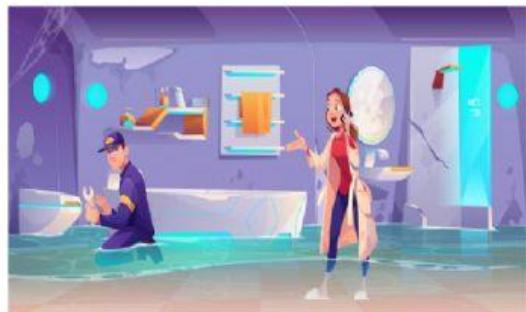




Busca los objetos que necesitan los personajes de la lámina.



Deja aquí lo que no utilices.



¿Qué necesita?

