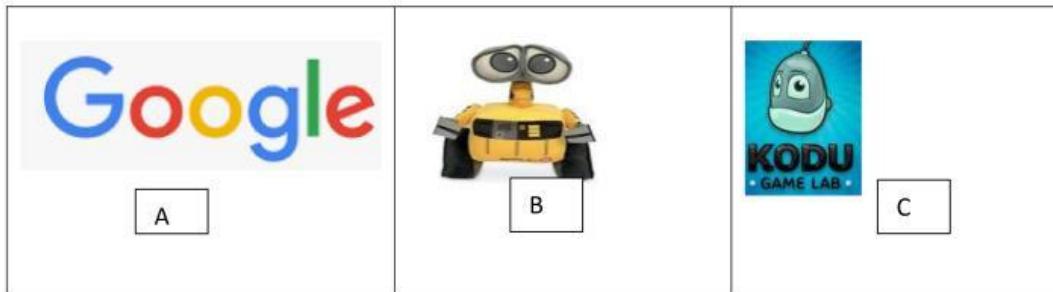
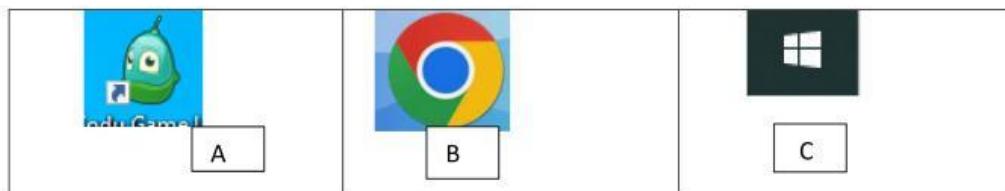


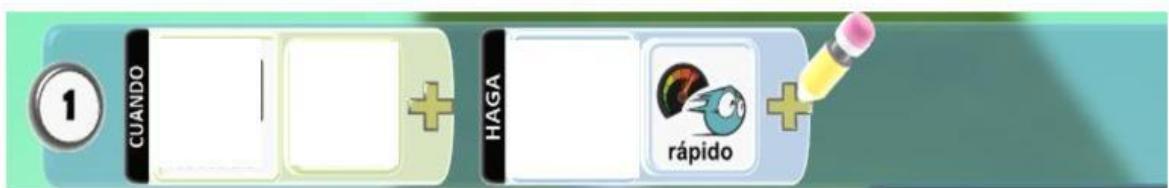
1. Señale el ícono del programa para crear videojuegos: **Puntaje 1,5**



2. Para iniciar KODU GAME LAB Presionas el ícono: **Puntaje 1,5**



3. Complete la programación para que el robot camine. Cada ícono 1 punto total 3



UNA COMO CORRESPONDA: 0,5 PUNTOS CADA RESPUESTA

4.		Regresar al inicio
5.		Dibujar montañas
6.		Poner objetos
7.		Mover mundo

UBIQUE LAS PARTES DEL MOUSE EN EL LUGAR QUE LE CORRESPONDE: 0,5 PUNTOS CADA RESPUESTA

