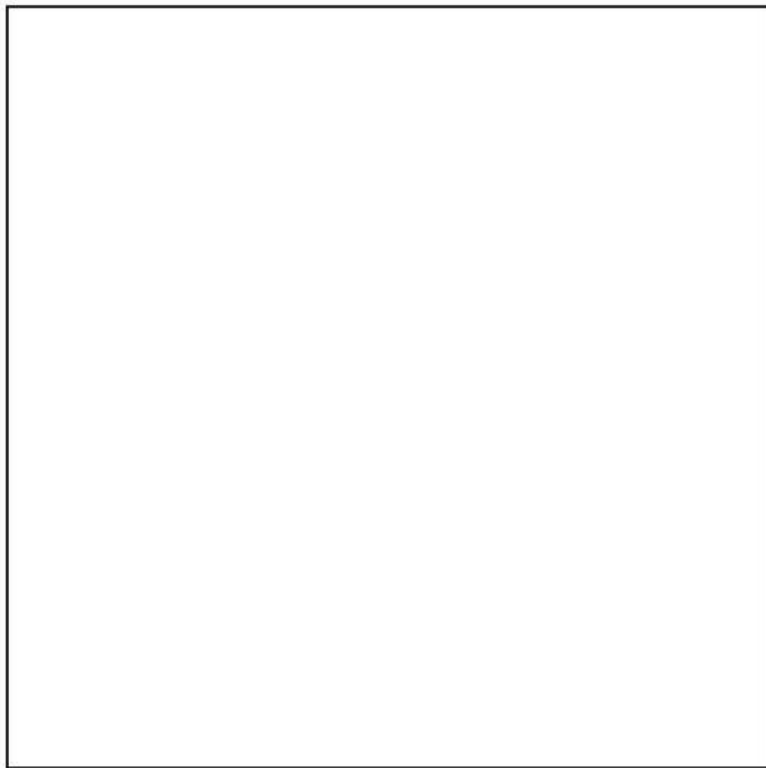


Project 150

150 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



- ❖ පහත link එක භාවිතා කරමින් අදාළ රූප රාමු එක් කර ගන්න.

https://drive.google.com/drive/folders/177FUnqK9U7CulcS1ckH86B7uI9KkHuUy?usp=drive_link

- ❖ Backdrop යටතේ ඇති print භාවිතා කරමින් අළු පැහැති පසුබිමක් සකස් කර ගන්න.



- ❖ Backdrop සඳහා costume ආකාරයට print භාවිතා කරමින් කළු පැහැති පසුබිමක level complete ලෙස සඳහන් backdrop එකක් සකස් කර ගන්න.



- ❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් dinosaurs sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



Sprite	dinosaurs	↔ x	-215	↕ y	-122
Show	☒ ☐	Size	40	Direction	90

- ❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් tree sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



Sprite	tree	↔ x	-200	↕ y	-155
Show	☒ ☐	Size	40	Direction	90

- ❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් tree1 sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



Sprite	tree 2	↔ x	85	↕ y	-155
Show	☒ ☐	Size	25	Direction	90

- ❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් Sky sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



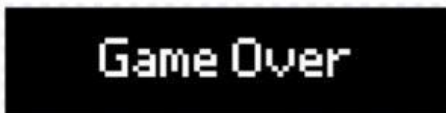
Sprite	sky	↔ x	-59	↕ y	134
Show	☒ ☐	Size	100	Direction	90

- ❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් bird sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



Sprite	bird	↔ x	219	↕ y	58
Show	☒ ☐	Size	50	Direction	90

- ❖ print භාවිතා කරමින් Game Over ලෙස sprite එකක් පහත පරිදි සකස් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.





- ❖ අපි දැන් මෙම app එක සඳහා code සකස් කරමු.

