
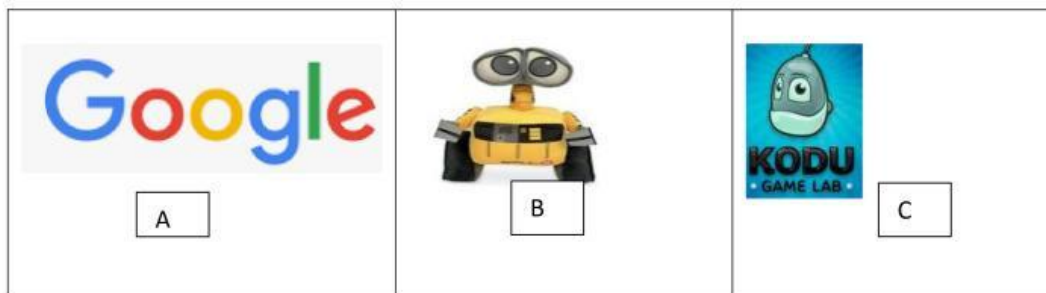
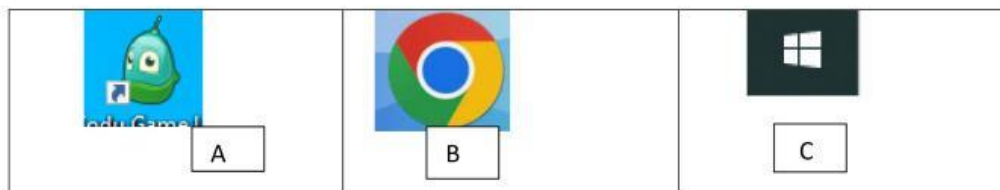
 <p>La Salle U.E. Hermano Miguel Quito</p>	<p>EVALUACIÓN PRIMER PARCIAL Periodo: 2023 – 2024</p>	 <p>ADN LASALLISTA Y TÚ, HACIA DONDE MIRAS</p>
	<p>CÓDIGO: CLA.PRO.004.009</p>	

1. Señale el icono del programa para crear videojuegos: Puntaje 1,5




2. Para iniciar KODU GAME LAB Presionas el ícono: Puntaje 1,5



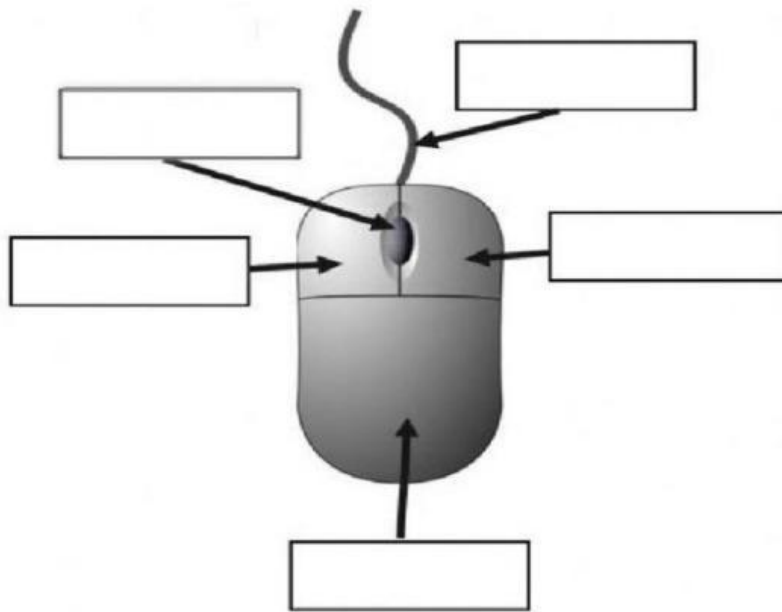
3. Complete la programación para que el robot camine. Cada icono 1 punto total 3



UNA COMO CORRESPONDA: 0,5 PUNTOS CADA RESPUESTA

4.		Regresar al inicio
5.		Dibujar montañas
6.		Poner objetos
7.		Mover mundo

UBIQUE LAS PRTES DEL MOUSE EN EL LUGAR QUE LE CORRESPONDE: 0,5 PUNTOS CADA RESPUESTA



SCROLL-RUEDITA

CARCASA

BOTÓN IZQUIERDO

BOTÓN DERECHO