



Nombre: \_\_\_\_\_

Profesor: \_\_\_\_\_

Colegio: \_\_\_\_\_

Curso: \_\_\_\_\_ Grado: \_\_\_\_\_

## Ingreso al mundo Tinkercad 3D

1

Escribe los pasos para ingresar a Tinkercad 3D.

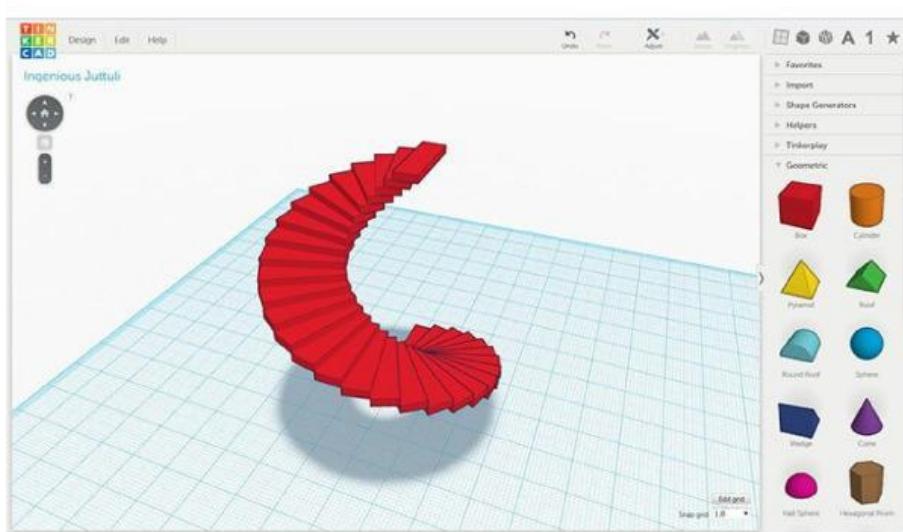
---

---

---

---

---





## 2 Relaciona las dos columnas.

Herramientas de edición

Contiene el ajuste de pantalla, cambio de vista, vista de inicio, zoom, cubo de visualización.

Bloques de vistas

Contiene el tamaño de rejilla de trabajo, unidades de medición, superficie de los objetos.

Zona de edición

Contiene las herramientas para editar el documento: copiar, pegar, duplicar, eliminar, rehacer y deshacer.

Bloques de trabajo

Contiene herramientas como comentarios, regla y plano de trabajo.

Bloques de importar

Contiene la edición de las formas: alinear, agrupar, simetría, desagrupar, habilitar visibilidad y mostrar todo.

Herramientas de transformación

Contiene herramientas para importar, exportar y accede a los archivos de Tinkercad.

Menú de categorías

Contiene todas las piezas (formas y figuras) de Tinkercad.



**3**

Describe los pasos que realizarías para modelar un cilindro y una esfera.

---

---

---

---

---

---

**4**

Describe en pasos ordenados la manera de modelar un objeto (cualquiera) en Tinkercad

---

---

---

---

---

---

---

---