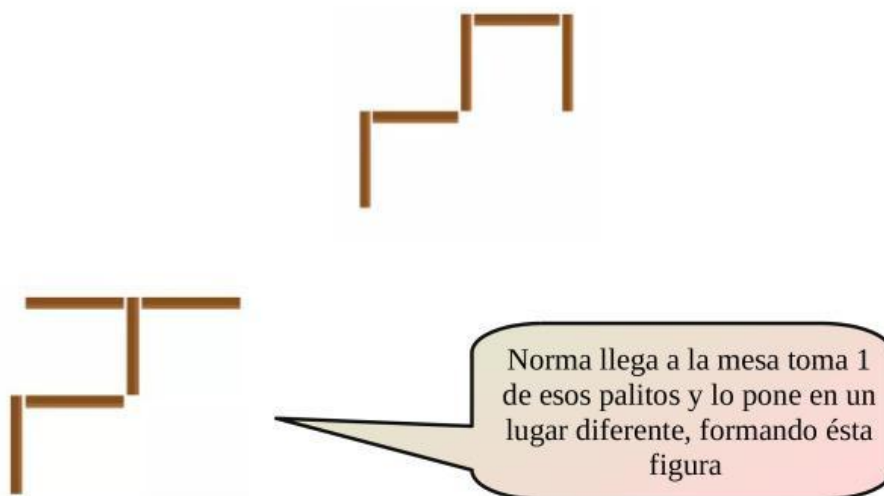
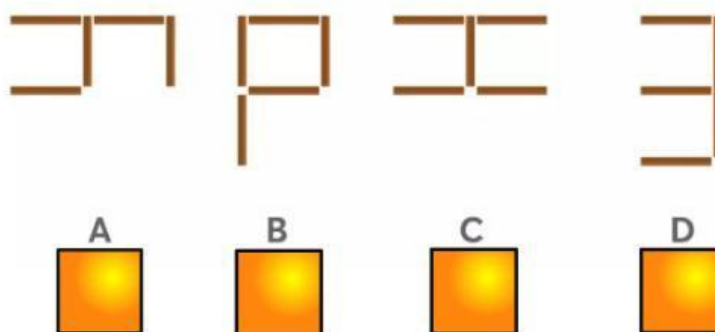


ACTIVIDAD 1: “ PALITOS ”

Ana tiene 5 palitos y los pone de ésta forma sobre la mesa formando ésta figura:



Luego viene Braulio, también toma 1 palito y lo pone en un lugar distinto.



Pregunta: ¿Que forma NO pudo haber hecho Braulio?

ACTIVIDAD 2: “EL CÓDIGO SECRETO”

José tiene una cueva donde ha escondido todos sus tesoros. Desafortunadamente, ha olvidado el código de 3 dígitos de la alarma.

