

1. **Pincha y arrastra para colocar correctamente el nombre de las partes de la suma y la resta.**

SUSTRAENDO

SUMANDOS

DIFERENCIA

MINUENDO

SUMA



2. **Resuelve las siguientes operaciones.**

	UM	C	D	U
	5	8	0	6
+		6	8	9

	UM	C	D	U
	7	9	3	4
+	1	2	9	9

	UM	C	D	U
	4	0	7	1
+	2	9	8	9

	UM	C	D	U
	5	8	0	6
-		6	8	9

	UM	C	D	U
	7	9	3	4
-	1	2	9	9

	UM	C	D	U
	4	0	7	1
-	2	9	8	9

3. **Calcula los términos que faltan en estas restas y sumas:**

Minuendo	Sustraendo	Diferencia
734		109
	1477	365
800	248	
1 294		875
	919	2 308

Sumando	Sumando	Suma
643		967
	851	3 965
6 879	1248	
3 508		6 994
	2 453	5 000

4. Igualdad o desigualdad, pulsa sobre el signo que corresponda:

$3UM + 6D + 2C$	$= \neq$	3 620
$600 + 80 + 4$	$= \neq$	684
$54D + 3U$	$= \neq$	5 430
$44C + 11U$	$= \neq$	4 411
$2UM + 20 D + 3U$	$= \neq$	2 023
$1 117$	$= \neq$	1 171

5. Une cada operación combinada con su resultado.

$12 - 9 - 2 + 8$	9
$12 - (9 - 2) + 8$	43
$35 - (8 + 11) - 4 + 9$	13
$35 - 8 + 11 - 4 + 9$	21

6. ¿Cómo son las siguientes rectas? (Unir con flechas)

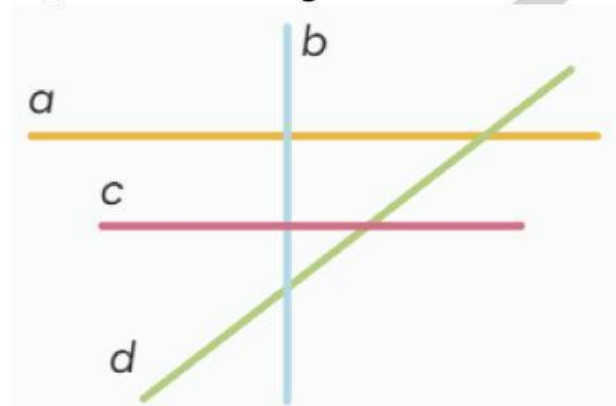


SECANTES

PERPENDICULARES

PARALELAS

7. ¿Cómo son las siguientes rectas?

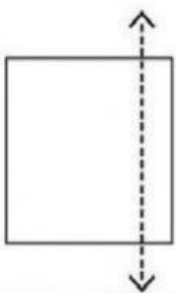
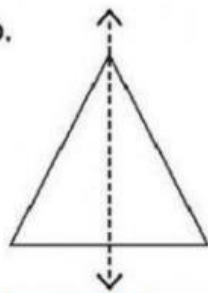
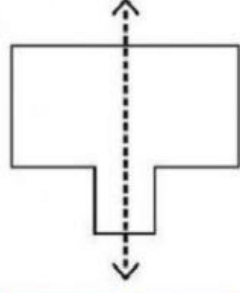

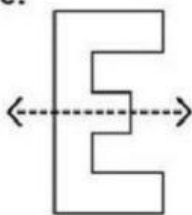
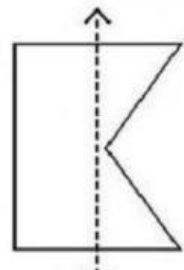
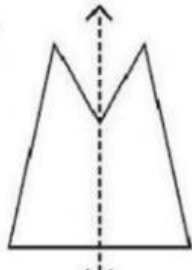
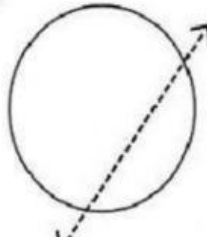


a y c son rectas

b y c son rectas

d y a son rectas

8. En las siguientes figuras, la línea de puntos es eje de simetría.

<p>a.</p>  <div data-bbox="183 526 446 627"> <div>SI</div> <div>NO</div> </div>	<p>b.</p>  <div data-bbox="478 526 750 627"> <div>SI</div> <div>NO</div> </div>	<p>c.</p>  <div data-bbox="798 526 1053 627"> <div>SI</div> <div>NO</div> </div>	<p>d.</p>  <div data-bbox="1125 526 1375 627"> <div>SI</div> <div>NO</div> </div>
<p>e.</p>  <div data-bbox="183 1041 446 1146"> <div>SI</div> <div>NO</div> </div>	<p>f.</p>  <div data-bbox="478 1041 750 1146"> <div>SI</div> <div>NO</div> </div>	<p>g.</p>  <div data-bbox="798 1041 1053 1146"> <div>SI</div> <div>NO</div> </div>	<p>h.</p>  <div data-bbox="1125 1041 1375 1146"> <div>SI</div> <div>NO</div> </div>

9. Dibuja teniendo en cuenta el eje de simetría.

