

กิจกรรมที่ 1.2 การเคลื่อนที่ของเครื่องเล่นในสวนสนุก

1. ให้ศึกษาวิธีการเล่นเครื่องเล่นโดยการสืบค้นข้อมูลผ่านอินเทอร์เน็ตด้วยคำสืบค้นที่กำหนดให้คู่กับคำว่า “เครื่องเล่น” หรือ “amusement park” แล้วระบุว่าผู้เล่นในเครื่องเล่นในรูปมีการเคลื่อนที่แบบใด

ตัวอย่างรูปเครื่องเล่น	คำที่ใช้สืบค้น	การเคลื่อนที่ของผู้เล่น
	Zipline	
	Bungee Jump	
	Drop Tower, Fall Tower หรือ FreeFall Ride	
	Slip & Fly หรือ Slide & Fly Water Slide	
	Jump and Slide	

ตัวอย่างรูปเครื่องเล่น	คำที่ใช้สืบค้น	การเคลื่อนที่ของผู้เล่น
	Swing ride, Fly swing หรือ StarFlyer	
	บอลลูนเหินฟ้า, Balloon Race	
	Larson giant loop หรือ Fireball	
	Booster, Fabbri ride, Ranger ride หรือ วาฬเหาะ	
	เครื่องเล่นไวกิงส์ Viking	

ตัวอย่างรูปเครื่องเล่น	คำที่ใช้สืบค้น	การเคลื่อนที่ของผู้เล่น
	sky-coaster	

2. จากรูป ให้ศึกษาวิธีการเล่นเครื่องเล่นโดยการสืบค้นข้อมูลผ่านอินเทอร์เน็ตด้วยคำสืบค้นที่กำหนดให้คู่กับคำว่า “เครื่องเล่น” หรือ “amusement park” แล้วระบุว่า ผู้เล่นในเครื่องเล่นในรูปมีการเคลื่อนที่แบบใดผสมกัน

การเคลื่อนที่	คำที่ใช้สืบค้น	การเคลื่อนที่ของผู้เล่น
	ซูเปอร์เกสียวเหาะมหาสนุก, Vortex	
	จานหมุนดิสโก้, Tagada Disco	
	ทอร์นาโด, tornado	

การเคลื่อนที่	คำที่ใช้สับสน	การเคลื่อนที่ของผู้เล่น
	กระเช้าสายรุ้ง, Enterprise Riding	
	เก้าอี้หวาย, Rock and Roll off-ride	
	เฮอริเคน, hurricane	

3. ขณะที่กำลังเล่นอยู่ในเครื่องเล่นของสวนสนุก ผู้เล่นจะมีความรู้สึกอย่างไร

.....

.....

.....

.....

4. ความเร็วและความแรงของผู้เล่นเป็นอย่างไจึงทำให้เกิดความรู้สึกตามคำตอบในข้อ 3

.....

.....

.....

.....

.....

5. จากตัวอย่างเครื่องเล่นในสวนสนุกในข้อ 1 และข้อ 2 นักเรียนพบการเคลื่อนที่ของผู้เล่นในเครื่องเล่นตามที่นักเรียนได้เรียนมาก็แบบ อะไรบ้าง ครบทุกแบบตามที่นักเรียนได้เรียนมาหรือไม่

.....

.....

.....

.....

.....

.....

6. จากตัวอย่างเครื่องเล่นในสวนสนุกในข้อ 1 และข้อ 2 เพราะเหตุใด เครื่องเล่นในสวนสนุกจึงมีเครื่องเล่นหลายชนิดและทำให้ผู้เล่นมีการเคลื่อนที่หลายแบบ

.....

.....

.....

.....

.....

.....