☐ Rimane seria
- ☐ Si mette a sghignazzare
- ☐ Se ne va via

16. Cosa significa sghignazzare

- ☐ Ridere esageratamente per prendere in giro
- ☐ Ridere sotto i baffi
- ☐ Ridere piano
- ☐ Ridere sommessamente

17. Che cosa fa allora il gabbiano?

- ☐ La sgrida
- ☐ Sparge sopra di lei una polverina luminosa
- ☐ La ammonisce con brutte parole
- ☐ La caccia via

LIVEWORKSHEETS

18. Che effetto provoca la polverina su Latha e Trappo?

- ☐ Li ingrandisce come giganti
- ☐ Li fa addormentare
- ☐ Li stordisce
- ☐ Li rimpicciolisce a vista d'occhio

19.Cosa capiscono allora i due abitanti?

- ☐ Che non si deve parlare a voce alta
- ☐ Che non bisogna disubbidire al mago
- ☐ Che non si può fare ciò che si vuole
- ☐ Che non si devono picchiare i bambini e nemmeno cambiargli il nome

20. Perché i due gemellini, Nico e Milena, piangono?

- ☐ Perché non vogliono andare con persone diverse ma vogliono vivere nella stessa casa
- ☐ Perché hanno fatto loro male quando li hanno presi
- ☐ Perché non possono parlare
- ☐ Perché hanno fame

LIVEWORKSHEETS