

ใบงานที่ 2.4.1

เรื่อง เทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม

คำชี้แจง : ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

1.เทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม ถูกนิยามขึ้นโดยใคร

2.เทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน คืออะไร

3.ความเป็นจริงเสริมในปัจจุบันสามารถจำแนกได้ _____ ประเภท

4.กระบวนการทำงานของเทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม

1.การวิเคราะห์ภาพ (Image Analysis) _____

2.การคำนวณค่าตำแหน่งเชิง 3 มิติ (Pose Estimation) _____

3.กระบวนการสร้างภาพโมเดล 3 มิติ (3D Rendering) _____

5. จับคู่คำและความหมาย ต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

- _____ ส่วนที่กำหนดมุมมองและตำแหน่งของวัตถุเสมือน
หรือกราฟิกให้กับส่วนประมวลผล
- _____ ทำหน้าที่ในการวิเคราะห์วัตถุสัญลักษณ์แล้วสืบค้น
ข้อมูลจากระบบฐานข้อมูลวัตถุเสมือนจริง
- _____ ทำหน้าที่รับภาพจากวัตถุสัญลักษณ์เพื่อส่งไปยังส่วน
ประมวลผลอุปกรณ์ที่ใช้สำหรับรับภาพ
- _____ ทำหน้าที่แสดงผลสภาพแวดล้อมจริงและวัตถุเสมือน

- | | |
|---|----------------------------|
| A | Eye (ส่วนรับภาพ) |
| B | Display (ส่วนแสดงผล) |
| C | AR Code (ส่วนกำหนดตำแหน่ง) |
| D | AR Engine(ส่วนการประมวลผล) |

6. ยกตัวอย่างบทบาทของเทคโนโลยีความเป็นจริงเสริมในด้านต่างๆ มา 3 ด้าน
