

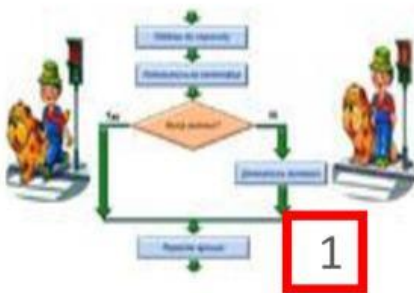
1. Виконавця у середовищі скретч по іншому називають



2. Новий спрайт можна додати так:

- Намалювати за допомогою вбудованого графічного редактора в середовищі Scratch
- Обрати готовий об'єкт з бібліотеки спрайтів
- Сфотографувати камерою підключеною до комп'ютера
- Скопіювати з підручника

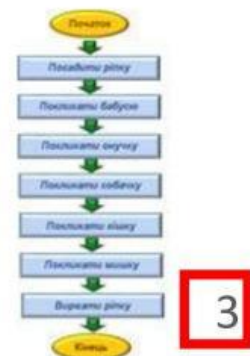
3. Вкажіть номер малюнку , на якому зображено алгоритмічну структуру повторення.



1

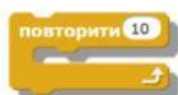


2



3

4. Коли кількість команд повторення невідома, використовують команду...



5. На скільки кроків переміститься виконавець алгоритму в результаті виконання даної програми?

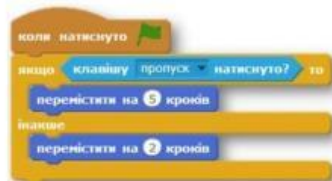


6. Поставте у відповідність назви типів алгоритмів та скриптів, які їм відповідають

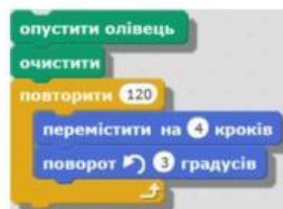
Розгалуження



слідування



повторення



7. Оціни свої знання та вміння

Я розрізняю типи алгоритмів

Я вмію додавати виконавців в середовищі Скретч різними способами

Я вмію змінювати фон сцени

Я вмію складати алгоритми з розгалуженням та повторенням та слідування