

## PEMPROSESAN

- ✓ Juga dikenali sebagai **pemprosesan linear**
- ✓ Pemproses (CPU) memproses data dan arahan secara berjujukan.
- ✓ Mengikut Kitaran Mesin : **Capai (IF)** – **Nyahkod (ID)** – **Laksana (EX)**.
- ✓ Hanya sesuai untuk melaksanakan arahan yang ringkas.

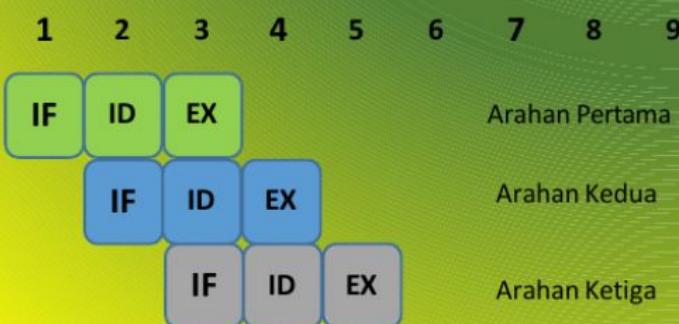
Masa (Milisaat)



- ✓ Juga dikenali sebagai **pemprosesan tidak linear atau pemprosesan semasa**
- ✓ Boleh dikonfigurasikan bagi melaksanakan pelbagai tugas dalam satu masa (*multitasking*).
- ✓ Mampu melaksanakan beberapa arahan secara serentak dengan menggunakan Teknik talian paip (*pipelining*).
- ✓ Teknik ini digunakan untuk mempertingkatkan prestasi pemproses semasa.
- ✓ Teknik ini membenarkan pemprosesan arahan-arahan secara bertindih (*overlapping*).

### PELAKSANAAN ARAHAN SECARA LINEAR

Masa (Milisaat)



### PELAKSANAAN ARAHAN MENGGUNAKAN TEKNIK TALIAN PAIP (*PIPELINING*)

### PERBEZAAN

#### PEMPROSESAN LINEAR

- Kurang \_\_\_\_\_ dalam pemprosesan data dan arahan yang \_\_\_\_\_ dan kompleks.
- Hanya boleh melakukan satu tugas pada satu masa.
- Proses lebih perlakan

#### PEMPROSESAN SEMASA

- \_\_\_\_\_ dalam pemprosesan data dan arahan yang panjang dan kompleks.
- Arahan-arahan dibahagikan kepada beberapa bahagian dan dilaksanakan secara berasingan. Melaksanakan pelbagai tugas dalam satu masa.
- Proses lebih **LIVEWORKSHEETS**