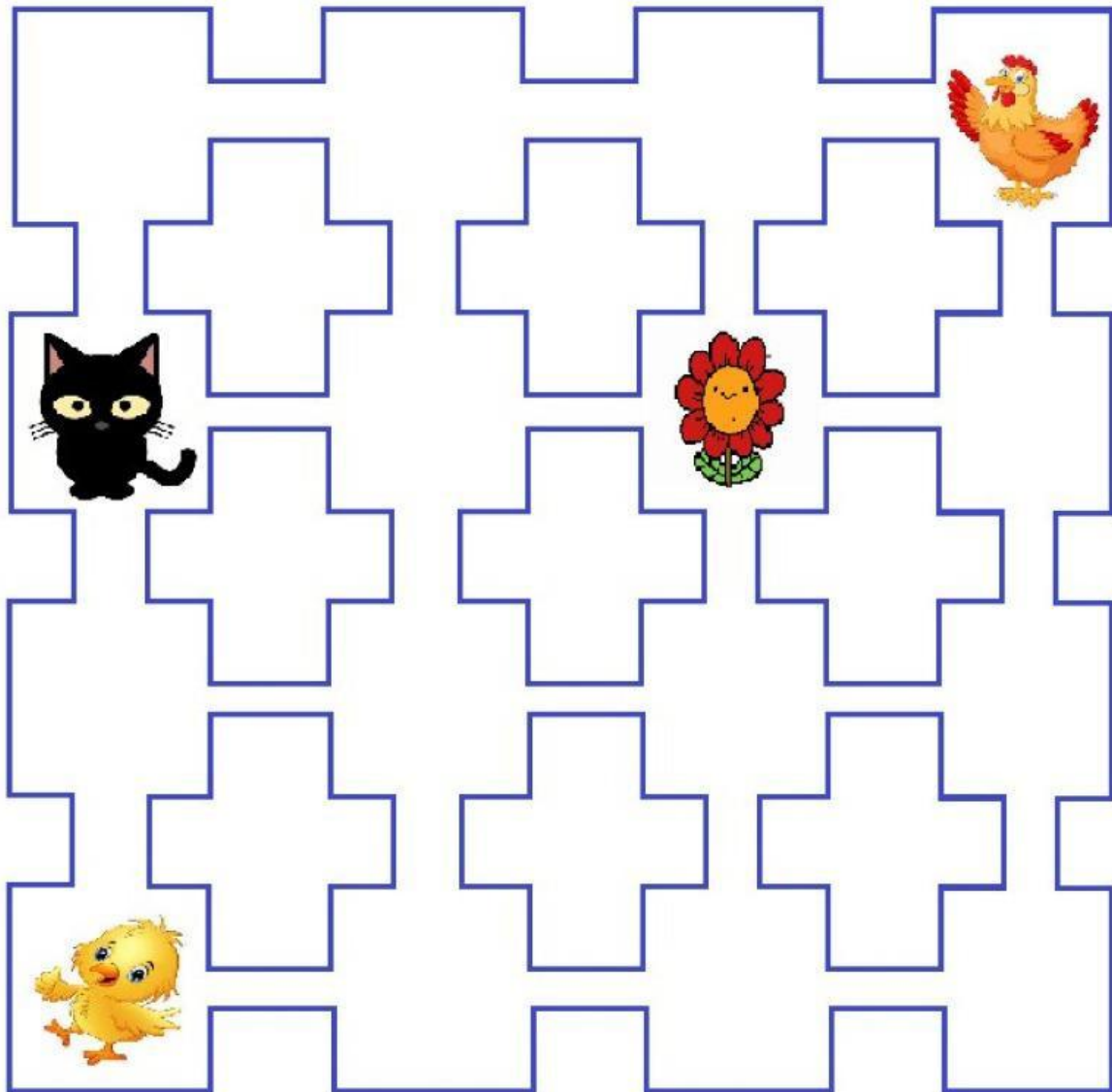
Previendo que esto podría pasar, se escribió las siguientes pistas:

- **Pista 1:** **1 7 2** Solo uno de estos dígitos es correcto, pero está en la posición incorrecta.
- **Pista 2:** **8 5 4** Dos de estos dígitos son correctos, pero están en la posición incorrecta.
- **Pista 3:** **9 8 6** Solo uno de estos dígitos es correcto, pero está en la posición incorrecta.
- **Pista 4:** **7 5 1** Solo uno de estos dígitos es correcto y está en la posición correcta.

RESPUESTA:



ACTIVIDAD 3: Lleva al pollito con su madre, toma la flor de camino pero cuidado con el gato!!

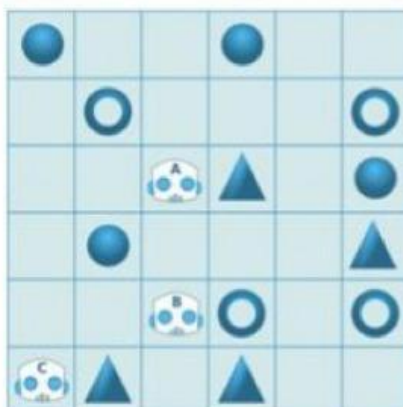


A	B	C	D
2 x  	2 x  3 x 	3 x  	3 x  3 x 
1 x 	1 x 		



ACTIVIDAD 4: "DIRECCIONES CONCURRENTES"

En un almacén, tres robots trabajan en equipo. Cuando el equipo recibe una instrucción de dirección (N, S, E, W), todos los robots se moverán un cuadrado en esa dirección al mismo tiempo. Después de seguir una lista de instrucciones, todos los robots recogen el objeto encontrado en su cuadro final.



