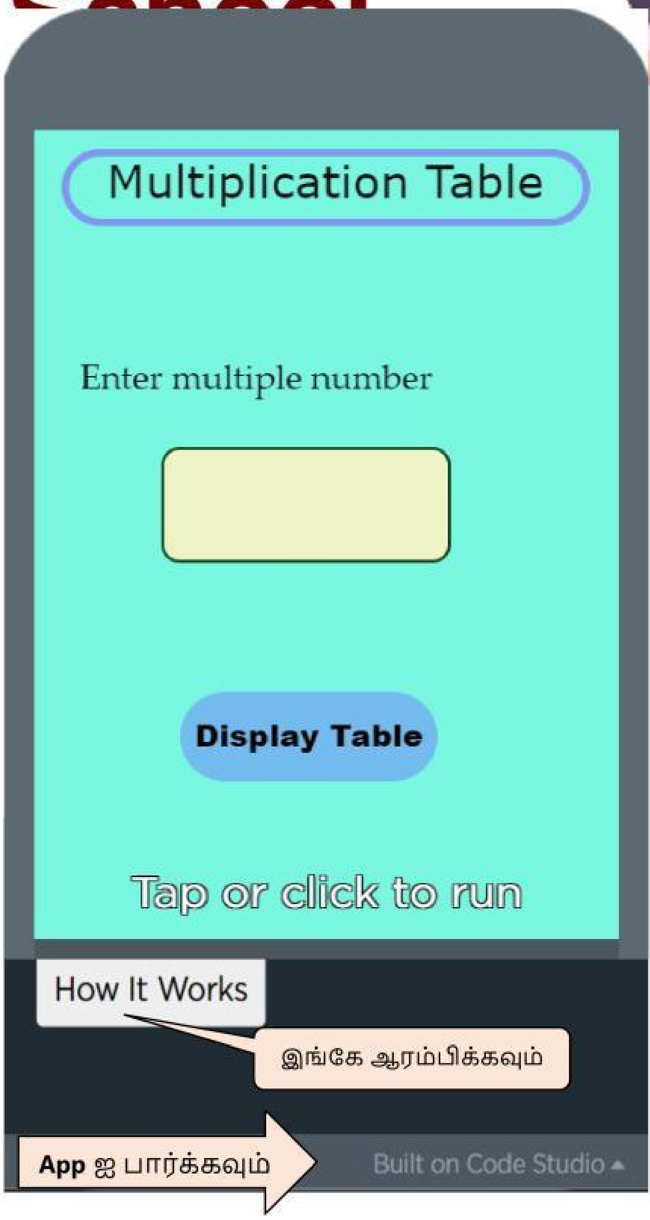
Homework Assignment
வீட்டு வேலை ஒப்படை

DP EDUCATION

Coding School

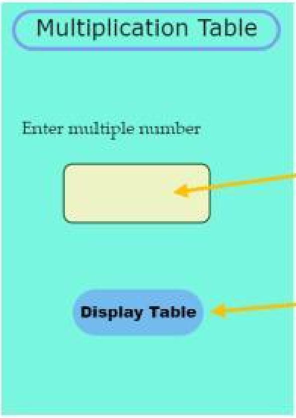


LIVEWORKSHEETS

பெருக்கல் உருவாக்குவதற்கு தேவையான அனைத்தும் பின்வருமாறு design செய்யப்பட்டுள்ளது.

Screen இரண்டு பின்வருமாறு design செய்யப்பட்டுள்ளது.

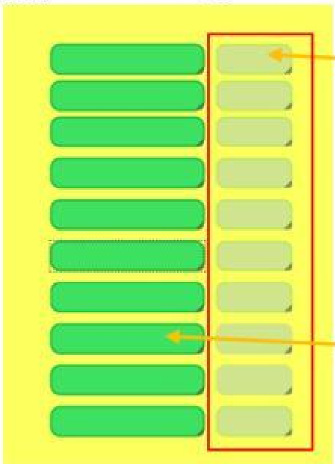
முதலாவது Screen பின்வருமாறு அமையும்.



இது "text_Number" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "button1" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இரண்டாவது Screen பின்வருமாறு அமையும்.



இது "box_1" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ளது. அவ்வாறே எஞ்சியுள்ள text box, "box_2", "box_3" அதேபோல "box_10" வரை பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "label_1" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ளது. அவ்வாறே எஞ்சியுள்ள labels, "label_2", "label_3" என்றவாறு "label_10" வரை பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

LIVEWORKSHEETS

பெருக்கல் அட்டவணையை பின்வருமாறு உருவாக்குவோம்.

- ❖ பின்வருமாறு "Number1" , "answer" என variables இரண்டு உருவாக்கி கொள்வோம்.

```
var Number1 = 0;
var answer = 0;
```

- ❖ onEvent block ஒன்று பின்வருமாறு உருவாக்கிக் கொள்க.

```
onEvent("button1", "click", function( ) {
});
```

- ❖ "text_Number" இல் நீங்கள் enter ஆக்கும் இலக்கத்திற்காக பின்வருமாறு variable ஒன்றை உருவாக்குக.

```
Number1 = getNumber("text_Number");
```

- ❖ Enter ஆக்கும் number ஐ, 5 என்று நினையுங்கள். இனி lable இற்கு "1 x 5" என display ஆக்கிக்கொள்ள வேண்டும். அதற்காக பின்வருமாறு block உருவாக்கிக் கொள்க.

```
for (var i = 1; i <= 10; i++) {
  showElement("label_" + i);
  setText("label_" + i, i +" x " + Number1);
}
```

Hide ஆகி இருக்கும் label, show ஆவதற்கு இந்த block பாவிக்கப்பட்டுள்ளது. Label , இன் id "label_1" எனபெற்றுத் தரப்பட்டுள்ளது. showElement இல் id இற்கு label இன் id ஐ for loop மூலம் பெற்றுக் கொடுப்பதற்கு இது பயன்படுத்தப்பட்டுள்ளது இங்கு "label_" text ஆக di number ஐ for loop இல் "i" மூலம் பெற்றுக் கொடுக்க.

இதனால் நீங்கள் "text_Number" இல் குறித்துக் கொள்ளும் இலக்கம், பெருக்கல் அடையாளமும் 1 முதல் 10 வரை

LIVEWORKSHEETS

இலக்கம் label_1 இல் இருந்து label_10 வரை display ஆவது இங்கு நடைபெறும்.

- Hide ஆகி இருக்கும் "box_" எனக் குறிப்பிடப்படும் label, show ஆவதற்கும், நீங்கள் Enter ஆக்கிய number, 5 என்றால், 5 முறை பெருக்கல் அட்டவணைக்குரிய விடை "box_" என குறிக்கப்படும் label இல் display ஆகும். அதற்காக பின்வருமாறு blocks பாவிக்கவும்.

```
for (var Number2 = 1; Number2 <= 10; Number2++) {
  answer = Number1 * Number2;
  showElement("box_" + Number2);
  setNumber("box_" + Number2, answer);
}
```

நீங்கள் Enter செய்யும் இலக்கம் "label_1" இல் இருந்து "label_2" வரையுள்ள labels களில் உள்ள அதற்குரிய இலக்கத்தால் பெருக்கல் நடைபெறும்.

- Button1 மேல் click செய்யும் போது "screenHome" என்று பெயரிடப்பட்ட திரைக்கு நகர வேண்டும். அதற்காக

```
setScreen("screenHome");
```

setScreen block ஐ onEvent block இற்குள் தொடர்பு படுத்துக.

LIVEWORKSHEETS