



Nombre: \_\_\_\_\_ Profesor: \_\_\_\_\_

Colegio: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_ Grado: \_\_\_\_\_

## Ingreso al mundo Tinkercad 3D

**1** Escribe los pasos para ingresar a Tinkercad 3D.

---

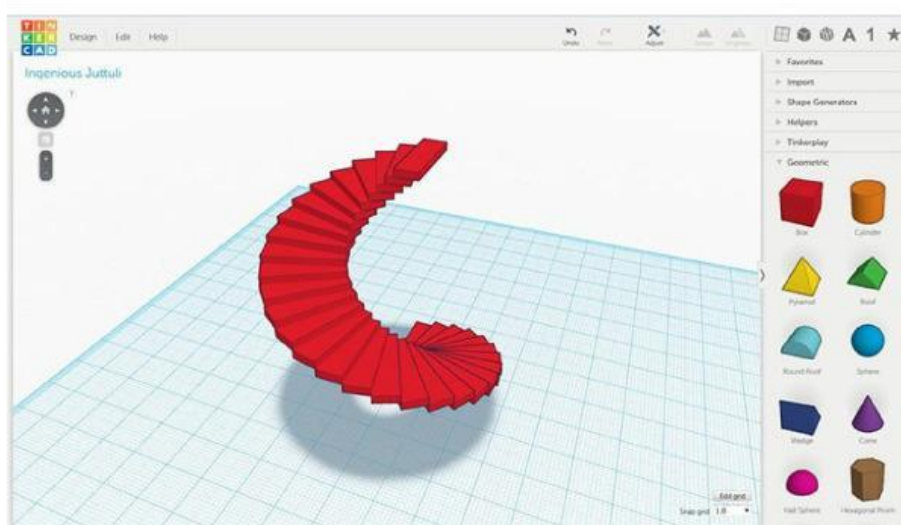
---

---

---

---

---





**2** Relaciona las dos columnas.

Herramientas  
de edición

Bloques de  
vistas

Zona de  
edición

Bloques de  
trabajo

Bloques de  
importar

Herramientas de  
transformación

Menú de  
categorías

Contiene el ajuste de pantalla,  
cambio de vista, vista de inicio,  
zoom, cubo de visualización.

Contiene el tamaño de rejilla de  
trabajo, unidades de medición,  
superficie de los objetos.

Contiene las herramientas para  
editar el documento: copiar,  
pegar, duplicar, eliminar, rehacer  
y deshacer.

Contiene herramientas como  
comentarios, regla y plano  
de trabajo.

Contiene la edición de las  
formas: alinear, agrupar,  
simetría, desagrupar, habilitar  
visibilidad y mostrar todo.

Contiene herramientas para  
importar, exportar y accede a  
los archivos de Tinkercad.

Contiene todas las piezas  
(formas y figuras) de Tinkercad.



- 3** Describe los pasos que realizarías para modelar un cilindro y una esfera.

---

---

---

---

---

---

---

---

- 4** Describe en pasos ordenados la manera de modelar un objeto (cualquiera) en Tinkercad

---

---

---

---

---

---

---

---