Por ejemplo, si le damos la lista N, N, S, S, E al equipo, entonces el robot A recogerá un cono, el robot B recogerá un anillo y el robot C recogerá un cono.

Pregunta: ¿Qué lista de instrucciones se pueden enviar a los robots para que el equipo recoja exactamente una esfera, un cono y un anillo?

A

N, E, E, E

C

N, N, S, E, N

B

N, E, E, S, E

D

N, E, E, S, W

ACTIVIDAD 5: "EL ROBOT EN SU LABERINTO"



Este laberinto contiene los tornillos y tuercas que debe levantar el robot. Los cuadrados con dibujos de piedras son paredes y el resto es el camino por donde puede pasar el robot.

Las instrucciones que le puedes dar el robot son las siguientes:

Ax : avanza x casilleros

D : gira a la derecha 90°

I : gira a la izquierda 90°

T : recoge los tornillos y tuercas

Inicialmente el robot está donde se muestra mirando hacia adelante y solo puede recoger los artículos si está en la misma casilla.

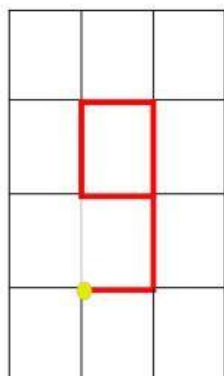
Ayuda: Aquí tienes el algoritmo donde muestra como el Robot recogería los tornillos: **I; A1; D; A3; D; A1; I; A2; T**

PREGUNTA: Cuál es el algoritmo necesario para programar al robot para que junte los tornillos y tuercas?

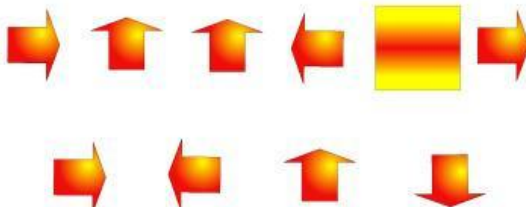


ACTIVIDAD 7:

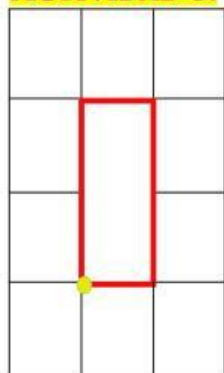
“¿QUÉ INSTRUCCIÓN FALTA?”



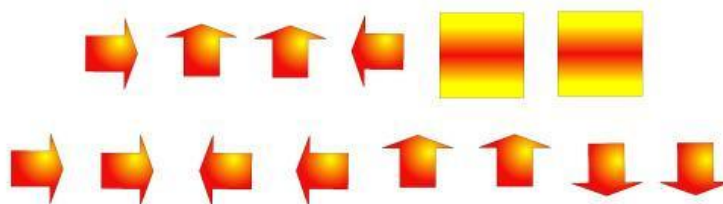
Qué instrucción falta para dibujar el número 9 partiendo del punto amarillo



ACTIVIDAD 8:



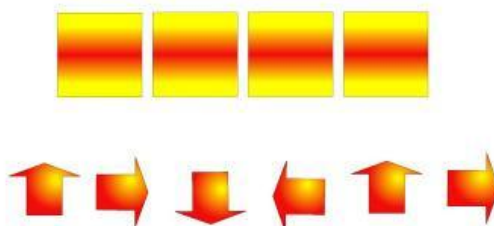
Qué dos instrucciones faltan para dibujar el número 0 partiendo del punto amarillo



“¿AYUDAS COTY?”

Selecciona, ordena ó arrastra los pasos que permitan terminar el dibujo (líneas grises):

ACTIVIDAD 9:



ACTIVIDAD 10:

