

ชื่อ-สกุล _____ ชั้น _____ เลขที่ _____
วันที่ _____ เดือน _____ พ.ศ. _____



บ. ๔ / ผ. ๔-๐๑

กิจกรรมที่ ๑ เพื่อนรักทักทาย

จุดประสงค์

๑. เขียนสคริปต์ให้ตัวละครหลายตัวแสดงข้อความตามลำดับเหตุการณ์
๒. เขียนสคริปต์กำหนดรูปแบบการหมุนและทิศทางของตัวละคร

วัสดุ-อุปกรณ์

๑. เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ติดตั้งโปรแกรม Scratch Desktop

วิธีทำ

๑. แสดงบทบาทสมมติตามที่ครูกำหนดและตอบคำถาม
๒. ทำใบงานที่ ๐๑ เพื่อนรักทักทาย
๓. ร่วมอภิปรายเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมให้ตัวละครสนทนาพร้อมหันหน้าคุยกัน

ชื่อ-สกุล _____ ชั้น _____ เลขที่ _____
 วันที่ _____ เดือน _____ พ.ศ. _____



บ. ๔ / ผ. ๔-๐๑

ใบงาน ๐๑ : เพื่อนรักทักทาย

๑. ให้นักเรียนออกแบบบทสนทนาลงในช่องว่าง (๑๐ นาที)



เหตุการณ์ที่ ๑ :

Dee หันไปทางขวา พูดกับ Ruby



เหตุการณ์ที่ ๒ :

Ruby พูดตอบ Dee



เหตุการณ์ที่ ๓ :

Dee หันไปทางซ้าย พูดกับ Abby



เหตุการณ์ที่ ๔ :

Abby พูดตอบ Dee

๒. ใช้บล็อกคำสั่งต่อไปนี้ ในการเขียนสคริปต์ตามที่ออกแบบในข้อ ๑. ด้วยโปรแกรม Scratch





คำถามหลังจากทำกิจกรรม

๑. จากใบงาน ๐๑ ข้อ ๒. ให้โยงเส้นจับคู่ บล็อกคำสั่งทางด้านซ้ายกับข้อความทางด้านขวาที่สัมพันธ์กัน



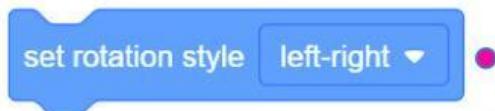
- เลือกคำสั่งที่ใช้แสดงข้อความในบทสนทนา



- เลือกคำสั่งหยุดรอเพื่อให้เหตุการณ์เป็นไปตามลำดับของการสนทนา



- เลือกคำสั่งที่กำหนดให้ตัวละครหันหน้าได้แค่ซ้ายกับขวาเท่านั้น



- เลือกคำสั่งที่กำหนดทิศทางของตัวละคร



- เลือกคำสั่งเริ่มการทำงานเมื่อคลิกธงเขียว

๒. หากต้องการให้ตัวละครมีการเคลื่อนที่ ต้องปรับปรุงสคริปต์อย่างไร

๓. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า