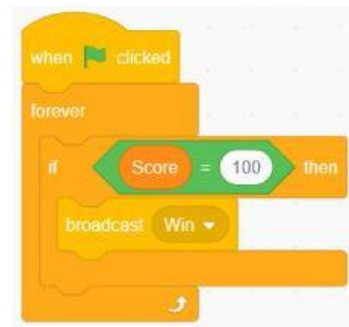


- ❖ Sprite එක සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

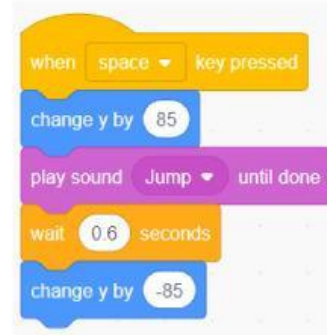
- ❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට X position (-215) විමටත් Y position (-122) විමටත් code සකස් කරන්න. Score ලෙස variable එකක් සකස් කරන්න. එහි ආරම්භක අගය 0 ලෙස ලබා දෙන්න. දිගින් දිගටම තප්පර දෙකෙන් දෙකට score එක 1 බැගින් වැඩි විය යුතුය.



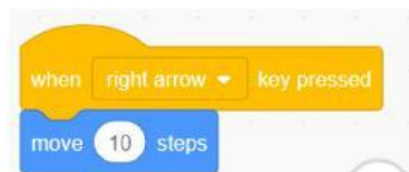
- ❖ Score එක 100 ට සමාන නම් win ලෙස message එකක් broadcast විය යුතුය.



- ❖ Space key මත click කළ විට Y position එක 85 කින් වැඩි විය යුතු අතර jump sound එක play විය යුතුය. තප්පර 0.6 කින් පසුව Y position එක 85 කින් අඩු විය යුතුය.



- ❖ Right arrow key මත click කළ විට පියවර 10 ක් ගමන් කළ යුතුය.



- ❖ Sprite එක සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

- ❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට X position (-170) විමටත් Y position (-155) විමටත් code සකස් කරන්න. දිගින් දිගටම X position එක 10 බැගින් අඩු විය යුතුය. මෙම sprite එක dinosaurs sprite එකෙහි touch වූ විට Game Over ලෙස message එකක් broadcast විය යුතු අතර සියළු සිදු වීම් නතර විය යුතුය. X position එක (-230) ට වඩා අඩු වුවහොත් X position (235) විමටත් Y position (-150) විමටත් code සකස් කරන්න.





❖ Sprite එක සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

- ❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට X position (234) විමටත් Y position (58) විමටත් code සකස් කරන්න. දිගින් දිගටම X position එක 5 බැගින් අඩු විය යුතුය. මෙම sprite එක dinosaurs sprite එකෙහි touch වූ විට Game Over ලෙස message එකක් broadcast විය යුතු. X position එක (-230) ට වඩා අඩු වුවහොත් X position (235) විමටත් Y position (58) විමටත් code සකස් කරන්න



❖ Sprite එක සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

- ❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට X position (115) විමටත් Y position (-155) විමටත් code සකස් කරන්න. දිගින් දිගටම X position එක 10 බැගින් අඩු විය යුතුය. මෙම sprite එක dinosaurs sprite එකෙහි touch වූ විට Game Over ලෙස message එකක් broadcast විය යුතු. අතර සියළු සිදු වීම් නතර විය යුතුය. X position එක (-230) ට වඩා අඩු වුවහොත් X position (245) විමටත් Y position (-155) විමටත් code සකස් කරන්න.



❖ Sprite එක සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

- ❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට X position (-29) විමටත් Y position (134) විමටත් code සකස් කරන්න. දිගින් දිගටම X position එක 10 බැගින් අඩු විය යුතුය. X position එක (-230) ට වඩා අඩු වුවහොත් X position (245) විමටත් Y position (134) විමටත් code සකස් කරන්න.





- ❖ Sprite එක සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.
- ❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට මෙම sprite එක hide විය යුතුය.



- ❖ Game Over ලෙස message එකක් ලැබුණු විට මෙම sprite එක show විය යුතුය.



- ❖ Backdrop සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.
- ❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට backdrop1 නිව්ය යුතුය.



- ❖ Win ලෙස message එකක් ලැබුණු විට backdrop2 නිව්ය යුතුය.

