



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA**  
**KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KABUPATEN WONOSOBO**  
**FKKM MTs KABUPATEN WONOSOBO**  
**PENILAIAN AKHIR SEMESTER (PAS) GASAL**  
**TAHUN PELAJARAN 2023/2024**

Mata Pelajaran : Informatika

Hari, Tanggal : Jumat, 1 Desember 2023

Kelas : VII (Tujuh)

Waktu : 07.30 – 09.00 (90 Menit)

**I. Pilihlah jawaban yang paling benar dengan memberi tanda silang {X} pada huruf A, B, C, atau D pada lembar Jawab!**

1. Konsep berpikir yang digunakan untuk menganalisis permasalahan-permasalahan dan menemukan solusi yang inovatif disebut ...  
A. Berpikir masa depan  
B. Berpikir komputasional  
C. Berpikir radioaktif  
D. Berpikir modern
2. Teknik kunci pendekatan yang digunakan dalam berpikir komputasional adalah ....  
A. Dekomposisi  
B. Pengenalan Pola  
C. Algoritme  
D. Absolut
3. Berikut ini yang bukan merupakan karakteristik berpikir komputasional....  
A. Mampu menganalisa data  
B. Mampu melakukan representasi data melalui abstraksi  
C. Mampu memberikan pemecahan masalah menggunakan komputer  
D. Mampu memecahkan masalah yang rumit dengan cara yang rumit
4. Ada berapakah metode berpikir komputasional yang bisa kita gunakan....  
A. Satu  
B. Dua  
C. Tiga  
D. Empat
5. Salah satu manfaat dari pemahaman konsep berpikir komputasional adalah, kecuali ....  
A. Panik dalam menghadapi masalah  
B. Memiliki logika dan kemampuan berpikir yang kritis  
C. Memiliki akhlak yang baik  
D. Mampu menyelesaikan masalah sehari-hari dengan efektif dan efisien
6. Istilah berpikir komputasional adalah metode menyelesaikan persoalan dengan menerapkan teknik ilmu komputer (informatika) adalah ....  
A. Technic Computational  
B. Computer Thinking  
C. Computational Thinking  
D. Computational Technic
7. Computational thinking harus diterapkan sejak dari ....  
A. Bangku sekolah  
B. Kuliah  
C. SMK  
D. SMP
8. Bidang ilmu mengenai studi, perancangan, dan pembuatan sistem komputasi disebut ....  
A. TIK  
B. Computer Science  
C. Computational Thinking  
D. Informatika
9. Berpikir komputasional yaitu cara berpikir untuk ....

- A. Mengetahui masalah
  - B. Menguraikan masalah
  - C. Menggunakan masalah
  - D. Mempersulit masalah
10. Fundamental dalam berpikir komputasional antara lain ....
- A. Algoritma
  - B. Dekomposisi
  - C. Abstraksi
  - D. Logika
11. Berpikir komputasional adalah cara berpikir untuk mencari solusi sebuah masalah dengan bantuan ....
- A. komputer
  - B. logika
  - C. alat
  - D. teori ilmuwan
12. Perhatikan pernyataan berikut!
- 1) Mencari pakaian di sebuah lemari
  - 2) Mencari pakaian batik di sebuah lemari
  - 3) Mencari dokumen tahun 2020 di antara tumpukan semua dokumen
  - 4) Mengumpulkan data dari sebuah website
- Yang merupakan pencarian (searching) adalah ....
- A. 2 dan 3
  - B. 2 dan 4
  - C. 1 dan 2
  - D. 1 dan 3
13. Dalam teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dikenal adanya perangkat yang saling berkait, Seseorang yang menjalankan perangkat computer disebut...
- A. Brainware
  - B. Hardware
  - C. Software
  - D. Homeware
14. Dari jenis jenis user interface yang berbasis teks adalah ...
- A. Menu driven interface ( MDI)
  - B. Command line interface (CLI)
  - C. Graphical user interface (GUI)
  - D. Form based interface (FBI)
15. Pada karakteristik user interface harus memenuhi beberapa hal yang dapat digunakan oleh pengguna antara lain....
- A. Valuable
  - B. Sangat banyak
  - C. Kurang menarik
  - D. Kosisten
16. Contoh galeri menu template adalah....
- A. Flowmap
  - B. Figma
  - C. Typeform
  - D. Norton
17. Media penyimpanan data pada manajemen file dibagi bagi dalam kelompok kelompok merupakan pengertian dari ....
- A. File
  - B. Hardisk
  - C. Flashdisk
  - D. Folder
18. Ada beberapa file program yang dibutuhkan pada setiap program aplikasi diantaranya adalah...
- A. Crome
  - B. My computer
  - C. My document
  - D. Mozilla firefox
19. Peramban ( browser) adalah ...
- A. Software yang digunakan menjelajahi internet
  - B. Software yang digunakan untuk mendesain
  - C. Software yang digunakan untuk mengedit
  - D. Software yang digunakan untuk membuat video
20. Dari beberapa web browser yang sering kita gunakan, salah satunya adalah...

- A. Photoshop
  - B. Corel draw
  - C. Google crome
  - D. Adrobe
21. Email pertama kali dikirim kan oleh ray Tomlison pada tahun berapa ...
- A. 1972
  - B. 1971
  - C. 1974
  - D. 1973
22. Mengirimkan pesan antarpengguna secara elektronik disebut ....
- E. Web
  - F. Google
  - G. Gmail
  - H. Email
23. Situs situs yang menyediakan fasilitas free email adalah ...
- A. Gmail
  - B. Web
  - C. Firefox
  - D. Safari
24. Perangkat Komputer yang memiliki wujud fisik yang nyata dan dapat di sentuh atau di pindahkan membentuk suatu kesatuan sehingga dapat di fungsikan dikenal dengan istilah...
- A. Hardware
  - B. Software
  - C. Device
  - D. Output

25. Nama alat berikut ialah ....

- A. plotter
- B. Proyektor
- C. Joystick
- D. barcode scanner



26. Perhatikan tabel berikut!

Kelompok 1	Kelompok 2	Kelompok 3	Kelompok 4
Mouse	Harddisk	Monitor	RAM
Keyboard	Flashdisk	Printer	Processor
Joystick	CD/DVD	Speaker	VGA card
Scanner	SSD	Plotter	Mainboard

Yang termasuk ke dalam perangkat keras keluaran adalah...

- A. Kelompok 4
- B. Kelompok 3
- C. Kelompok 2
- D. Kelompok 1

27. Jenis Memory yang hanya dapat membaca data saja adalah...

- A. RAM
- B. ROM
- C. Memory card
- D. Hardisk

28. Peranti penyimpanan sekunder merupakan penyimpanan data elektronik yang bersifat permanen Berikut ini yang bukan merupakan peranti penyimpanan sekunder ialah ... (pilkom)

- A. Liquid Crytal Display (LCD)
- B. Solid State Drive (SSD)
- C. Compact Disc (SD)
- D. Cathode Ray Tube (CRT)

29. Sirkuit elektronik khusus yang di rancang untuk mempercepat pembuatan gambar keluaran ke peranti tampilan computer di sebut dengan istilah...

- A. HDD
- B. RAM
- C. CPU
- D. GPU

30. Perangkat lunak yang di buat dengan tujuan untuk di jual dan berbayar, akan tetapi pengguna tidak dapat menyebarluaskan atau memodifikasi secara bebas tanpa izin ialah...

- A. Freeware
- B. Shareware
- C. Adware
- D. Commercial software



31. Berikut ini merupakan contoh aplikasi *Closed Source Software* adalah... (Pilkom)
- A. Microsoft Windows
  - B. Linux
  - C. CorelDraw
  - D. Audacity
32. Komponen CPU yang berfungsi melakukan proses perhitungan arithmatika dan logika adalah...
- A. ALU
  - B. CU
  - C. MU
  - D. RAM
33. Berikut ini yang merupakan Perangkat laptop yang dapat terhubung dengan internet ialah.. (pilkom)
- A. Koneksi Kabel
  - B. Wireless LAN (Wi-Fi)
  - C. Blueray
  - D. Macintosh
34. Hasil Konversi bilangan decimal ke biner dari 12 adalah... .
- A. 1010
  - B. 1101
  - C. 1011
  - D. 1100
35. Dibawah ini pernyataan yang tepat berkaitan dengan jaringan komputer adalah... .
- A. Jaringan komputer merupakan sekumpulan komputer yang terhubung dalam jaringan
  - B. Jaringan komputer memungkinkan komputer saling berbagi sumber daya dan bekerja sama melalui suatu protokol komunikasi
  - C. Jaringan komputer memiliki berbagai tipe sesuai dengan cakupan luasnya
  - D. Pernyataan a, b dan c benar
36. Media yang dapat menghubungkan jaringan komputer adalah...
- A. Wireless
  - B. Kabel dan fiber optik
  - C. Kabel, fiber optik dan wireless
  - D. Fiber optik dan wireless
37. Jaringan yang paling luas dari semua tipe jaringan dengan sistem jaringan yang paling handal adalah...
- A. CAN
  - B. WAN
  - C. LAN
  - D. MAN
38. Saat menggunakan internet kita berlangganan koneksi internet atau dengan membeli pulsa data. Ukuran kecepatan internet disebut dengan... .
- A. Bandwidth
  - B. Transfer rate
  - C. Upstream
  - D. Downstream
39. Saat akan mengakses server web, pengguna harus menuliskan alamat web di address bar peramban. Alamat web dikenal dengan sebutan... .
- A. Link
  - B. url
  - C. keyword
  - D. address
40. Electronic banking atau e-banking merupakan aktivitas perbankan di internet yang memungkinkan nasabah sebuah bank dapat melakukan hampir semua jenis transaksi perbankan melalui internet seperti layanan-layanan berikut ini, kecuali... .
- A. pengecekan rekening
  - B. transfer dana antar rekening
  - C. pengiriman pesan
  - D. pembayaran tagihan bulanan

41. istilah umum yang dikenal mengacu pada standar komunikasi untuk jaringan nirkabel adalah...
- A. WLAN
  - B. MAN
  - C. WAN
  - D. Wi-Fi
42. Berikut ini yang bukan termasuk cara mengkoneksikan dua perangkat secara nirkabel adalah...
- A. menggunakan port usb
  - B. menggunakan wlan
  - C. menggunakan wi-fi
  - D. menggunakan bluetooth
43. Berikut ini yang termasuk dalam layanan e-commerce adalah...
- A. blibli
  - B. shopee
  - C. edmodo
  - D. tokopedia
44. Alasan wireless lan banyak digunakan di berbagai tempat seperti rumah, hotel, restoran dan area lainnya adalah...
- A. kemudahan instalasi
  - B. harga yang terjangkau
  - C. kemudahan penggunaannya
  - D. mempermudah pekerjaan
45. Koneksi perangkat seluler dengan tethering dapat dilakukan dengan...
- A. wireless lan
  - B. router
  - C. modem
  - D. bluetooth