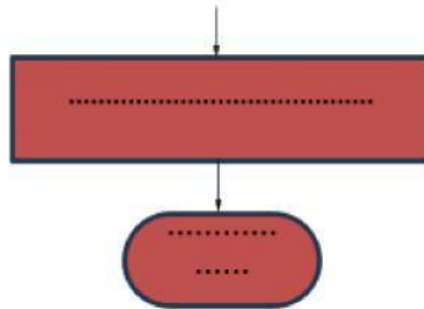




ورقة عمل جماعي - الوحدة الثانية (أساسيات حل المشكلات)
الدرس الأول : برمجة قصة بسيطة

اسم المجموعة:

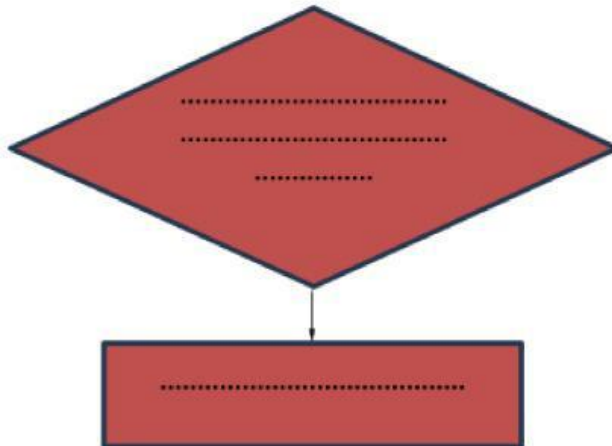
السؤال الأول: حول خطوات خوارزمية برمجة شخصية سعد 13-14 :



13 بث go now.

14 توقف (النهاية)

السؤال الثاني: حول خطوات خوارزمية برمجة شخصية جيم 6-7 :



- 6 يتحقق البرنامج من استقبال
البث "go now" وفي حال تحقق
الشرط، اذهب إلى الخطوة 7 وإن
لم يتحقق يستمر في الخطوة 6.
7 تحرك 10 خطوات.